

FEM UNA ANIMACIÓ

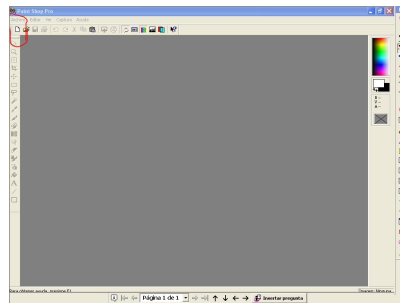
Farem servir dos programes el Paint Shop Pro i l'Animation Shop per muntar l'animació.

En primer lloc crearem dins la nostra carpeta de la T la carpeta "animacio", per fer-ho, cliquem el botó dret del ratolí i li diem CREA o NUEVO i l'opció CARPETA, li posem el nom i premem ENTER/INTRO.

En primer lloc obrim el Paint Shop Pro



Obrim un document en blanc, clicant a la barra d'eines



Ens surt una pantalla com aquesta i posem els valors que se us donen



Ara ja podem començar a dibuixar, però abans i com que es tracta d'una animació cal plantejar molt detingudament el que volem fer, ja que té alguns inconvenients:

- En primer lloc dibuixar amb el ratolí no és fàcil, per això és millor escollir dibuixos senzills i amb pocs detalls.
 - Segon, al tractar-se d'una animació podem plantejar-nos que el dibuix es vegi com es fa, que el dibuix es faci i es desfaci o que només hi hagi canvis de colors.
- Segons l'opció escollida haurem de desar els treballs.
- Si l'opció ha estat canvis de colors: farem tot el dibuix d'una vegada i el pintarem, ara serà el moment de desar-lo, canviarem els colors i el tornarem a desar i així tantes vegades com vulguem canviar els colors.
- Si l'opció ha estat que el dibuix es vegi com es fa, haurem de començar a desar abans de començar-lo, fer una ratlla i desar, fer-ne una altra i desar,....

Com desar:

A l'escola hem desar els treballs a la carpeta T – ALUMNES – CURS-CLASSE i dins de la nostra carpeta la creada amb aquest motiu i que es diu “animació”

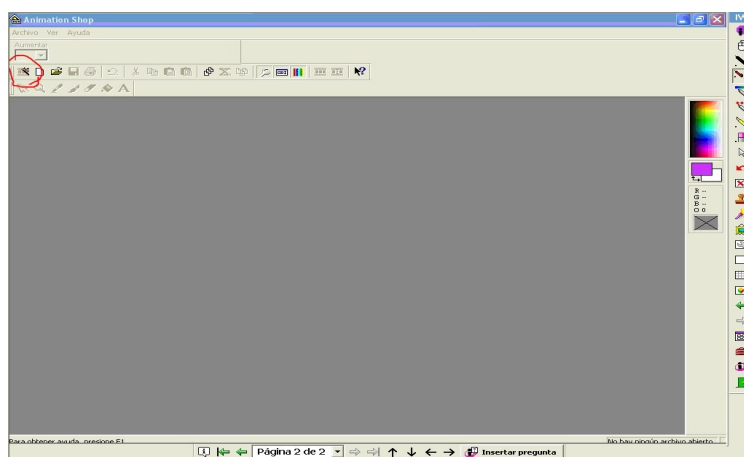
Ja que aquesta és una primera part del treball no cal posar nom als dibuixos el que si cal és tenir-los ordenats per això els posarem un nº, començant per l'1, 2, 3, ... fins acabar.

MUNTEM L'ANIMACIÓ

Ara és el moment d'obrir el Animation Shop, aquest programa és un assistent d'animació, això vol dir que el farem anar per defecte, nosaltres només ordenem els dibuixos.



Un cop en marxa, hem d'obrir l'assistent d'animacions



Ens surt una pantalla a la que li anem dient SIGUIENTE fins arribar a aquesta



Canviem el número que està en blau marcat i li posem 20 com al model.

A continuació surt aquesta pantalla



Quan li diem AGREGAR IMAGEN s'obre un navegador per trobar els dibuixos que hem fet, els anem posant un a un, i abans de continuar cal comprovar que l'ordre és correcta, si és així li direm SIGUIENTE/ENDAVANT i FINALIZAR.

Ara ja només haurem de desar l'animació anant a ARCHIVO – GUARDAR COMO – li posem nom al fitxer i naveguem fins a la nostra carpeta, aleshores li diem GUARDAR i haurem d'anar fent SIGUIENTE-SIGUIENTE-FINALIZAR.

I ja hem acabat la nostra animació.

Per comprovar si ens agrada com ha quedat el que fem és amb el visor de Windows podem veure-la.