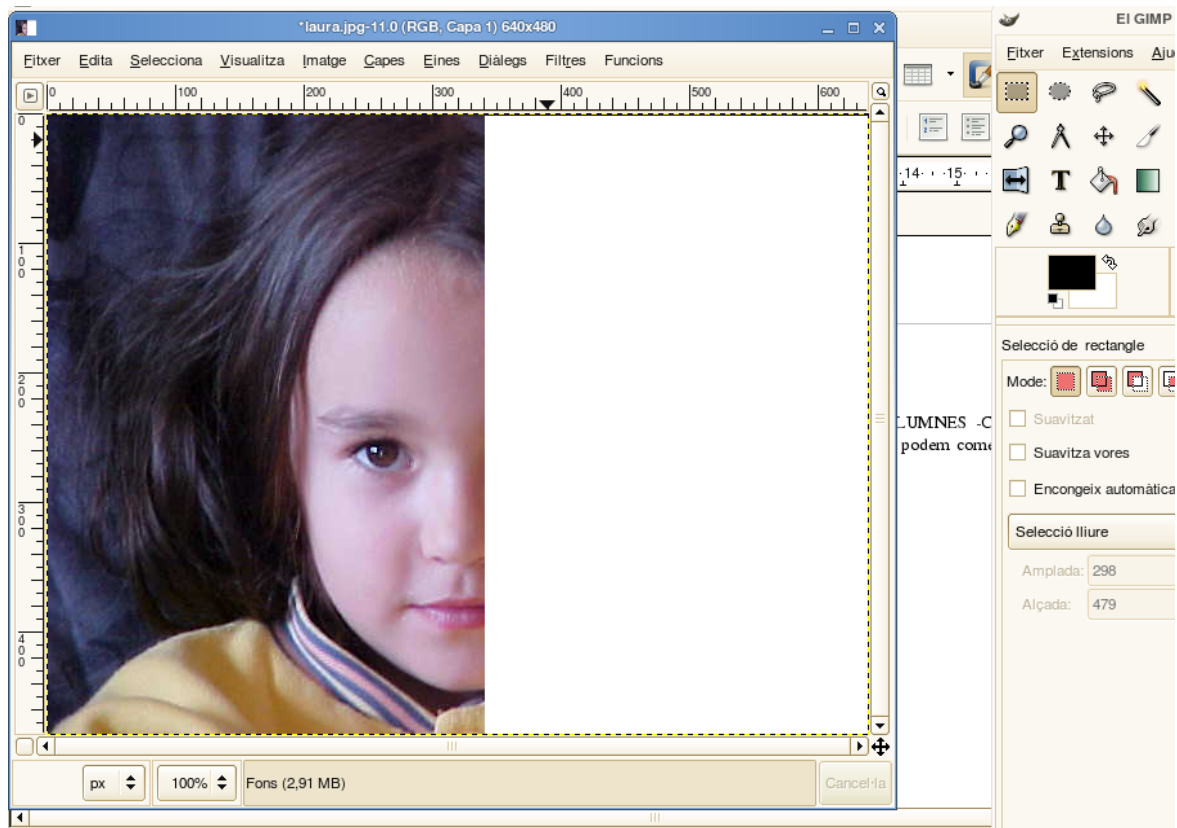


Capítol 3: Treballem la simetria. Retallar, dibuixar i pintat

Obre la teva fot des del GIMP.

Abans de començar a treballar la desem seguim el camí del Servidor – T – ALUMNES -CURS i NIVELL – LA TEVA CARPETA, posa-li com a nom: “mitjacaranom”. I ara ja podem començar a treballar.

Amb l'eina de selecció RECTANGLE, selecciona la meitat de la teva cara i retalla-la. El resultat final ha de semblar al que hi ha a continuació.

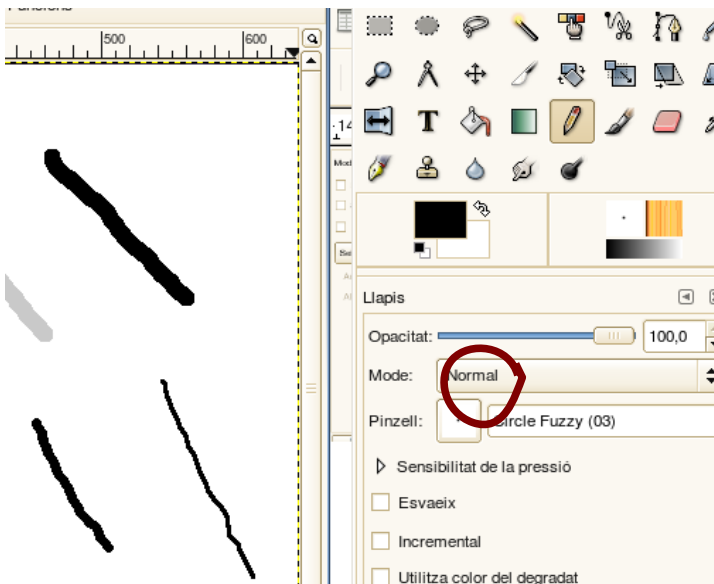


Ara has dagafar l'eina
mida de la punta, si és massa



LLAPIS
gran no va bé.

