

**Observacions.**

- En els problema de programació lineal heu de dibuixar la regió factible.
- Heu de raonar les diferents etapes del treball que feu sobre les qüestions proposades.

1. Discutiu i resoleu el sistema següent segons els diferents valors del paràmetre  $a$ .

$$\begin{cases} 2x + y - 2z = 3 \\ 3x - 3y + az = 4 \\ ax + 5y - 5z = 2 \end{cases}$$

- **Discussió i resolució amb el mètode de Gauss.**

$$\begin{aligned} \left( \begin{array}{ccc|c} 2 & 1 & -2 & 3 \\ 3 & -3 & a & 4 \\ a & 5 & -5 & 2 \end{array} \right) & \begin{array}{l} -3F_1+2F_2 \rightarrow F_2 \\ -aF_1+2F_3 \rightarrow F_3 \\ \Leftrightarrow \end{array} \left( \begin{array}{ccc|c} 2 & 1 & -2 & 3 \\ 0 & -9 & 2a+6 & -1 \\ 0 & 10-a & -10+2a & 4-3a \end{array} \right) \\ & \begin{array}{l} -(10-a)F_2-9F_3 \rightarrow F_3 \\ \Leftrightarrow \end{array} \left( \begin{array}{ccc|c} 2 & 1 & -2 & 3 \\ 0 & -9 & 2a+6 & -1 \\ 0 & 0 & 2a^2-32a+30 & 26a-26 \end{array} \right) \end{aligned}$$

Estudi del rang de la matriu  $A$  del sistema. Cal diferenciar dos casos:

$$\begin{aligned} - r(A) \leq 2 & \Leftrightarrow 2a^2 - 32a + 30 = 0 \Leftrightarrow a^2 - 16a + 15 = 0 \\ & \Leftrightarrow a = \frac{8 \pm \sqrt{64 - 15}}{1} = \frac{8 \pm 7}{1} = \begin{cases} 15 \\ 1 \end{cases} \Leftrightarrow a = 15 \text{ o } a = 1 \\ - r(A) = 3 & \Leftrightarrow 2a^2 - 32a + 30 \neq 0 \Leftrightarrow a^2 - 16a + 15 \neq 0 \Leftrightarrow a \neq 1 \text{ i } a \neq 15 \end{aligned}$$

D'aquí en resulten tres casos:

$a = 15$ . Obtenim el sistema  $\left( \begin{array}{ccc|c} 2 & 1 & -2 & 3 \\ 0 & -9 & 36 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 364 \end{array} \right)$ , en què  $r(A) = 2 \neq 3 = r(A|B)$ .

$a = 1$ . Obtenim el sistema  $\left( \begin{array}{ccc|c} 2 & 1 & -2 & 3 \\ 0 & -9 & 8 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right)$ , en què  $r(A) = 2 = r(A|B)$ .

$a \neq 15$  i  $a \neq 1$ . Obtenim el sistema  $\left( \begin{array}{ccc|c} 2 & 1 & -2 & 3 \\ 0 & -9 & 2a+6 & -1 \\ 0 & 0 & 2a^2-32a+30 \neq 0 & 26a-26 \end{array} \right)$ ,  
 en què  $r(A) = 3 = r(A|B)$ .

Per tant,  $a = 15 \Leftrightarrow$  Sistema incompatible  
 $a = 1 \Leftrightarrow$  Sistema compatible indeterminat amb grau d'indeterminació igual a 1  
 $a \neq 15$  i  $a \neq 1 \Leftrightarrow$  Sistema compatible determinat.

