

## Full de sol·licitud d'Optatives / Projecte de recerca de 4t ESO

**G09 loga** **EF** **Eva Tebé**  
L'objectiu d'aquesta optativa és posar en contacte la teva part física amb la mental per despertar la consciència de tu mateix, enfortir el sistema nerviós, el caràcter i en definitiva enfortir-te com individu. Si conquereixes la teva ment, podràs conquerir el món. Cal portar roba còmoda i per qüestions higièniques un pareo, manta...

**IT1 *Viaggio in Italia*** **IT** **Helena Arnedo**  
A part dels *spaghetti*, la *mafia* i la Torre de Pisa, què més en saps, d'Itàlia? L'optativa "*Viaggio in Italia*" et permetrà conèixer millor la riquesa cultural d'aquest bonic país. A través de la llengua, ens acostarem de manera senzilla i divertida a la geografia, l'art, la gastronomia ... d'Itàlia.

**D02 Disseny** **EV** **Sandra Gil**  
Aquesta optativa de l'àrea d'Educació visual i plàstica es centrarà en la comprensió i el coneixement dels aspectes més significatius del Disseny, com són la correcta lectura d'una imatge, la relació forma-funció, etc. L'alumne realitzarà un treball que contempli les etapes de l'elaboració d'un projecte: esbossos, croquis, temps de reflexió i realització del model.

**G10 Jocs i esports alternatius** **EF** **Pau Aguado**  
L'objectiu d'aquesta matèria és conèixer les característiques principals (origen, reglament, tècnica, etc.) de jocs i esports alternatius com ara el *pichi*, el *fut-volei*, el *touch*, les pales i els jocs malabars.

**M12 *Escape Room*** **MA** **Daniel Aguilar**  
Reptes, enigmes, jocs matemàtics... podràs sortir-te'n?

**P08 I després de l'ESO?** **Anna Moliner**  
Si tot va bé, acabaràs l'ESO (etapa d'ensenyament obligatori) i caldrà que decideixis què voldràs fer. Es tracta de conèixer-te bé per decidir-ho, és per aquest motiu que t'anirà bé saber els teus interessos, habilitats i dificultats per tenir-ho en compte, quins itineraris existeixen, entre quins estudis pots escollir... S'aniran treballant aquests aspectes, però caldrà que tinguis ganes de participar activament i treballar.

**R01 Cinema i religió** **RE** **Benet Costa**  
En la gran majoria de cultures del món, la religió té un paper important dins la societat. En aquesta assignatura veurem diferents pel·lícules relacionades amb personatges per tal d'entendre millor la seva cultura i manera d'actuar.

**T06 Robòtica i disseny per ordinador** **TE** **Irene Puig**  
Ampliació del projecte de robòtica que es fa a tecnologia de 4t. Destinat només als alumnes que cursin Tecnologia a 4t.

**U10 Iniciació a la Guitarra** **MU** **Carles Lloveras**  
Taller d'introducció al *toque flamenco* per guitarra. Coneixerem els principals *palos flamencos* per poder-los identificar, entendre'n el compàs i poder-los seguir donant *palmas*. Caldrà portar la guitarra.

**Numera en ordre de preferència les matèries de cada bloc i considera que el número 1 és la més desitjada.**

Projecte de recerca (Anual 1h)				
G09	loga	Eva Tebé	EF	
IT1	<i>Viaggio in Italia</i>	Helena Arnedo	IT	
D02	Disseny	Sandra Gil	EV	
G10	Jocs i esports alternatius	Pau Aguado	EF	
M12	<i>Escape Room</i>	Daniel Aguilar	MA	
P08	I després de l'ESO?	Anna Moliner	ORE	
R01	Cinema i religió	Benet Costa	RE	
T06	Robòtica i disseny per ordinador	Irene Puig	TE	
U10	Iniciació a la Guitarra	Carles Lloveras	MU	

Signatura del pare, mare o tutor/a legal

**Nom i Cognoms de l'alumne:**

**grup:**

Nota: A finals de gener es passarà el full de tria de les optatives del segon quadrimestre.