

El pequeño escritor



Aquest programa permet escriure (crear de nou o modificar), llegir i imprimir un conte o una història.

El programa es presenta en llengua castellana o en anglès. Es pot canviar d'idioma des del menú ARCHIVO ==> PREFERENCIAS ==>IDIOMA.

És pot crear un conte amb portada i diverses pàgines: des d'una fins a... La història o conte es pot fer de forma diversa: individualment -on cada alumne escriu el seu treball- o col lectivament o col laborativament -entre diversos alumnes creen el conte-...

És per tant un programa que, a banda de ser molt engrescador per als alumnes, permet múltiples possibilitats metodològiques en la seva aplicació curricular.

Crear un conte o història

A la pantalla inicial ("menú principal") es disposa de diverses opcions:

- Si es clica el **'llibre amb pàgines en blanc**" es pot començar a escriure un conte nou o bé terminar un conte prèviament guardat.
- Si es clica el **'llibre amb text i il· lustracions** " es pot finalitzar un conte prèviament guardat.
- Si es clica el la impressora" es pot imprimir un conte prèviament guardat.
 - Si es clica el "la porta" se surt del programa Storybook Weaver Deluxe.

Portada

En entrar al programa la primera pantalla que apareix és la de la portada. En ella hi ha diverses opcions (no obligatòries) que es poden seleccionar clicant les icones de la part esquerra de la pantalla i els menús:

- El títol del conte.
- L'autor.
- Un comentari (editorial....).
- Decorar amb un marc a escollir entre la galeria dels predissenyats.
- Amb la icona de la paleta de pintura espot canviar el color.
- Incorporar una melodia d'entre les mostres predissenyades, les quals es poden escolar prèviament.

Tipo

• Amb **TIPO** i havent seleccionat prèviament amb el ratolí les paraules escrites es pot modificar el tipus de lletra, la grand ària i l'estil.

Opciones • Amb el menú OPCIONES es pot comprovar l'ortografia, buscar antònims i sinònims i fer que ens ho llegeixi, (naturalment sempre i quan el text sigui escrit en castellà o anglès). D'altres opcions d'aquest menú són: restaurar el color; eliminar, inserir, copiar, intercanviar i anar a la pàgina...

Edición • Les opcions d'EDICIÓN són: desfer (la darrera acció), retallar, copiar, enganxar, esborrar i seleccionar tot.

Archivo
 Les opcions d'ARCHIVO són: nou, obrir, tancar, guardar, guardar com, tornar al que s'ha guardat, preferències, so del programa, imprimir, seleccionar impressora i sortir.

Ayuda • Les opcions del menú AYUDA són: Mostrar nom de botons, SWD ajut, sobre SWD.



- La icona semàfor atura l'acció que aquell moment s'està executant.
- A la part inferior central hi ha un full, amb una fletxa i la paraula título, al full portada, o el número de pàgina, als altres fulls, que ens indica com accedir a la següent pàgina.

Els fulls del conte

En passar a les pàgines de la història o conte pròpiament dit, es poden fer dues coses: o escriure el text i/o fer la il lustració, cas de voler posar-hi aquest element. Per defecte a la pantalla es deixa més tros per a la imatge (part superior) que per al text (part inferior) però aquesta situació es pot modificar a sense cap tipus de problema arrossegant la línia divisòria amb el ratolí.

La il·lustració



Per dissenyar la il lustració o dibuix es disposa de diverses icones que contenen galeries d'imatges o bé eines per modificar-les:

• Els escenaris:

A escenaris hi ha tres tipus de categoriesd'imatges. "Els escenaris" (escenes de decorats d'interiors i exteriors de temàtiques diverses), "els patrons" (dibuixos geomètrics, estampats,...) i "els colors" (variació cromàtica).

Tots ells estan formats per mitjà de rectangles duplicats, i si s'escull el superior solament es pinta el tros superior de la pantalla i si s'assenyala el de sota, es té la part inferior. Es pot fer qualsevol tipus de combinació entre les galeries, encara que normalment l'escena de dalt es complement amb la de baix.