### Resolució.

$a = 1$ . Es pot agafar  $z$  com a paràmetre perquè  $r \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 0 & -9 \end{pmatrix} = 2$ . Llavors s'obté,

$$z = \lambda \in \mathbb{R}, \quad y = \frac{1 + 8\lambda}{9}, \quad x = \frac{1}{2} \left( 3 - \frac{1 + 8\lambda}{9} + 2\lambda \right) = \frac{27 - 1 - 8\lambda + 18\lambda}{2 \cdot 9} = \frac{13 + 5\lambda}{9}.$$

$a \neq 1$  i  $a \neq 15$ . Sabem que  $2a^2 - 32a + 30 = 2(a - 1)(a - 15)$ .

$$z = \frac{26(a - 1)}{2(a - 1)(a - 15)} = \frac{13}{a - 15}$$
$$y = \frac{1}{-9} \left( -1 - \frac{(2a + 6)13}{a - 15} \right) = \frac{-a + 15 - 26a - 78}{-9(a - 15)} = \frac{3a + 7}{a - 15}$$
$$x = \frac{1}{2} \left( 3 - \frac{3a + 7}{a - 15} + \frac{26}{a - 15} \right) = \frac{3a - 45 - 3a - 7 + 26}{2(a - 15)} = \frac{-13}{a - 15}.$$

### • Discussió i resolució amb determinats. Propietats que utilitzem:

- El rang d'una matriu coincideix amb l'ordre del major menor no nul.
- El rang és igual a  $k$  si existeix un menor diferent de zero, d'ordre  $k$ , i tots els menors que resulten d'orlar-lo són iguals a zero.
- Els rangs de la matriu del sistema i de la matriu ampliada són iguals si i només si el sistema és compatible. A més, si és compatible i el rang és igual al nombre d'incògnites és determinat i si és compatible i el rang és menor que el nombre d'incògnites és indeterminat.

Estudiem els rangs de les matrius  $A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & -2 \\ 3 & -3 & a \\ a & 5 & -5 \end{pmatrix}$  i  $A|B = \begin{pmatrix} 2 & 1 & -2 & 3 \\ 3 & -3 & a & 4 \\ a & 5 & -5 & 2 \end{pmatrix}$ .

Del càlcul de  $\det A$  obtindrem informació sobre el valor de rang  $A$ .

$$\det A = \begin{vmatrix} 2 & 1 & -2 \\ 3 & -3 & a \\ a & 5 & -5 \end{vmatrix} = 30 + a^2 - 30 - 6a - 10a + 15 = a^2 - 16a + 15$$

$$\det A = 0 \iff a^2 - 16a + 15 = 0 \iff a = 8 \pm \sqrt{64 - 15} = 8 \pm 7 = \begin{cases} 15 \\ 1 \end{cases}$$

- **Cas 1:**  $a \neq 15$  i  $a \neq 1 \iff \det A \neq 0 \iff r(A) = 3 = r(A|B)$ .
- **Cas 2:**  $a = 15$  o  $a = 1 \iff \det A = 0 \iff r(A) \leq 2$ . Estudiem separatament aquestes dues possibilitats:

— Si  $a = 15$ , estudiem el rang a partir dels menors del sistema  $\begin{pmatrix} 2 & 1 & -2 & | & 3 \\ 3 & -3 & 15 & | & 4 \\ 15 & 5 & -5 & | & 2 \end{pmatrix}$ .

$$\begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 3 & -3 \end{vmatrix} = -9 \neq 0, \quad \det A = 0 \quad \text{i} \quad \begin{vmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 3 & -3 & 4 \\ 15 & 5 & 2 \end{vmatrix} = -12 + 60 + 45 + 135 - 6 - 40 = 182 \neq 0$$

$$\implies r(A) = 2 \quad \text{i} \quad r(A|B) = 3.$$

— Si  $a = 1$ , estudiem el rang a partir dels menors del sistema  $\left( \begin{array}{ccc|c} 2 & 1 & -2 & 3 \\ 3 & -3 & 1 & 4 \\ 1 & 5 & -5 & 2 \end{array} \right)$ .

$$\begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 3 & -3 \end{vmatrix} = -9 \neq 0 \text{ i } \det(A) = 0 \text{ i } \begin{vmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 3 & -3 & 4 \\ 1 & 5 & 2 \end{vmatrix} = -12 + 4 + 45 + 9 - 40 - 6 = 0$$

$$\implies r(A) = 2 = r(A|B).$$

**Conclusió:** En resulten els tres casos següents,

—  $a \neq 15 \text{ i } a \neq 1 \iff r(A) = r(A|B) = 3 \iff \text{Compatible determinat}$ .

