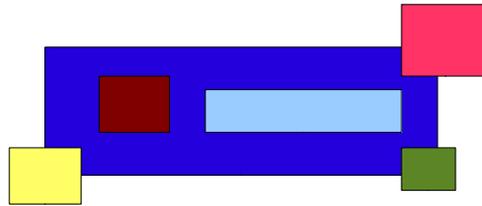
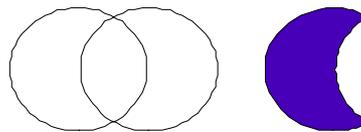


## EJERCICIOS DE CREACIÓN DE IMÁGENES

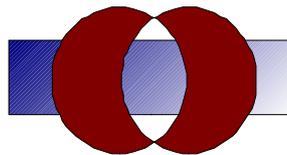
1. Realiza cuadrados. Rellena cada cuadrado de un color distinto



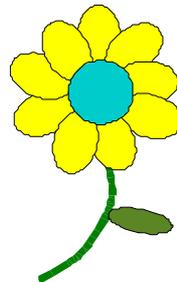
2. Crea la luna, para ello: crea dos círculos (uno encima del otro), selecciónalos y después Modificar – Formas y Substraer



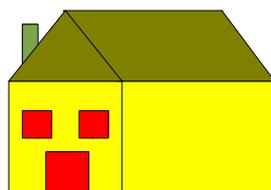
3. Realiza el siguiente dibujo, para ello: crea un rectángulo relleno de degradado, crea dos círculos (uno encima del otro), selecciónalos y después Modificar – Combinar (la zona en la que coinciden se quedará vacía). Comprueba como se puede ver el rectángulo a través de la zona que ha desaparecido.



4. Realiza la siguiente flor. Dibuja un pétalo, duplícalo y gíralo utilizando la herramienta rodar:



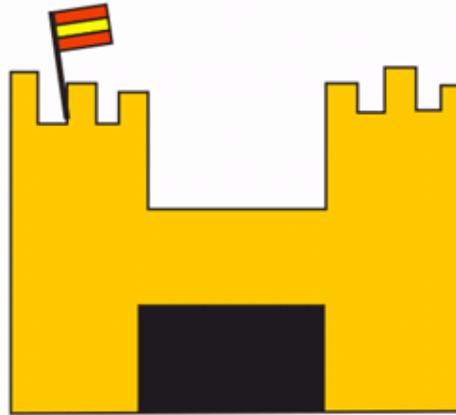
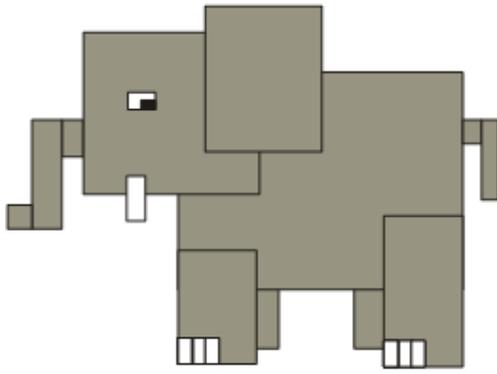
5. Realiza la casa utilizando cuadrados, rectángulos y triángulos. Para el tejado usa un paralelogramo reflejado.



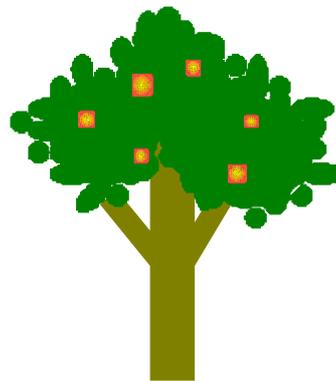
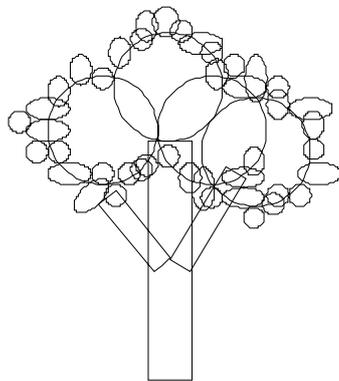
6. Realiza el logotipo de la CAM. Círculo naranja, triángulo azul marino y cuadrado azul claro.



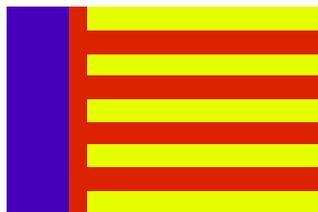
7. Realiza los siguientes dibujos utilizando cuadrados



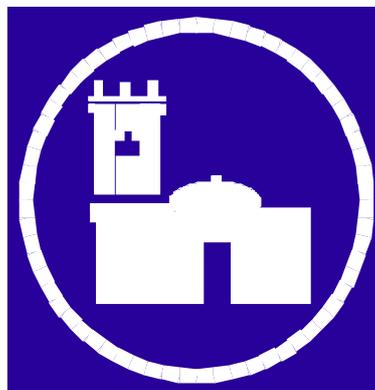
8. Para realizar la copa y el tronco se han unido los objetos, seleccionándolos y utilizando Modificar – Formas - Unir



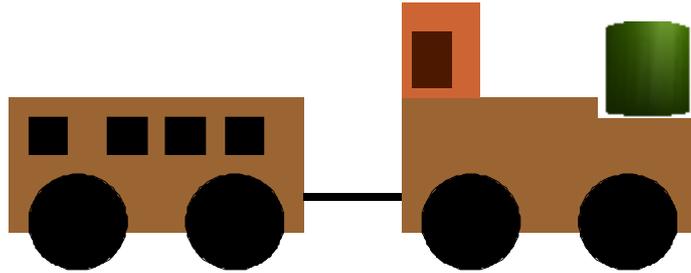
9. Realiza la siguiente bandera utilizando cuadrados con distintos rellenos.



10. Realiza el siguiente escudo.

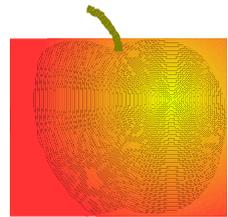


11. Realiza el siguiente tren.

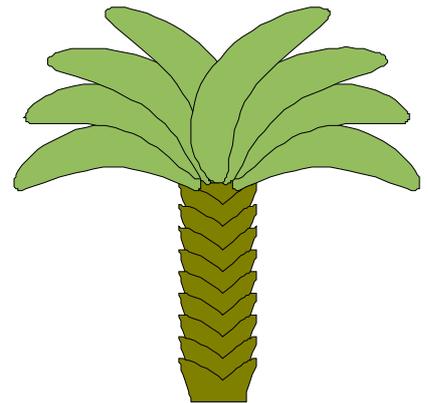


12. Dibuja un círculo, botón derecho – Convertir – En curva, aparece una nueva barra de herramientas, puedes mover los puntos para crear la figura de la manzana (tienes que convertir algún punto en

ángulo pulsando sobre el botón  ). Rellena la figura creada con un relleno de gradiente radial rojo/amarillo. Quita el borde del objeto haciéndolo Invisible. Para mover el centro del relleno, selecciona el objeto Formato – Relleno – Ficha gradientes, Centro X: 75%, Centro Y: 35%. Para dibujar el rabito se puede hacer utilizando la herramienta curva, se aumenta el grosor y se rellena de marrón.



13. Dibuja la palmera. Para realizar el tronco se dibuja un cuadrado, se convierte a curva, se añade un punto y se modifican los puntos. Para crear las hojas se dibuja una elipse, se convierte a curva y se modifican los puntos.



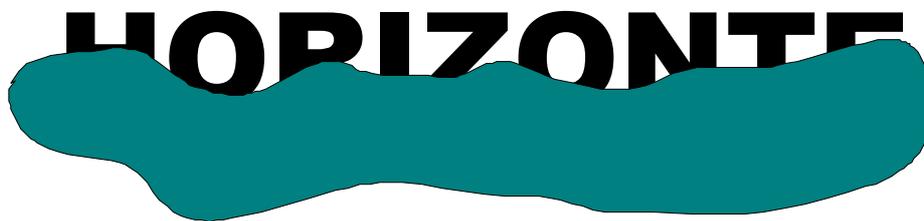
14. Abre el fichero noche. Los edificios se realizan utilizando rectángulos y triángulos.



15. Escribe un texto utilizando la herramienta de texto. Formato – Carácter: Arial black a 48. Cópialo y pégalo

# HORIZONTE

Utilizando la herramienta curva  dibuja una figura irregular encima del segundo texto. Si la figura no queda cerrada utiliza la herramienta cerrar Bezier 



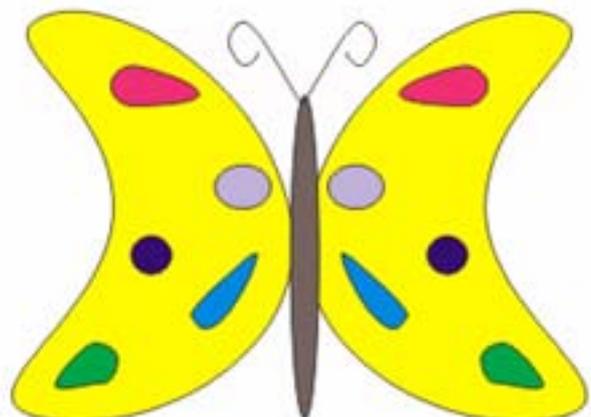
Selecciona el texto y la figura irregular y Modificar – Formas – Cortar. Aparecerá la parte inferior del texto cortado. Ponle otro color



Pon este texto encima del primer texto.



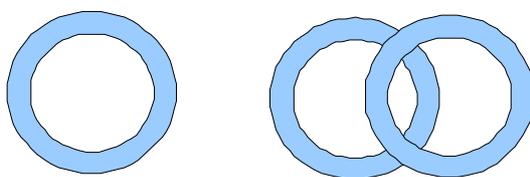
16. Realiza los siguientes dibujos utilizando figuras simples y luego convirtiéndolas a curvas.



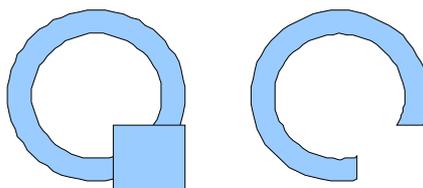
17. Dibuja un rectángulo, un círculo y un texto. Selecciónalos y Modificar – Combinar. Rellena el objeto resultante utilizando un relleno gradiente



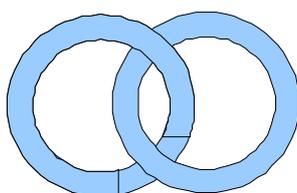
18. Crea un aro (creas dos círculos, uno dentro del otro y después los combinas). Cópialo y pégalo dos veces. Coloca uno encima del otro y deja un tercer aro aparte.



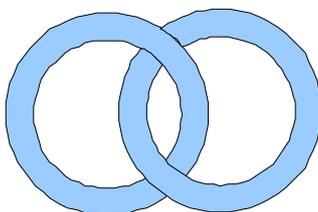
Dibuja un cuadrado encima del tercer aro y Modificar – Formas – Substraer



