

## HOTEL SOL Y MAR (1)

1. Crea una carpeta denominada HOTEL. Copia todas las fotos contenidas en el directorio *hotel* a esta carpeta.

### En Draw:

2. Crea la imagen del mapa para acceder al hotel. Para quitar el fondo blanco del sol:
  - En estilo de relleno debe estar seleccionado el color de los cuadrados
  - Abre la imagen sol, cópiala y pégala encima de uno de los cuadrados
  - Herramientas – Pipeta, selecciona la pipeta y haz clic encima del fondo blanco del sol
  - El color blanco se cambia automáticamente por el color seleccionado en estilo de relleno

Exporta como mapa.jpg (recuerda marcar Selección)



### En Nvu:

3. Crea una página con el texto ubicación. Pon título a la página: UBICACIÓN. Crea una capa debajo del texto e inserta la imagen mapa.jpg creada en el paso 2. Guarda la página en la carpeta hotel con el nombre **Ubicación**. Tipo de letra: verdana, tam: 2.
4. Crea una página con las tarifas siguientes. Pon título a la página: TARIFAS. Guarda la página en la carpeta hotel con el nombre **Tarifas**. Tipo de letra: verdana, tam: 2.

#### Tarifas:

Habitación individual (ducha)	30 €
Habitación doble (ducha)	50 €
Habitación doble (baño)	53 €
Habitación individual (baño)	33 €
Habitación triple	60 €
Desayuno continental	4 €
Alquiler de salón	30 €

(7% iva no incluido)

5. Crea una página el texto servicios. Añade debajo dos capas con dos fotos de la playa San Juan. Guarda la página en la carpeta hotel con el nombre **Servicios**. Tipo de letra: verdana, tam: 2.
6. Crea una página con una tabla de 3 columnas y 4 filas. Añade fotos del hotel y debajo la descripción. Guarda la página en la carpeta hotel con el nombre **Visita**. Tipo de letra: verdana, tam: 2.
7. Crea una página que contenga el texto inicio y al lado del texto el logogrande. Guarda la página con el nombre **Presentación**.
8. Crea una página con fondo azul que contenga una tabla de 5 columnas y 1 fila, añade los siguientes textos:
  - Ubicación
  - Servicios
  - Visita
  - Tarifas
  - Logotipo pequeño

Guarda la página con el nombre **Arriba**.

9. Crea una página que contenga un marco superior y otro inferior. Carga en la parte superior la página Arriba y en la de abajo la página Presentación. Guarda el conjunto de marcos como **Index**.
10. Crea vínculos para cargar cada una de las páginas creadas anteriormente en el marco inferior (mainframe). Al hacer clic en el logotipo pequeño del marco superior se cargará la página presentación.

## PARQUE AQUA (2)

1. Crea una carpeta denominada PARQUE. Copia todas las fotos contenidas en el directorio *parque* a esta carpeta.

### En Draw:

2. Crea la imagen de ubicación del parque acuático. Dibuja el mapa y crea un rectángulo relleno con el color: R: 0 G: 0 B: 102 (Formato – Relleno – Colores). Guarda como mapa.jpg



### En Nvu:

3. Crea una página con las siguientes tarifas. La fotografía se denomina foto-nene. Guarda la página en la carpeta parque con el nombre **Tarifas**. Tipo de letra: verdana, tam: 2. Fondo de la página: 000066.

#### PRECIO INDIVIDUAL

Adulto	14 €
Infantil de 4 a 14 años	8 €

#### PRECIO GRUPO

Adultos	9 €
Infantil de 4 a 14 años	8 €
Jubilados pensionistas	7 €

#### PRECIOS ESCOLARES

Primaria hasta 2º ESO	6 €
3º ESO, 4º ESO, BACH, FP	7 €



4. Crea una página nueva que contenga el texto espectáculos. Crea una capa debajo del texto que contenga cuatro fotografías (o la animación espectáculos). Guarda la página con el nombre **Espectáculos**. Tipo de letra: verdana, tam: 2. Fondo de la página: 000066.

5. Crea una página nueva con una capa que contenga el texto acceso. Crea una capa a la derecha del texto e inserta el mapa creado en el paso 2. Guarda la página con el nombre **Acceso**. Tipo de letra: verdana, tam: 2. Fondo de la página: 000066.
6. Crea una página que contenga el texto presentación y a la derecha del texto la fotografía de una foca. Guarda la página con el nombre **Presentación**. Tipo de letra: verdana, tam: 2. Fondo de la página: 000066.
7. Crea una página que contenga una tabla de una columna y dos filas. En la primera celda inserta el logotipo y en la segunda la imagen titulo. Guarda la página con el nombre **Derecha**. Fondo de la página: 000066
8. Crea una página que contenga una tabla una fila y cinco columnas. Introduce los siguientes textos en las celdas: Tarifas, Acceso, Visita, Reservas y Espectáculos. Guarda la página con el nombre **Abajo**. Fondo de la página: 000066 (puedes poner cualquier color que combine con el azul de las páginas).
9. Crea una página que tenga la siguiente estructura de marcos. Carga en el centro la página Presentación, en la parte derecha cargas Derecha y en la parte inferior cargas Abajo. Guarda el conjunto de marcos como **Index**.

Presentación Foto foca		Logo Titulo derecha
Tarifas Acceso Visita Reservas Espectáculos		

10. Crea vínculos para tarifas, acceso y espectáculos que se carguen en el marco centro. Al pulsar en el logotipo de la derecha se cargará la página Presentación en el marco central.

