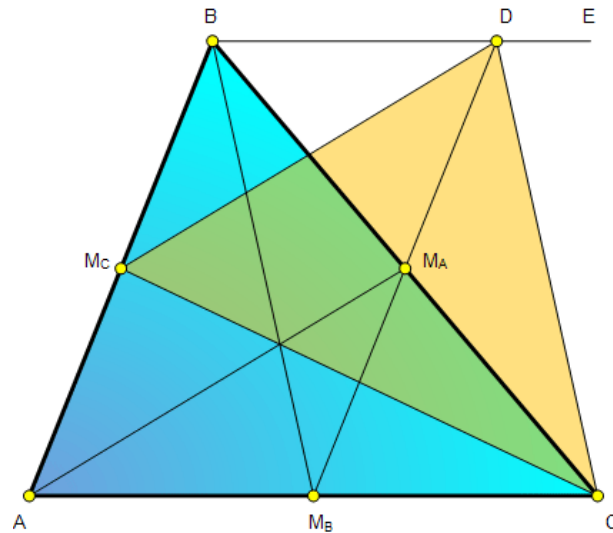


# Comprovar, construir i demostrar amb el GeoGebra



Pep Bujosa

## Reflexions

Comprovar, construir i demostrar són tres procediments que sovint ens trobem a l'hora de resoldre qualsevol repte matemàtic.

El GeoGebra ens permet resoldre situacions fent servir aquests procediments associats a dos més que esdevenen fonamentals: conjeturar i generalitzar.

A més, permet enfrontar situacions complexes amb una verificació molt més simple que la tradicional.

## Precedents

- Web <http://gogeometry.com/>
- Experiència de Carles Giménez al seu centre. Concurs de Sangakus [http://carlosgimenez.info/contingut/v\\_jornades\\_acg.htm](http://carlosgimenez.info/contingut/v_jornades_acg.htm)
- Taller a les JAEM de Palma <http://faturl.com/sangakuspalma/?selected=0>

## El teorema de Pitàgores

- Visió dinàmica

[Exemple1](#) [Exemple2](#) [Exemple3](#) [Exemple4](#) [Exemple5](#)

L'alumnat **comprova** visualment la propietat, però difícilment pot fer cap **construcció**.

- Visió numèrica

[PitNum.ggb](#)

Poden **construir** fàcilment els polígons i fan una **comprovació** numèrica de la verificació o no de la propietat.

## La recta d'Euler

[Euler.ggb](http://Euler.ggb)

Sense geometria dinàmica la construcció de la recta d'Euler no és pot generalitzar per a qualsevol triangle.

### Característiques:

- **Construcció** per a visualitzar la situació
- **Comprovació** de la propietat. Ús de l'eina *Relació entre dos objectes*
- **Generalització** desplaçant objectes.

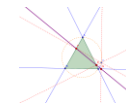
**Construcció + conjectura + comprovació + generalització = demostració**

## La recta de Simpson

[Simpson.ggb](http://Simpson.ggb)

La construcció és, fins i tot, més fàcil.  
Si acceptem com a bona la justificació de la recta  
d'Euler, també ho és aquesta!

### Característiques:

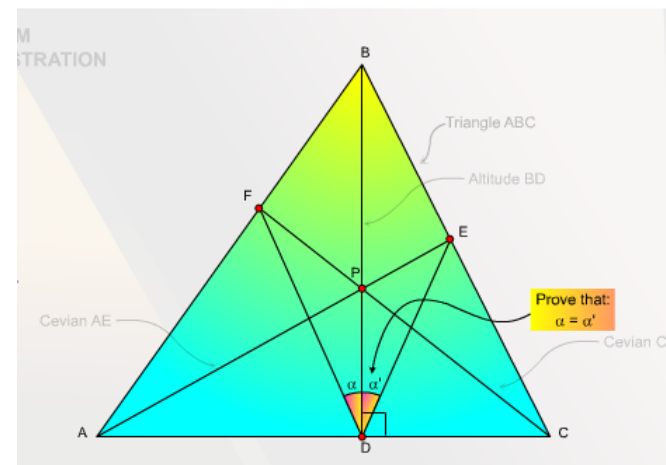


- **Construcció** per a visualitzar la situació
- **Comprovació** de la propietat. Ús de l'eina **Relació entre dos objectes**
- **Generalització** desplaçant objectes.