abans de començar a dibuixar comprova la



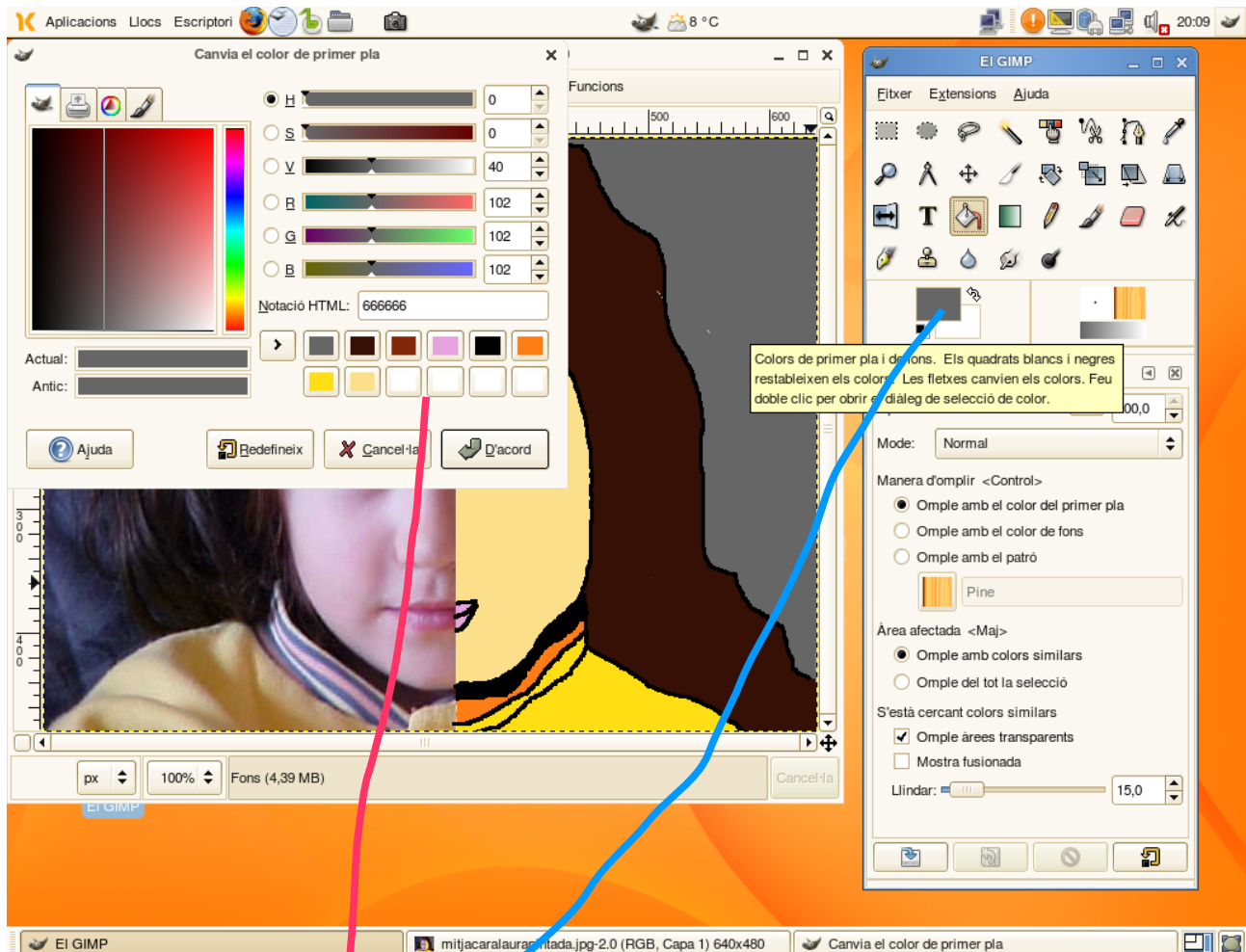
D'on està encerclat amb vermell s'obre un desplegable per poder canviar la mida, és recomenable que escullis l'opció “Circle Fuzzy (03)”

Ara ja pots dibuixar la part que has eliminat. El resultat ha de ser semblant a aquest:



Fixa't bé que les línies et quedin ben tancades, sinó quan pintis el color anirà a zones que no vols.

Quan hagi dibuixat continuaràs pintant el dibuix, pensa que és interessant que els colors s'assemblin el més possible a la part de l'original. Per escollir color fixa't en la següent imatge:



Per obrir el menú dels colors cal clicar a la zona assenyalada. Conforme els vas agafant i dient d'acord t'apareixeran als quadres de color.

El resultat final del treball serà semblant a aquest:

