



Requeriments mínims del sistema:

- Sistema operatiu: Windows 98, ME, 2000, XP
- Processador de 300 MHz o superior
- 128 MB de RAM
- 600 MB d'espai lliure al disc per a la instal·lació
- Unitat de CD-ROM 4x o superior
- Configuració de pantalla: 800 x 600 i color a 16 bits
- Impressora compatible amb el Windows
- Micròfon (opcional)

Procés d'instal·lació:

- Seguir els passos per defecte.

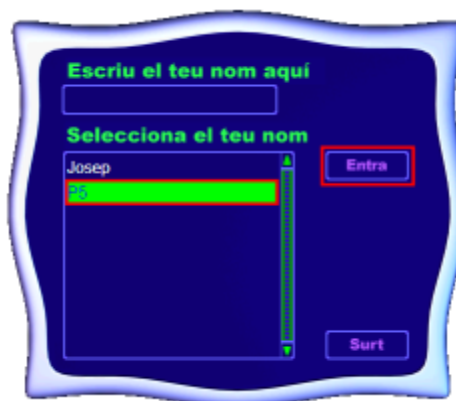
Possibles problemes:

- Quan activeu el Mode Menuts a l'insertar les Lletres, és possible que aquestes no es vegin bé, que es vegin retallades. Si passa això cal substituir l'arxiu [kip.ini](#)



Nom s'usuari:

- Es recomana configurar un accés únic a cada ordinador, nom d'usuari, per classe. Ja que el Kid Pix crea una estructura de carpetes i subcarpetes que es va fent molt gran al llarg del curs.





El taller de pintura:



1. Barra de menús:

Fitxer Edició Agrega Eines Controls Ajuda Professorat

+ [Cliqueu aquí per anar al tutorial de la Barra de Menús](#)

Alguns comentaris:

Menú: Fitxer:

Desa: Permet desar la creació artística o la projecció de diapositives que teniu oberta.

- El programa li afegirà l'extensió **kpx**. Aquests fitxers solament es poden visualitzar amb el programa **Kid Pix**.
- Si voleu que la vostra creació es pugui visualitzar amb un altre programa de dibuix, o bé es pugui insertar en una pàgina web, doc, ... cal que ho exporteu en un altre format, per exemple **JPG**.

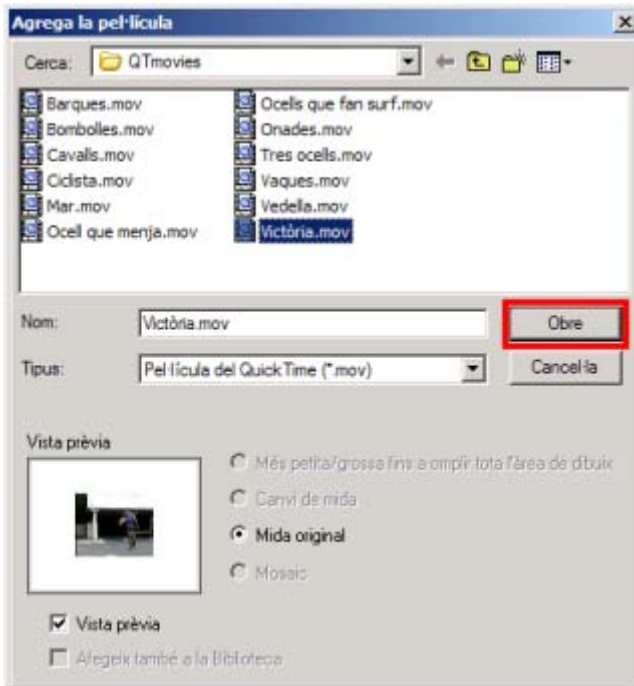
Exporta: Desa la vostra creació artística o la projecció de diapositives en un format diferent.



- **JPEG, PICT o BMP:** tots els elements a la creació artística estan adherits.
- **SWF, EXE, MOV:** les vostres animacions i sons poden ésser visualitzats amb aquests formats. (Flash, Stand Alone i QuickTime)



Menú: Agrega:

Agrega una pel·lícula: Agrega una pel·lícula del QuickTime a la creació artística que heu creat amb el Kid Pix.



