

HOT POTATOES™ I MOODLE

El projecte Hot Potatoes inclou sis programes per a la generació d'exercicis de diferents tipus: encreuats, elecció múltiple, resposta curta, ordenació i omplir forats. Aquests exercicis es poden publicar a la xarxa.

HotPotatoes no és un programa lliure, però es pot utilitzar de manera gratuïta per persones lligades a institucions públiques que publiquin els seus treballs a la xarxa amb finalitats educatives no comercials. La resta d'usuaris han de pagar una llicència, les condicions de la qual es poden consultar a:

http://www.halfbakedsoftware.com/hot_pot_licence.php

A la pàgina de HotPotatoes s'hi poden trobar enllaços a tutorials diversos:

<http://hotpot.uvic.ca/tutorials6.htm>

Hi ha molta informació interessant sobre HotPot a la pàgina d'Aula 21 (en castellà)

<http://www.aula21.net/segunda/hotpotatoes.htm>

El mòdul HotPot de moodle **no permet crear les activitats HotPot**, sinó només administrar-les.

Per crear les activitats cal tenir:

- El programa **HotPot**, que es pot obtenir a <http://hotpot.uvic.ca/index.htm#downloads>
Un cop baixat i instal·lat el programa cal **registrar-se** per poder tenir algunes de les opcions de les diferents activitats.
- El mòdul **HotPot de moodle**, que es pot obtenir a <http://download.moodle.org/modules/>

LES ACTIVITATS DE HOTPOTATOES

Les activitats que es poden crear amb el programa HotPot són dels següents tipus:

- **JCloze** (.jcl): exercicis d'omplir forats.
- **JMix** (.jmx): reconstrucció de frases o paraules a partir d'elements desordenats
- **JCross** (.jcw): encreuats.
- **JMatch** (.jmt): exercicis d'aparellament o ordenació.
- **JQuiz** (.jqz): exercicis d'elecció múltiple o de resposta breu.

A partir de tots aquests fitxers es poden generar els corresponents fitxers en format html

A més, HotPot té el programa **The Masher**, que permet generar una pàgina inicial amb

enllaços a les diferents activitats. La versió gratuïta només permet compilar tres activitats; per a un ús complet del programa cal adquirir la llicència:

http://www.halfbakedsoftware.com/hot_pot_masher.php

Sense el Masher es pot crear una pàgina html amb els continguts inicials en la qual hagi l'enllaç a la primera activitat. Després, aquesta activitat durà a la següent i així successivament, segons la seqüència que haguem definit.

Com podem definir una seqüència d'activitats?

Primer creem la pàgina inicial amb un editor web (per exemple Dreamweaver), enllaçada a la primera activitat. Aquesta primera pàgina pot contenir una descripció dels continguts que seran necessaris per fer les activitats.

Lavors anem a la pantalla de configuració de l'activitat i dins l'opció *Botons* seleccionem els camins de:

- Activitat següent (és a dir, seleccionem el fitxer corresponent)
- Pàgina de continguts (la pàgina web inicial que hem creat)

A més, podem seleccionar si volem que aparegui també el botó *Endarrere*, que ens durà a l'activitat anterior.

HOTPOTATOES EN MOODLE 1.5.x

1- Pujar les activitats en format web

Hem de crear un directori que contingui:

- Una **pàgina inicial** en html que tingui un enllaç a la primera activitat (diguem-ne *index.html*; hi haurà també el corresponent directori *_notes*). Crearem els enllaços "relatius al document".
- Els **fitxers de les diferents activitats en format html**. Cada activitat ha d'haver estat enllaçada amb la següent en una seqüència que hem definit individualment a través de la pantalla de configuració corresponent de cadascuna de les activitats.
- Un **directori amb les imatges** (diguem-ne *imatges*). És recomanable que les imatges estiguin ordenades en una carpeta separada, especialment si comencem a tenir molts fitxers.

Un cop tinguem el directori amb tots els fitxers (i haguem comprovat que funciona en un navegador), el seleccionem i el comprimim. Obtindrem així un fitxer .zip que serà el que pujarem al sistema on tenim el nostre moodle.

És recomanable que dins el sistema d'arxius del nostre moodle creem una carpeta dins la qual pujarem i descomprimirem l'arxiu .zip que conté tota l'estructura de fitxers.

Un cop hem pujat i descomprimit el fitxer .zip, l'únic que hem de fer és afegir un recurs tipus enllaç a pàgina web al tema del nostre curs moodle que ens interessi. Enllacem la pàgina inicial (que hem anomenat *index.html*) i, si no hi ha problemes, ha de funcionar.

Problemes?

- Es poden fer totes les activitats però moodle no conserva les qualificacions. Un problema important si volem tenir aquesta informació...

Avantatges?

- No cal tenir la versió de moodle 1.5.x, que té el mòdul HotPot.
- Totes les activitats funcionen.
- Podem tenir diverses activitats agrupades amb un nom genèric en comptes de presentar les activitats una a una als mòduls centrals.

2- Pujar les activitats HotPot directament

Per fer-ho és imprescindible haver instal·lat el mòdul HotPot de moodle. Llavors l'únic que hem de fer és crear una activitat tipus "HotPot Quiz".

Problemes?

- Cal tenir la versió de moodle 1.5.x, que té el mòdul HotPot.
- Si tenim moltes activitats seguides, ocuparan molt d'espai al tema corresponent del curs. Una opció per solucionar-ho és triar que en comptes d'utilitzar la barra de navegació de moodle (que, cas que així ho haguem seleccionat, ens obrirà l'activitat següent del tema en finalitzar-ne una) siguin operatius els botons de les activitats HotPot.

Avantatges?

- Moodle conserva les qualificacions i les integra a la taula de qualificacions de cada participant.
- Totes les activitats són visibles i no cal fer-les en un ordre predeterminat (tot i que si així ho hem seleccionat, moodle ens obrirà l'activitat següent del tema en finalitzar-ne una).