

# Com podem classificar els triangles?

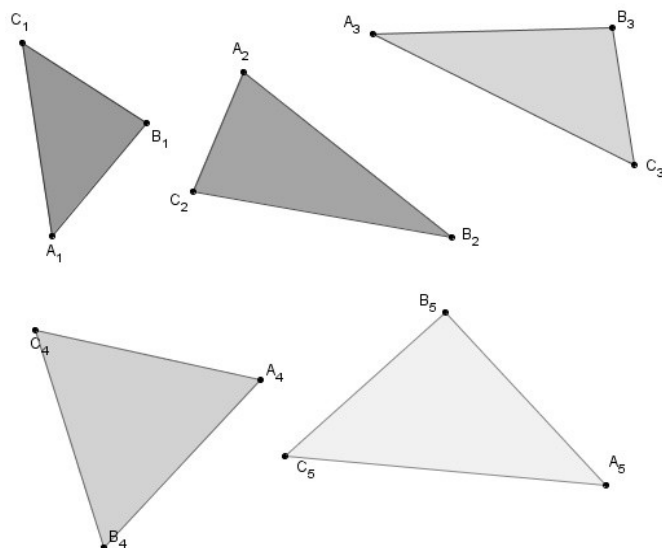
NOM:

DATA:

Vés a la pàgina web

<http://www.xtec.cat/~ebraso/visual/geometria2d/triangles/triangles.html>

on veuràs una aplicació interactiva feta amb el programa GeoGebra (programa de geometria dinàmica de codi lliure que et pots descarregar des de [www.geogebra.org](http://www.geogebra.org))



Amb el ratolí comprova que els vèrtexs es poden moure. La majoria, però, no d'una forma totalment lliure, de manera que el triangle, encara que canviï, conserva algunes propietats.

Mou cada vèrtex de cada triangle per respondre les preguntes:

- El triangle té sempre alguns dels seus costats iguals? Quants?
- El triangle té sempre els tres o dos angles iguals?
- Té algun angle que sempre sigui recte? O que sempre sigui obtús?
- Té sempre els 3 angles aguts?
- El triangle per més que es deformi, és sempre simètric?

Anota a la següent taula les teves deduccions.

Aquestes característiques són les que serveixen per anomenar els diferents tipus de triangles amb els noms: EQUILÀTERS, ISÒSCELES, ESCALENS, ACUTANGLES, RECTANGLES, OBTUSANGLES.

Com a pistes convé saber algunes paraules llatines:

*scalenus* significa en *oblic* o *inclinat*

*aequi* significa *igual*

*isosceles* significa *de cames iguals*

*acutus* significa *agut*

Intenta assignar cada nom a un dels 6 triangles.

	Té sempre 2 o els 3 costats iguals?	Té sempre 2 o els 3 angles iguals?	Té algun angle sempre recte o sempre obtús?	Té sempre els 3 angles aguts?	És sempre simètric?	NOM
Triangle blau marí $A_1B_1C_1$ :						
Triangle vermell $A_2B_2C_2$ :						
Triangle blau cel $A_3B_3C_3$ :						
Triangle taronja $A_4B_4C_4$ :						
Triangle groc $A_5B_5C_5$ :						