

REGLAMENT DEL KORFBAL

1.- EL JOC:

- L'objectiu de l'esport és encistellar una pilota dins una cistella d'una alçada de 3,5 metres.
- Canvi de zona: cada dos encistellades es farà un canvi de zona i de funció: els defensors passen a l'atac i els atacants a la defensa.
- Llançament de falta: es realitzarà en contra de l'equip que hagi comès una infracció del reglament oficial i es farà efectiu en el lloc on s'ha comès.
- Cooperació: no es pot caminar o moure amb la pilota a les mans o jugar individualment. Això obliga a jugar a tota la resta de l'equip i evita el joc individual d'un sol jugador.
- No violència: la tècnica i l'agilitat són per sobre la força física i el joc brut. No es podrà impedir el moviment lliure contrari, tan si es fa intencionadament o no.
- Joc mixt: per tal que tothom tingui les mateixes oportunitats de jugar, no es podrà defensar un jugador del sexe contrari, ja sigui per impedir llançament o una passada.
- No especialització: cada dues cistelles es canvia de funció i de zona. D'aquesta forma no existeixen les posicions fixes per als jugadors.
- Habilitat: per llançar a cistella cal estar desmarcat. El defensor intentarà mantenir al seu atacant en posició de "defensat". És defensat quan un jugador defensa al seu atacant més a prop del pal, a menys d'un braç de distància i amb intenció de colpejar pilota.

2.- LES FALTES:

- a) Tocar la pilota amb el peu o la cama de forma intencionada.
- b) Jugar la pilota amb el puny.
- c) Prendre la possessió de la pilota en una posició de "caigut". Quan qualsevol part del cos que no siguin els peus estigui tocant el sòl, no estarà permès agafar ni tapar la pilota.
- d) Córrer amb la pilota. Córrer amb la pilota és contrari als requeriments de la cooperació, pel que desplaçar-se amb la pilota, únicament està permès si, pel contrari, resulti impossible aturar-se amb la pilota. Aplicant aquests principis, es deuen distingir tres casos:
 1. Al rebre la pilota el jugador/a està aturat: en aquest cas pot pivotar.
 2. Al rebre la pilota el jugador/a està corrent o saltant, es deté i després passa la pilota. El principi requereix que al rebre la pilota s'intenti efectuar immediatament l'aturada.
 3. Després de rebre la pilota corrent o saltant el jugador/a juga la pilota sense aturar. Això està permès sempre que al rebre i passar la pilota s'efectuï en un temps molt curt o en un sol moviment fluïd.
- e) Evitar la cooperació "jugar sol". S'evita la cooperació quan:
 1. Un jugador/a efectua una passada amb la intenció de recollir la pilota de nou i en un altre lloc.
 2. Un jugador/a bota la pilota corrent al costat ("driblar")

Jugar sol no és penalitzable quan:

1. El jugador/a no canvia aparentment de posició (EX: un jugador/a passa la pilota d'una mà a l'altra, o bota la pilota contra el sòl).
 2. La falta contra la regla de cooperació va ser comesa sense intenció (ex: un jugador/a passa la pilota a un company/a però aquest últim falla en la recollida o quan en una disputa amb el contrari, el jugador/a no és capaç d'agafar la pilota immediatament, sinó que bota per a agafar-la posteriorment).
-
- f) Retardar el joc innecessàriament.
 - g) Picar, treure o agafar la pilota de les mans d'un contrari.
 - h) Empènyer, picar o obstruir a un contrari. Cada impediment que es faci al moviment lliure del contrari està prohibit independentment de si és intencionat.
 - i) Defensar a un contrari sexe oposat, impedit-li el llengo o la passada.
 - j) Defensar a un contrari que ja està defensat per un company/a.
 - k) Jugar fora del seu propi quadre.