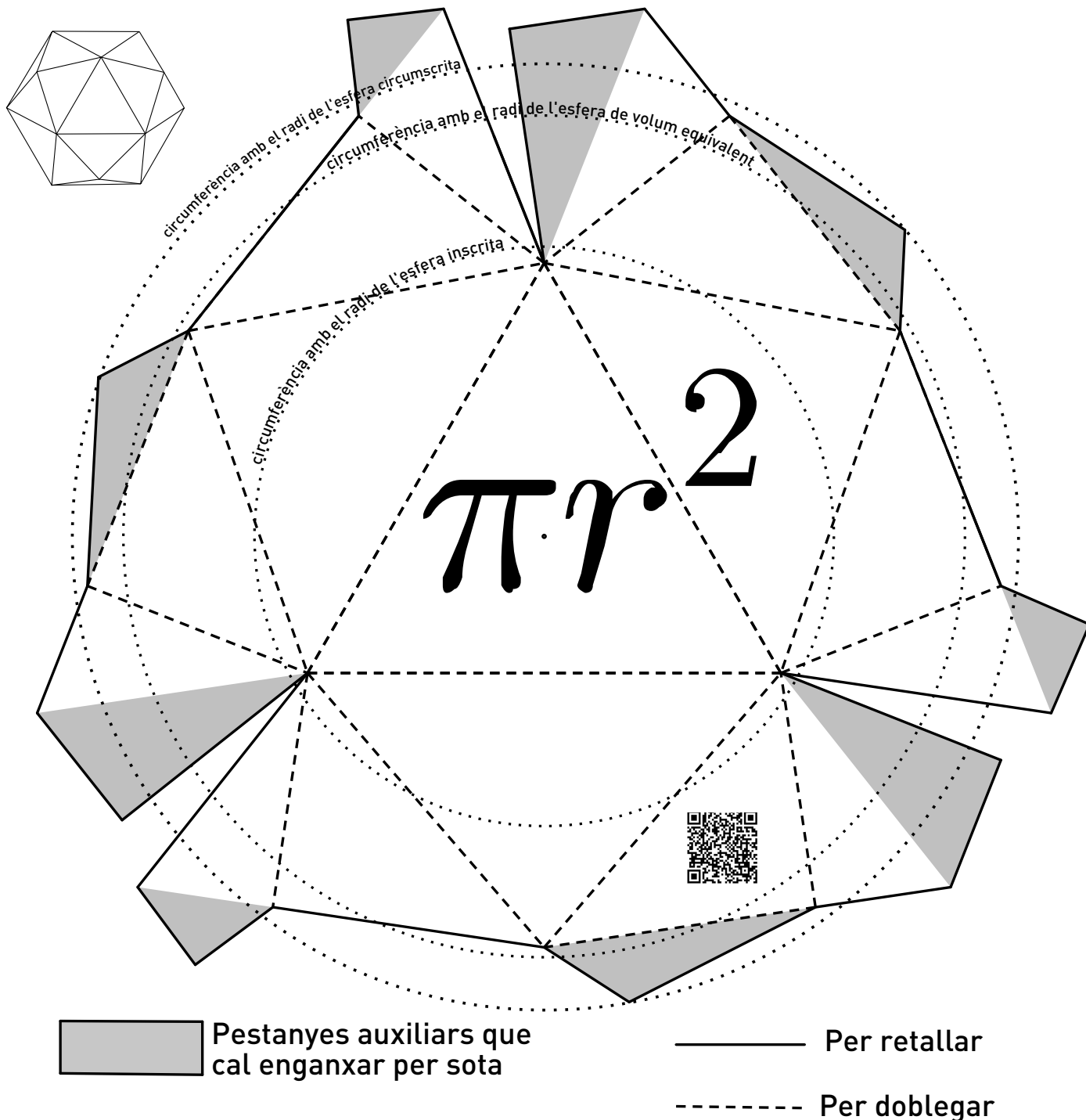


La superfície de l'esfera equival a 4 cercles

Retalla 4 peces com aquestes, doblega i enganxa les pestanyes.
Hauràs aconseguit construir amb 4 "aproximacions a cercles" una "aproximació a l'esfera".



El poliedre resultant és una derivació del cub un cop truncats els seus 8 vèrtexs i amb la incorporació de 6 piràmides a les cares restants.

Trobaràs més explicacions, informació i activitats a "Matemàtiques Visuals"
http://www.xtec.cat/~ebraso/visual/geometria3d/sup_esfera/sup_esfera.htm