—  $a = 15 \iff r(A) = 2 \neq 3 = r(A|B) \iff \text{Incompatible}$ .

—  $a = 1 \iff r(A) = r(A|B) = 2 \iff \text{Compatible indeterminat}$ .

**Resolució.** Per al cas compatible determinat utilitzem la Regla de Cramer.

$$x = \frac{\begin{vmatrix} 3 & 1 & -2 \\ 4 & -3 & a \\ 2 & 5 & -5 \end{vmatrix}}{(a-15)(a-1)} = \frac{-13a+13}{(a-15)(a-1)} = \frac{-13(a-1)}{(a-15)(a-1)} = \frac{-13}{a-15}.$$

$$y = \frac{\begin{vmatrix} 2 & 3 & -2 \\ 3 & 4 & a \\ a & 2 & -5 \end{vmatrix}}{(a-15)(a-1)} = \frac{3a^2+4a-7}{(a-15)(a-1)} = \frac{(3a+7)(a-1)}{(a-15)(a-1)} = \frac{3a+7}{a-15}.$$

$$z = \frac{\begin{vmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 3 & -3 & 4 \\ a & 5 & 2 \end{vmatrix}}{(a-15)(a-1)} = \frac{13a-13}{(a-15)(a-1)} = \frac{13(a-1)}{(a-15)(a-1)} = \frac{13}{a-15}.$$

**Resolució** del cas compatible indeterminat. És un sistema de rang 2. Només cal considerar dues equacions independents. Aquestes poden ser les dues primeres perquè  $\begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 3 & -3 \end{vmatrix} = -9 \neq 0$ .

$$\left( \begin{array}{ccc|c} 2 & 1 & -2 & 3 \\ 3 & -3 & 1 & 4 \end{array} \right) \iff \begin{cases} z = \lambda \in \mathbb{R} \\ 2x + y = 3 + 2\lambda \\ 3x - 3y = 4 - \lambda \end{cases}$$

(La incògnita  $z$  s'ha pogut triar com a paràmetre o variable lliure, perquè les dues primeres columnes són linealment independents.)

Ara podem aplicar la regla de Cramer en el sistema  $2 \times 2$ .

$$x = \frac{\begin{vmatrix} 3+2\lambda & 1 \\ 4-\lambda & -3 \end{vmatrix}}{-9} = \frac{13+5\lambda}{9}, \quad y = \frac{\begin{vmatrix} 2 & 3+2\lambda \\ 3 & 4-\lambda \end{vmatrix}}{-9} = \frac{1+8\lambda}{9}, \quad z = \lambda.$$

2. Una empresa fabrica dos tipus  $A$  i  $B$  de productes. En la fabricació de cada unitat del producte  $A$  inverteix 5 hores de feina i 100 € de materials, i aconsegueix un benefici de 85 €. En la fabricació de cada unitat del producte  $B$  inverteix 7 hores de feina i 80 € de materials, i aconsegueix un benefici de 68 €. Cada setmana es disposa de personal per complir fins a 300 hores de treball, s'ha de complir un contracte de fabricació d'un mínim de 15 unitats d' $A$  i 10 unitats de  $B$  setmanals i es pot gastar un màxim de 4800 € de material.

Quantes unitats setmanals de cada producte s'han de fabricar per obtenir un benefici màxim.