## Teorema de Blanchet

- ABC es un triangle qualsevol
- P és un punt qualsevol de l'altura BD
- E i F són interseccions de les cevianes dibuixades des de A i C

Demostreu que BD és la bisectriu de l'angle FDE



[Blanchet.ggb](#)

### Característiques:

- **Construcció** per a visualitzar la situació
- **Comprovació** de la propietat. Operacions
- **Generalització** amb l'animació automàtica

## Problema #30

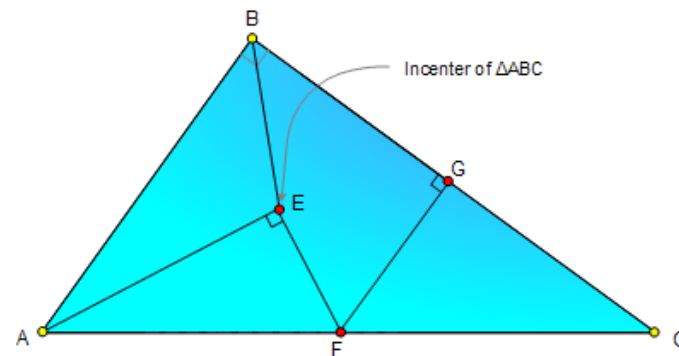
- ABC és un triangle rectangle
- E és l' incentre
- $r$  és el radi de la circumferència inscrita
- EF i AE són perpendiculars
- FG i BC són perpendiculars

Demostreu que  $BG = 2r$

[Problema30.ggb](#)

### Característiques:

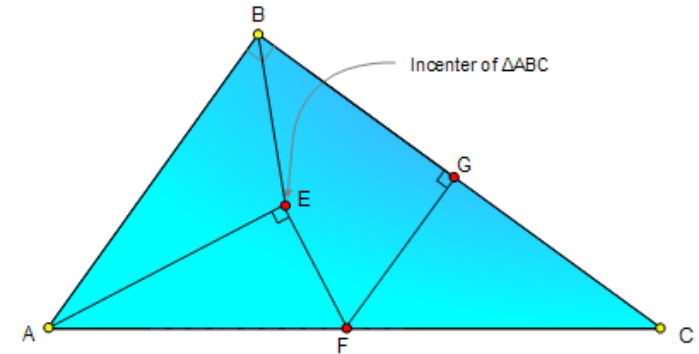
- **Construcció** per a visualitzar la situació
- **Comprovació** de la propietat. Operacions
- **Generalització** amb l'animació automàtica
- **Demostració** amb el suport del GeoGebra





## Problema #30

- ABC és un triangle rectangle
- E és l'incentre
- $r$  és el radi de la circumferència inscrita
- EF i AE són perpendiculars
- FG i BC són perpendiculars



Demostreu que  $BG = 2r$

Aquesta construcció és molt interessant, perquè l'alumnat ha de recórrer a uns coneixements *previs*:

- Construcció d'un triangle rectangle inscrit en una semicircumferència
- Construcció de les bisectrius i de l'incentre

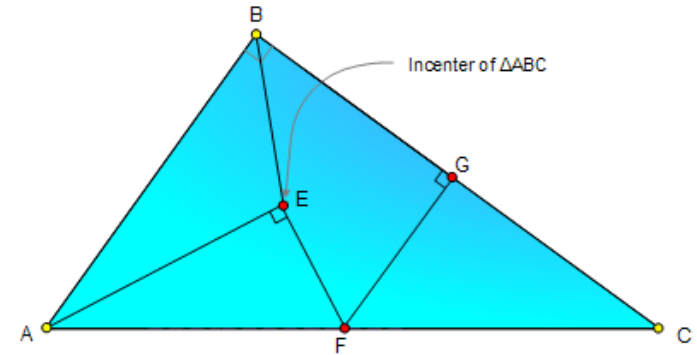
## Problema #30

- ABC és un triangle rectangle
- E és l' incentre
- $r$  és el radi de la circumferència inscrita
- EF i AE són perpendiculars
- FG i BC són perpendiculars

