FAREM UN JOC

El programa **Power Point** té moltes possibilitats. El podem utilitzar per a fer presentacions. Connectar a una sortida TV ens permet mostrar uns materials a un grup de gent reunida; el podem utilitzar per a fer caràtules de vídeo d'un enregistrament que tinguem fet al centre. Només caldrà tenir un ordinador, a través de la targeta de sortida de senyal de vídeo, connectat al magnetoscopi. La proposta que ara presentem és molt simple: farem un joc.

FEM UN JOC

Disposem de 30 targetes plastificades amb un dibuix imprès. Tenim un ordinador. Un grup de 3 alumnes amb 10 targetes cadascun visionaran aquests 30 dibuixos que aniran passant per la pantalla de l'ordinador. A mesura que passi cada dibuix i que coincideixi amb una de les targetes que té l'alumne, aquest l'haurà de deixar sobre la taula. El joc tindrà 3 fases: a la primera 10 dibuixos passaran molt ràpidament davant nostre. A la segona fase a una velocitat mitja. Finalment passaran molt lentament. L'alumne només podrà deixar a sobre la taula la fitxa d'aquell dibuix que en aquell precís instant s'estigui visionant. Quan apareix un altre dibuix (es pot escoltar una senyal sonora) no podrà deixar la fitxa. Guanyarà l'alumne/a que primer es quedi sense targetes.

30 TARGETES AMB UN DIBUIX IMPRÈS

Podem obtenir els dibuixos de diverses fonts. El sí és cert és que per a confeccionar aquest joc podem utilitzar els motius que més ens convinguin. Si ens interessa treballar les fruites i les verdures; o si volem que els nostre alumnes es familizaritzin amb places, carrers o llocs d'interès del nostre poble, etc, etc.

En aquest exemple utilitzarem alguns dels gràfics que vénen inclosos en el paquet del Microsoft Office. Per tant. no haurem de fer-ne cap tractament de la imatge.

Es tracta de incloure quatre gràfics per plana a través de les imatges predissenyades del paquet Office. Directament les podrem imprimir. Per a la seva bona conservació les podem plastificar.



ENS POSEM A TREBALLAR AMB EL POWER POINT

Es tracta d'incloure les 30 imatges en un document que crearem amb el programa Power Point. Què fem? Obrim el programa i crearem 30 diapositives. Es tracta de fer el mateix procediment de insertar una imatge predissenyada que hem fet amb l programa Word. Tindrem, per tant, 30 diapositives amb unes imatges.



Més tard el que hem de fer és configurar la presentació de les diapositives. El Power Point permet no ens la presentació de les imatges a l'atzar. Per tant el que haurem de fer és personalitzar la presentació d'aquestes. La primera sèrie poden sortir en el mateix ordre que les hem creat. A la segona fase podem alterar l'ordre, i així successivament.. Aquesta manera de presentar les diapositives ens permetrà jugar amb l'ordre d'aparició dels dibuixos i evitar l'anticipació de la jugada per part dels alumnes.

Chaptering
/F Detw
Conta di sata di
F I am a low and all
1
Puarte de Appointes
C Paral
F the intervent is found to position

A partir d'aquí el que hem de fer és anar al menú de presentació adequar la transició de les dispositives de manera que:



Apareguin de manera automàtica si volem cada dos, tres, quatre segons (dependrà de l'edat dels nostres alumnes, etc, etc). També podem fer un assaig dels intervals dels canvis de les diapositives de manera que quedi configurada que a la primera fase vagin a una velocitat i cada vegada menys ràpid, per exemple.

Escollir un so per indicar el canvi de la dispositiva i si volem un tipus de transició.

A partir d'aquí ja podem començar a jugar. Només cal anar al menú presentació i veure la presentació. Estem a punt? Doncs som-hi!!