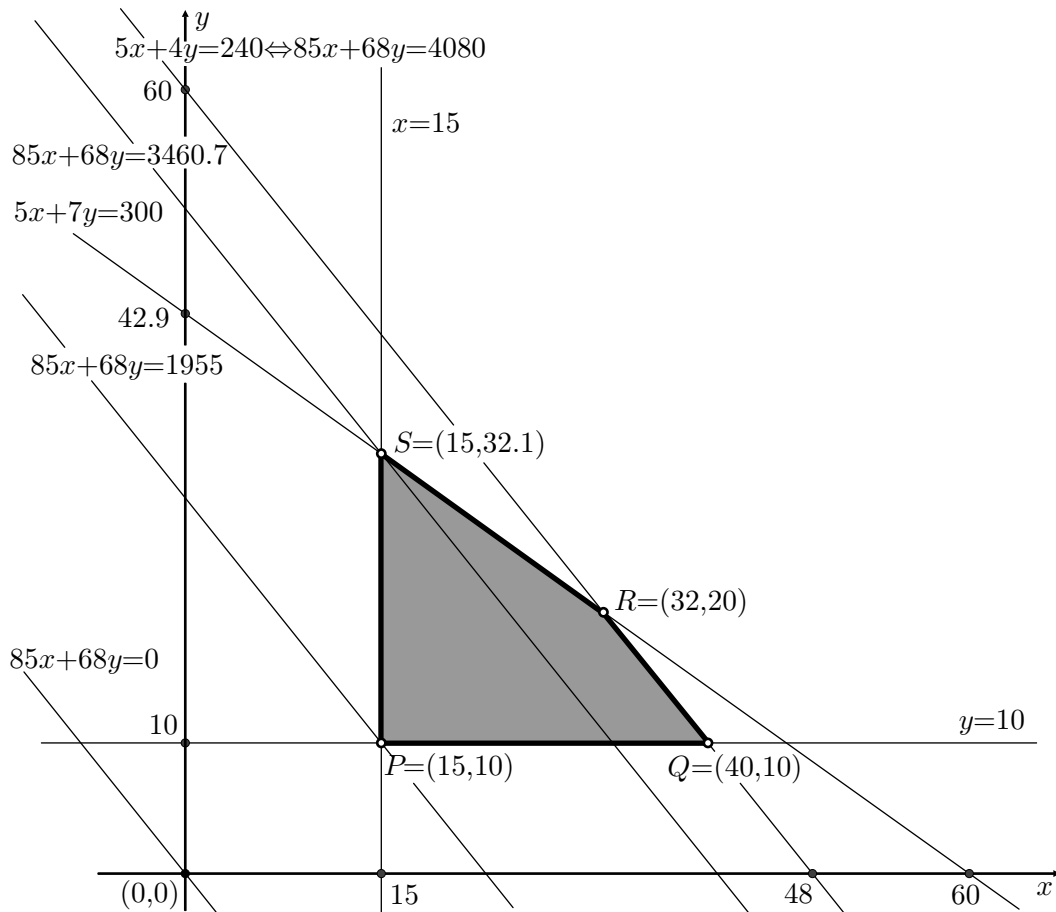
Anomenem  $\begin{cases} x = \text{nombre d'unitats del producte } A \text{ fabricades setmanalment.} & (x \geq 15) \\ y = \text{nombre d'unitats del producte } B \text{ fabricades setmanalment.} & (y \geq 10) \end{cases}$

Informació per unitat de producte			
	Hores de feina (h)	Costos de material (€)	Benefici (€)
$A$	5	100	85
$B$	7	80	68

Informació del producte fabricat setmanalment			
	Hores de feina (h)	Costos de material (€)	Benefici (€)
$A$	$5x$	$100x$	$85x$
$B$	$7y$	$80y$	$68y$
$A + B$	$5x + 7y$	$100x + 80y$	$F(x, y) = 85x + 68y$

De la informació anterior s'obtenen les restriccions sobre les variables  $x$  i  $y$  i el gràfic de més avall. El màxim de la funció  $F$  es troba en la frontera de la regió. Concretament, sobre algun o alguns dels vèrtexs de manera que si es troba sobre dos, tots els punts del segment que determinen també proporcionen màxims. A més, en aquest problema, les coordenades  $x, y$  han de ser enteres.