• Els objectes:

Els objectes es trobem classificats per categories diverses: adults, animals, animals de conte, coses, decoració, naturalesa, nens, personatges de contes, vehicles i vivendes.

En afegir un objecte, aquest surt a una posició i amb una mida determinades que es poden modificar. Per moure'l s'ha de clicar amb el ratolí a sobre ell i arrossegar-lo per la pantalla fins on es vulgui. Amb el menú **EDICIÓN** es pot retallar, enganxar o copiar.

• La icona "Modificar" permet modificar el color de l'objecte. En clicar-la apareix la paleta de color amb la qual es pot seleccionar primer un color i en segon lloc un altre i poden obtenir diverses variacions d'un mateix objecte.



• Aquesta icona, "deletrear", permet escriure automàticament, en anglès o castellà, a la part del text el nom de l'objecte seleccionat.



• La icona "mover al fondo", permet moure un objecte prèviament seleccionat darrera/davant, segons correspongui, d'un altre objecte.



- Seleccionat darrera/davant, segons correspongui, d'un altre objecte.
 Aquesta icona permet augmentar la grandària de l'objecte. Si es vol tornar l'objecte a la mida original s'ha d'anar al menú OPCIO-NES==>tamaño ideal.
- Aquesta icona permet disminuir la grandària de l'objecte.



- "Voltear", permet canviar l'orientació de l'objecte dreta-esquerra.
- Aquest icona, "pintar", permet dibuixar a mà alçada. Conté un llapis, per dibuixar, una goma, per esborrar, una lupa, per treballar detalls, fletxes per girar els dibuixos verticalment o horitzontalment, i el globus per augmentar o disminuir la grandària del dibuix.



• Aquest icona, "sonidos", permet assignar efectes sonors als objectes seleccionats (personatges, objectes...). El so només se sent en interactuar amb l'objecte.



• La icona, "música", permet seleccionar la música que sonarà mentre la pàgina es mostri a la pantalla.

L'àrea de text



L'àrea de text permet escriure el text del conte o història. Només cal fer clic a l'àrea de text i començar a escriure. Si s'omple tota l'àrea, la línia de separació entre text i il lustració pujarà una línia. Es pot omplir tota la pantalla amb text.

A l'igual que a la portada es poden canviar les fonts del text (tipus de lletra, grandària, color, estil), amb el menú "tipo"; corregir l'ortografia (castellà i anglès), cercar sinònims i/o antònims, seleccionar, copiar, retallar, enganxar text, eliminar, insertar, copiar i intercanviar pàgines... amb el menu "opciones".

Dins el menú "**OPCIONES** ==>**Vocalitzar Texto**" també hi ha la possibilitat de vocalitzar les paraules ressaltades o totes les paraules del text. S'ha de tenir en compte que si el conte és escrit en català la lectura de conte es farà amb molts defectes ja que la lectura és fa com si fos castellà.

Impressió



El conte pot imprimir-se de diverses formes, incloent l'opció d'imprimir o no la portada, i des de diversos llocs.

Algunes de les possibilitats que tenim per imprimir són les següents:

• Si el conte està guardat, es pot fer des del menú principal del programa (la portada inicial) clicant sobre la impressora.

Archivo 🛛 🗕

- Des del menú "ARCHIVO ==> imprimir" que permet imprimir tot el conte o tan sol una part
- Archivo
 El menú "ARCHIVO ==> preferencias" permet establir el format de la pàgina que s'imprimirà: un full per escena, dues imatges al mateix full o imprimir una escena en quatre fulls ("fomatos de impresión").

Desar



És molt important anar desant el conte o la història a mesura que s'escriu per no perdre el treball per diversos imprevistos (fallades del corrent elèctric...) (Menú "ARCHIVO ==> guardar" o "ARCHIVO ==> guardar como".

L'arxiu es guarda amb l'extensió **SWD** i cal tenir present que el fet d'anar incorporant sons, músiques, objectes... l'anirà fent cada vegada més gran.