Demostreu que  $BG = 2r$

Per a la demostració, a més, necessita:

- Criteris d'igualtat de triangles
- El teorema de Tales o semblança de triangles



## Problema #714

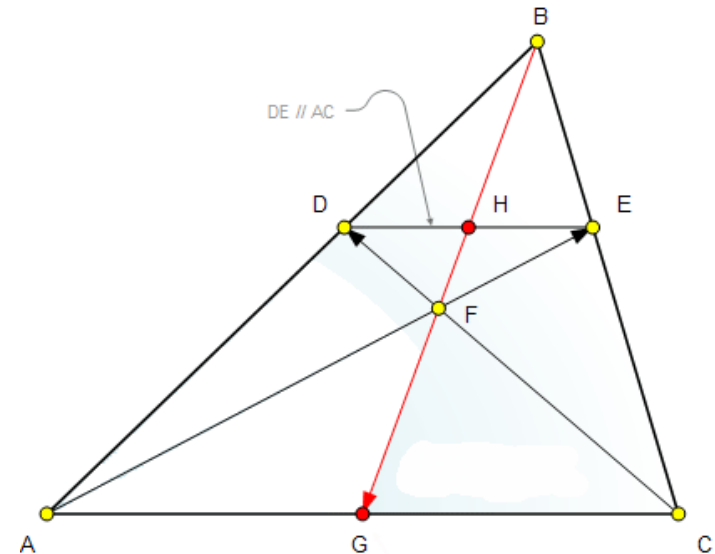
- ABC és un triangle qualsevol
- DE és paral·lel a AC
- F és la intersecció de AE i CD

Demostreu que H és el punt mitjà del segment DE i G és el punt mitjà del segment AC

[Problema714](#)

### Característiques:

- **Construcció** per a visualitzar la situació
- **Comprovació** de la propietat. Ús de l'eina **Relació entre dos objectes**
- **Generalització** amb l'animació automàtica
- **Demostració** amb el suport del GeoGebra (teorema de Tales i semblança)



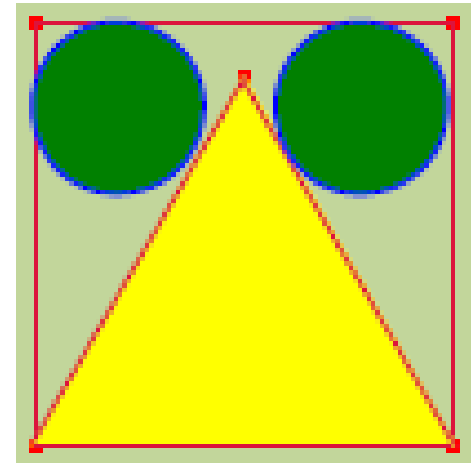
## Del calendari de l'Al-Khwarizmi

[Octubre 2013](#)

[Problema 3-4 d'octubre](#)

### Característiques:

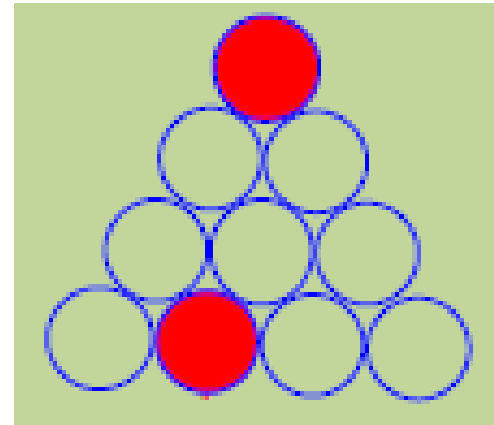
- **Comprovació** de la propietat. Operacions
- **Resolució**. Ús del comandament ***TextValorExacte***



## Del calendari de l'Al-Khwarizmi

[Octubre 2013](#)

[Problema 5-6 d'octubre](#)



### Característiques:

- **Construcció** de la figura
- **Resolució**. Ús del comandament *TextValorExacte*

## Dos detalls més

De quin nivell és aquest problema?