$$\begin{cases} x \geq 15 \\ y \geq 10 \\ 5x + 7y \leq 300 \\ 100x + 80y \leq 4800, \quad (5x + 4y = 240) \end{cases}$$



Troblem els vèrtexs  $P, Q, R, S$  de la regió factible, mitjançant la intersecció de les rectes que la determinen, i calculem els valors de la funció  $F$ .

$$\begin{aligned} P &\longrightarrow F(15, 10) = 85 \cdot 15 + 68 \cdot 10 = 1955 \\ Q &\longrightarrow F(40, 10) = 85 \cdot 40 + 68 \cdot 10 = 4080 \\ R &\longrightarrow F(32, 20) = 85 \cdot 32 + 68 \cdot 20 = 4080 \\ S &\longrightarrow F(15, \frac{225}{7}) = 85 \cdot 15 + 68 \cdot \frac{225}{7} = 3460.7 \end{aligned}$$

Per tant, el màxim s'assoleix en els punts de coordenades enteres del segment  $QR$ .

$$\left. \begin{array}{l} x, y \in \mathbb{Z} \\ 32 \leq x \leq 40 \\ y = 60 - \frac{5}{4}x \end{array} \right\} \implies \begin{array}{c|c} \text{Unitats} & \text{Unitats} \\ \text{d'A} & \text{de B} \\ \hline 32 & 20 \\ 36 & 15 \\ 40 & 10 \end{array}$$

Per aquests valors s'obté el benefici  $\boxed{4080 \text{ €}}$ .

**3. • Exercici opcional.** Calculeu el valor del determinant següent, presentant el resultat com un producte de diversos factors.

$$\begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ a & b & c & d \\ a^2 & b^2 & c^2 & d^2 \\ a^3 & b^3 & c^3 & d^3 \end{vmatrix}$$

Indicació: Podeu començar amb les transformacions  $\begin{cases} C_2 - C_1 \longrightarrow C_2 \\ C_3 - C_1 \longrightarrow C_3 \\ C_4 - C_1 \longrightarrow C_4 \end{cases}$  en què  $C_i$  representa la columna  $i$ -èsima.

Si fem les operacions entre columnes indicades obtenim,

$$\begin{aligned} \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ a & b & c & d \\ a^2 & b^2 & c^2 & d^2 \\ a^3 & b^3 & c^3 & d^3 \end{vmatrix} &= \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ a & b-a & c-a & d-a \\ a^2 & b^2-a^2 & c^2-a^2 & d^2-a^2 \\ a^3 & b^3-a^3 & c^3-a^3 & d^3-a^3 \end{vmatrix} \\ &\stackrel{(1)}{=} (b-a)(c-a)(d-a) \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ b+a & c+a & d+a \\ b^2+ab+a^2 & c^2+ac+a^2 & d^2+ad+a^2 \end{vmatrix} \\ &\stackrel{(2)}{=} (b-a)(c-a)(d-a) \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 \\ b+a & c-b & d-b \\ b^2+ab+a^2 & (c-b)(c+b+a) & (d-b)(d+b+a) \end{vmatrix} \\ &\stackrel{(3)}{=} (b-a)(c-a)(d-a)(c-b)(d-b) \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ c+b+a & d+b+a \end{vmatrix} \\ &= \boxed{(b-a)(c-a)(d-a)(c-b)(d-b)(d-c)}. \end{aligned}$$

- (1) Desenvolupem per la primera fila i traiem en cada columna el factor comú, respectivament,  $b-a, c-a, d-a$ .
- (2) Transformacions:  $\begin{cases} C_2 - C_1 \longrightarrow C_2 \\ C_3 - C_1 \longrightarrow C_3 \end{cases}$
- (3) Desenvolupem per la primera fila i traiem en cada columna el factor comú, respectivament,  $c-b, d-b$ .