- Desplegueu el menú **Agrega** i escolliu l'opció **Agrega una pel·lícula...**
- S'obrirà la finestra diàleg, esculliu per exemple, **Victòria.mov** i tot seguit premeu el botó **Obre**.
- Amb el punter del ratolí, desplaçeua-la a la part inferior de la pantalla.
- Si voleu visualitzar la pel·lícula feu clic al botó . Per aturar-la feu clic al botó .

Importa una imatge de fons: Permet usar una creació artística creada amb un altre programa com a imatge de fons de la creació artística que heu creat amb el Kid Pix.

2. Màquina d'idees:

- La màquina d'idees és una col·lecció de plantilles organitzades per àrees curriculars o temàtiques. Hi ha manualitats, projectes, calendaris, cartes i mapes, relacionats amb llenguatge, art, matemàtiques, ciència i estudis socials.



3. Les eines de creació i la safata de cada eina:

Dibuixa permet triar entre diferents gruixos i textures. Possibilita, també, escollir entre línies rectes, corbes i formes.



Text: es pot triar entre opcions de negreta, subratllat. Diferents opcions de format de text (centrat, justificat...). Es pot retallar i/o copiar el text seleccionat, així com escoltar el que s'ha escrit.

Pinta conté un gran ventall de possibilitats.



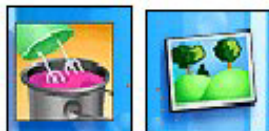
Galleda per pintar dibuixos o regions tancades amb diferents textures.

Adhèsius classificats per categories que cal seleccionar i arrossegat a l'àrea de treball. Es poden dimensionar, girar o invertir.



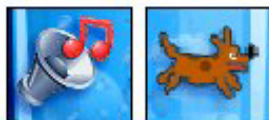
Segells de goma, també per categories. Es pot triar entre tres mides.

La **batedora** possibilita combinar diferents efectes de modificació i presentació del dibuix.



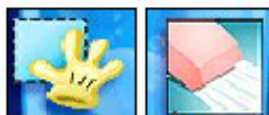
Permet incorporar **imatges de fons**, simplement arrossegant-les a l'àrea de treball.

Galeria de **sons** classificats per categories. Cal arrossegant-los a l'àrea de treball.



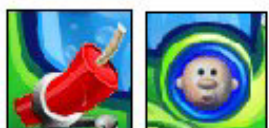
Animacions: per veure-les, cal fer clic al botó inferior esquerre del quadre si està seleccionada.

Amb l'opció **manipula** es pot retallar una part seleccionada del dibuix i, posteriorment, desplaçar-la a un altre lloc del mateix dibuix.



La **goma d'esborrar** permet esborrar tot el dibuix, o només una part d'ell.

Tornar a començar esborra tot el contingut a l'àrea de treball.



Desfer esmena l'última acció feta.

**Cliqueu a cada eina... ofereix diverses possibilitats... aneu-les descobrint!
Una eina + una safata!!!**

Per exemple:



Figura 1

Els segells de goma

Useu l'eina **Segells** per estampar animals i altres formes a la vostra creació artística.



- Afegir un segell:
 - Feu un clic sobre l'eina **Segells de goma**  per accedir a la safata dels segells. Vegeu la figura 2.
 - Escolliu, per exemple, la carpeta **Natura**. Feu clic a un segell i, a continuació, cliqueu a la vostra creació artística. Una vegada estampat, podeu desfer aquesta acció mitjançant l'eina **Desfer** .
 - Canvieu la mida: observeu que queden una mica pixelats si utilitzeu la mida més gran.



Figura 2


4. Paleta de colors:

- Moltes de les eines del Kid Pix usen el color que hi ha a l'eina **Colors**. Podeu veure el color actual a la casella amb una taca de pintura que hi ha a la part inferior esquerra de la pantalla i a moltes de les eines per pintar. El seleccionador de color també inclou el **Comptagotes**, una eina que permet elegir i usar qualsevol color a la vostra creació artística en lloc del color indicat al seleccionador de color.





5. Projector de diapositives:

- Feu clic a la icona Al Projector de diapositives , situada a la part inferior dreta de la pantalla. També es pot fer el mateix procediment des del menú Controls | Al Projector de diapositives.
- Us apareixerà la mateixa pantalla que a la figura 1, sense les etiquetes de cada eina.



[+ Consulteu al WEB el tutorial del projector de diapositives](#)