*Volem saber l'altura d'una torre. L'observem sota un angle de  $63^\circ$ . Reculem 10m i ara l'angle d'elevació és de  $35^\circ$ . Calcula l'altura de la torre.*

### Resolució

Són iguals les gràfiques d'aquestes funcions?

$$f(x) = x^2$$

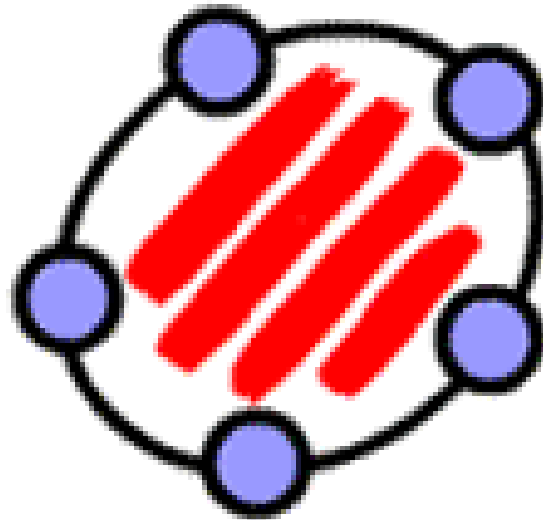
$$g(x) = \frac{x^4 - x^2}{x^2 - 1}$$

### Comprovació

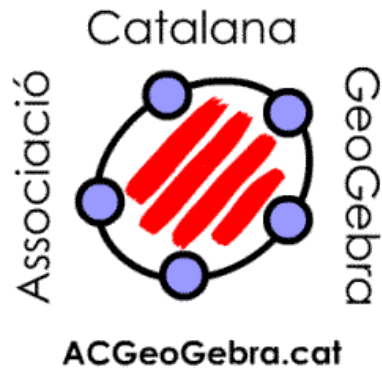
## Conclusions

- El GeoGebra ja ens ha obert la porta per accedir a una nova metodologia.
- Construir, conjeturar, comprovar i generalitzar són procediments que poden portar a resoldre i a demostrar.
- Les limitacions teòriques no han de ser un obstacle per a construir i comprovar propietats curioses.
- La presència de programes com el GeoGebra hauria de fer plantejar , un altre cop, alguns continguts de l'assignatura.

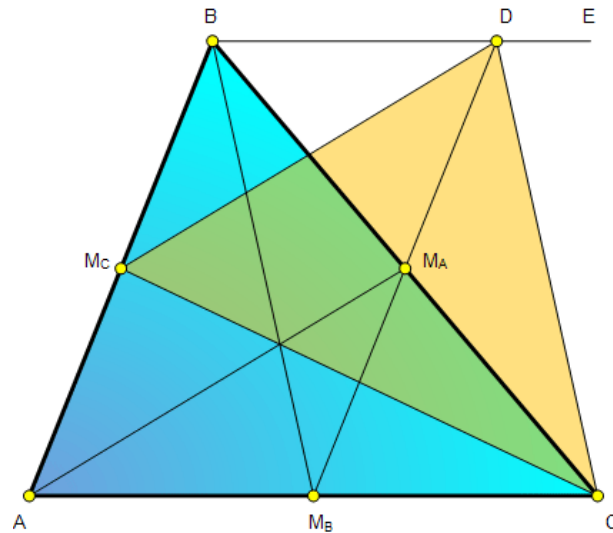
**MOLTES GRÀCIES PER LA VOSTRA ATENCIÓ!**







# Comprovar, construir i demostrar amb el GeoGebra



Pep Bujosa