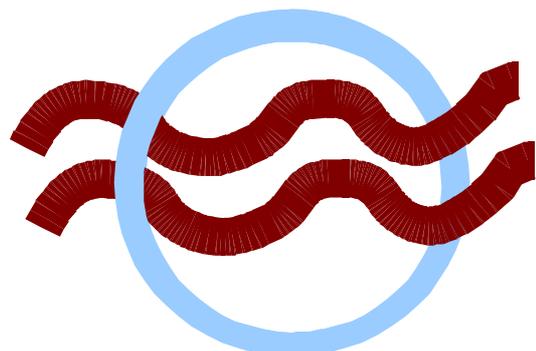
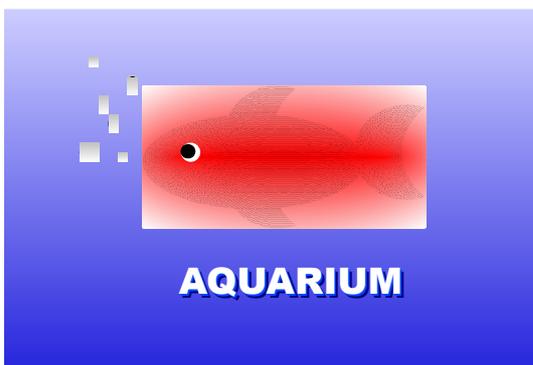
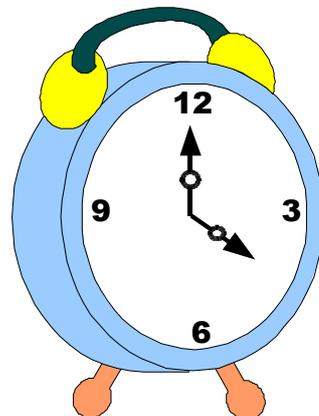
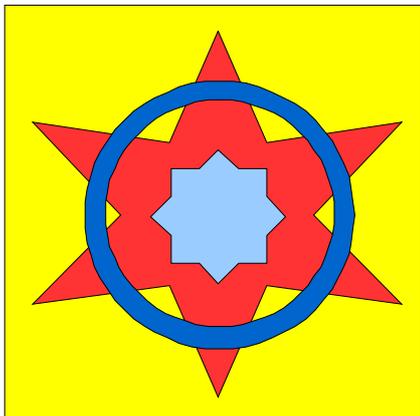
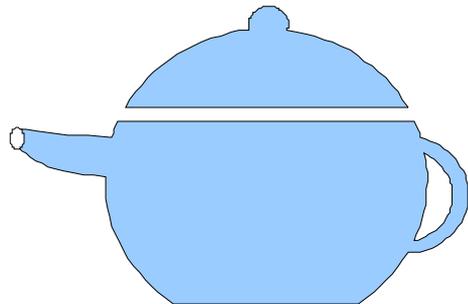
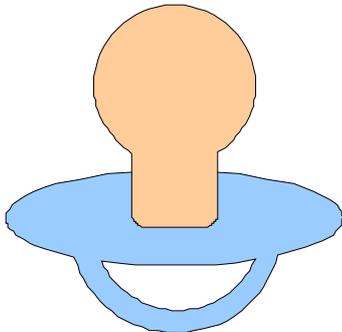
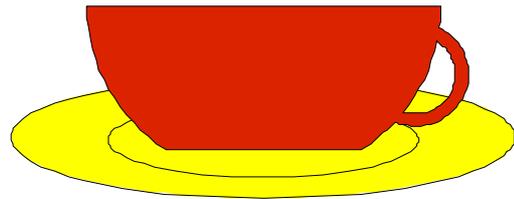
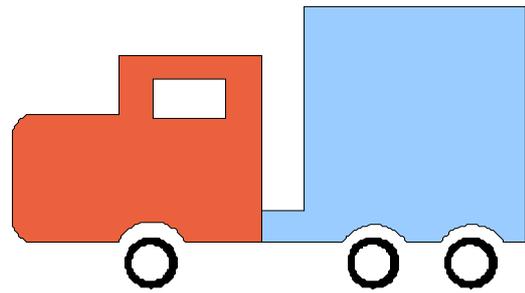
Coloca este tercer aro encima de los otros dos de forma que coincidan exactamente