### MÉXICO (3)

Crea una carpeta llamada Méjico. Copia los archivos de *Méjico* a esta carpeta.

1. Busca en Internet una imagen relacionada con Méjico (un sombrero, la bandera...) y guárdala en la carpeta Mejico

#### En Draw

2. Abre la imagen anterior y cambia el alto a 18 píxeles. Vuelve a guardar con el nuevo tamaño. (En modificar
3. Crea una barra de navegación:
  - Crea un rectángulo de 780 x 18 píxeles y color de fondo: R: 0 G: 0 B: 153.
  - Escribe los siguientes textos: Clima, Flora y Fauna, Educación, Población, Economía, Gobierno e Historia y el logotipo buscado en el ejercicio 1.
  - Guarda con el nombre **Barra** dentro de tu carpeta Méjico.

#### En Nvu:

Para todas las páginas Verdana tamaño 1.

4. Crea una página con una capa que contenga el texto contenido en el fichero clima.doc. Guarda la pagina con el nombre: **Clima**.
5. Crea una página con una capa que contenga el texto contenido en el fichero flora y fauna.doc. Añade abajo del texto una capa y pones dentro animacion2. Guarda la pagina con el nombre: **Flora - Fauna**.
6. Crea una página con una capa que contenga el texto contenido en el fichero educacion.doc. Crea a la derecha de esta capa otra capa e insertas dentro la animación. Guarda la pagina con el nombre: **Educacion**.
7. Crea una página que tenga de fondo el color naranja (255, 153, 0). Escribe México (simula una sombra). Debajo de este texto inserta la imagen Barra2. Guarda la página con el nombre **Arriba**.
8. Crea una página que contenga el  
  
Guarda la página con el nombre **Presentacion**.
9. Crea una página dividida en dos partes. Carga en el marco superior la página arriba y en la parte inferior la página presentación.
10. Crea una zona interactiva alrededor de la palabra clima le añades un vínculo y le pones por destino mainframe. Repite el paso anterior para Flora y Fauna y Educación.
11. Crea una zona interactiva en el logotipo de la barra de forma que al pulsarlo se vuelva a cargar la presentación.
12. Guarda el conjunto de marcos con el nombre **Index**

#### **VELAZQUEZ (4)**

1. Copia la carpeta fotos Velázquez a tu directorio de trabajo.
2. Crea una plantilla para las páginas de fotos horizontales:
  - a. Capa a la derecha para imagen: 350 x 290
  - b. Capa a la derecha para decoración: 118 x 353, añade un color que te guste
  - c. Capa a la izquierda para texto: 270 X 218
3. Crea las páginas LAS LANZAS y LAS HILANDERAS utilizando la plantilla creada en el paso 2. Utiliza los textos contenidos en texto-pinturas.txt. Verdana, tamaño 2
4. Crea una plantilla para las páginas de fotos verticales:
  - a. Capa a la derecha para imagen: 250 x 335
  - b. Capa a la derecha para decoración: 118 x 353, añade el mismo color que en las horizontales
  - c. Capa a la izquierda para texto: 270 X 218
5. Crea las páginas LUIS DE GÓNGORA, INOCENCIO X, EL AGUADOR y LAS MENINAS utilizando la plantilla creada en el paso 2. Utiliza los textos contenidos en texto-pinturas.txt. Verdana, tamaño 2
6. Crea una página nueva y le pones de color de fondo el mismo que le hayas puesto a la decoración de las páginas. Escribe VELÁZQUEZ y lo justificas a la derecha. Guarda con el nombre ARRIBA.
7. Justifica el texto anterior a la izquierda y guardas la página con el nombre ABAJO
8. Crea una página nueva que contenga capas con cuadros. Guarda con el nombre CENTRO
9. Crea una página nueva que contenga una tabla de 6 filas. Escribe dentro de las celdas: Las lanzas, las hilanderas, las meninas, el aguador, Luís de Góngora e Inocencio X. Guarda la página con el nombre IZQUIERDO
10. Crea una página con un marco arriba, abajo e izquierdo. Abre las páginas correspondientes en sus respectivos marcos. Guarda con el nombre PRINCIPAL
11. Crea vínculos en los textos del marco izquierdo para que se carguen en el marco derecho.
12. Crea una página de presentación que contenga el texto-principal.txt y el autoretrato de Velázquez. Crea un vínculo en la fotografía del autorretrato para que se cargue PRINCIPAL. Guarda con el nombre INDEX

### **COMPASS (5)**

1. Copia la carpeta fotos Compass a tu directorio de trabajo.
2. Utiliza el GIMP para crear los botones Aventuras, Rutas y Reservas (120 x 20 px). Crea dos botones para cada uno, por ejemplo fondo azul, texto naranja y bandera negra, el otro fondo naranja, texto azul y bandera azul.
3. Crea la página presentación. Arriba el texto de bienvenida y debajo las ofertas dentro de una tabla de 5 columnas (reservamos 2 para dejar un hueco entre los textos). A la derecha pondremos la oferta de julio
4. Crea la página aventuras
5. Crea la página rutas
6. Crea Index. Marco superior que contenga los botones que serán imágenes de intercambio. También incluye en este marco el logotipo de Compass. Al pulsar el logotipo se cargará presentación. En el marco inferior se visualizará la página presentación.

### **Páginas optativas: OES (6) y ALITOUR (7)**