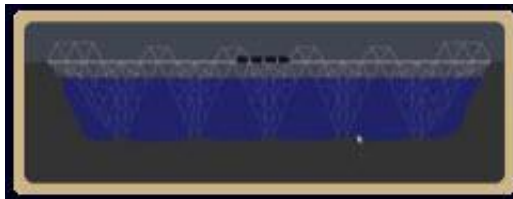


TÍTOL SIMULADORS D'ESTRUCTURES. COM S'AGUANTEN ELS PONTS?**Objectius**

- Que l'alumne posi en pràctica tot allò que ha après a la teoria sobre les estructures en alguns casos pràctics.
- Potenciar en l'alumne l'esperit de superació davant d'un repte creixent.

Descripció de l'activitat

L'activitat consisteix a muntar ponts per tal que hi pugui passar el tren. És un programa que planteja unes situacions, de dificultat creixent perquè l'alumne de mica en mica vagi aplicant tot allò que ha après a la teoria, per tal d'anar superant nivells.

Aula

Aula Ordinària

Temporització

2h a l'aula ordinària

Recursos emprats

Ma_Simuladors_Estructures

Pàgina de descàrrega gratuïta:

[Bridge Building Game](#)

[GALICIA CAD](#) buscador de recursos CAD

Vídeo tutorial: [Funcionament Bridge Building Game](#)

Ordinador

Aspectes didàctics i metodològics

És una activitat que requereix que l'alumnat hagi treballat prèviament que són les estructures i la triangulació per tal de poder treure'n profit.

Continguts, competències i processos que es treballen de forma destacada

Els continguts que es treballaran són els següents:

- Aplicació pràctica de les estructures

Alumnat a qui s'adreça especialment

Aquesta activitat està adreçada a tot l'alumnat de 1r d'ESO, els nivells 1 i dos són molt fàcil i assequibles pels alumnes amb més dificultats, la majoria de la classe hauria d'arribar fins al nivell 3, el nivell 4 i 5 són pels alumnes que tenen més facilitat, i a partir d'aquí ja es compliquen bastant les situacions.

Interdisciplinarietat, transversalitat, relacions amb l'entorn...

Connexions amb Ciències naturals

Documents adjunts

MA_Simulador_Elèctric

Vídeo tutorial: Funcionament Bridge Building Game