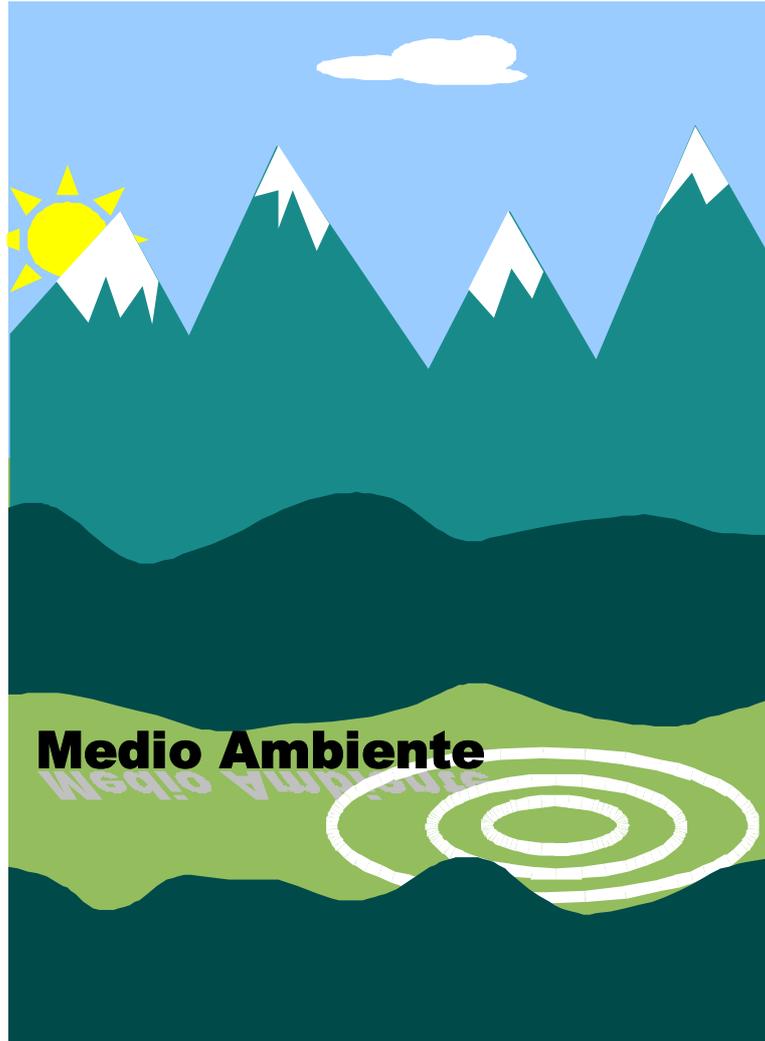
Selecciona este aro y manteniendo mayúscula el aro de la derecha. Modificar – Formas – Substraer



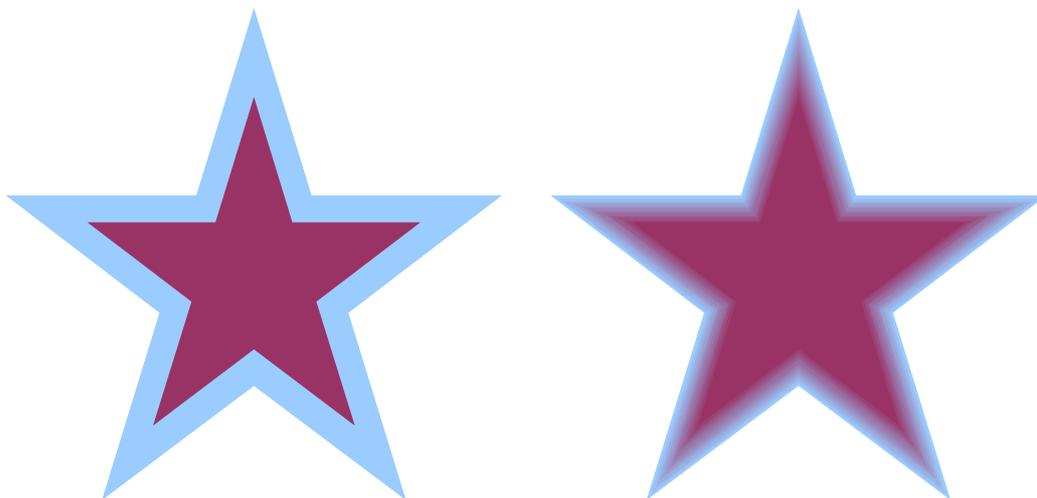
19. Realiza los siguientes dibujos. Utiliza elementos sencillos (cuadrados, círculos, triángulos...) y después los unes.

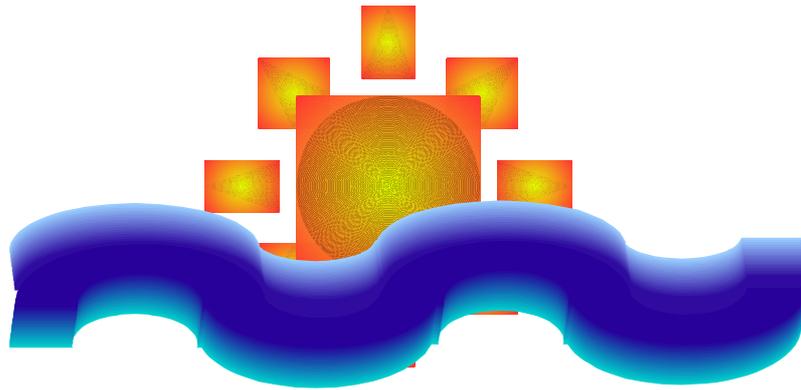


20. Utiliza las técnicas de cortar, substraer, unir... para crear el siguiente paisaje:



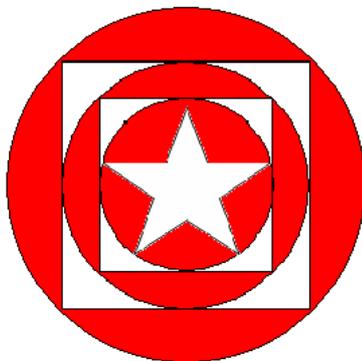
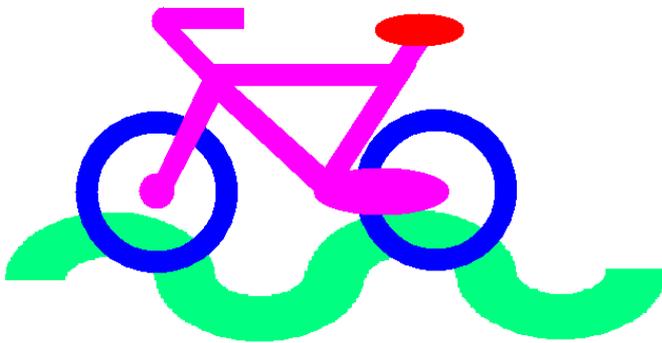
21. Ejercicios de disolvencias





## HOTEL SOL Y MAR

22. Realiza los siguientes dibujos:



23. Abre el fichero pingüino. Recuerda convertir a curvas para poder modificar los círculos y los triángulos. También puedes realizar la versión con degradados (pingüino2)

24. Abre el fichero ABEJA:

- Cambia la orientación de página a horizontal (Formato – Página – Horizontal).
- Crea un rectángulo para el fondo de la página. Rellénalo con un gradiente personalizado de verde claro a verde oscuro
- Crea el cuerpo de la abeja con una elipse. Rellénalo con un degradado que lleve amarillo

- Para crear las rayas de la abeja se ha creado una elipse, se convierte en curva y se distorsiona. Se pone encima del cuerpo de la abeja, duplicamos el cuerpo y seleccionando una raya y el cuerpo copiado Modificar – Formas – Cortar (repite la operación tantas veces como haga falta).
- Los pétalos de la flor llevan un relleno radial
- La hierba se ha creado dibujando una hoja a mano alzada, se copia y se pega. Distorsiona algunas hojas para que no parezcan iguales, las unas y les pones un degradado lineal.

25. Abre el fichero vino.

