

CUCUTRAS

El concepte és molt senzill però també molt efectiu. Les cartes tenen dues cares amb un dibuix pràcticament igual a ambdues... pràcticament igual i dependrà de la capacitat d'atenció i retenció esbrinar quina d'aquestes ha canviat un jugador.



L'objectiu

Desfer-se de les cartes, el primer que se'n quedi sense serà el guanyador.

La preparació

Es reparteixen 5 cartes a cada jugador

Es posen 5 cartes (o 3 amb nens molt petits) al centre de la taula

Com es juga?

- S'escull un jugador inicial (jugador actiu), tots els altres tanquen els ulls.
- El "jugador actiu" agafa una de les cartes que hi ha al centre de la taula i la gira.
- Avisa als altres jugadors per a que obrin els ulls i aquests han de descobrir quina és la carta que s'ha girat. El primer que hi posi el dit a sobre és el guanyador i passa a ser "jugador actiu".
- El guanyador pot posar una de les seves cartes al costat de les que hi havia sobre la taula (per tant, cada cop hi haurà més) i ara serà ell qui la giri.
- I si ningú la troba? Cada jugador tan sols pot escollir una carta, si ningú encerta la carta correcta el "jugador actiu" no canvia i afegeix una de les seves cartes a la filera.



El nostre comentari

Aquest joc funciona amb nens molt petits i es pot simplificar fàcilment traient algunes de les cartes inicials (de 5 a 3), poc a poc el podeu anar complicant i afegint més i més cartes i potser us sorprendreu per que se'ls hi dona millor del que us pugueu imaginar.

Com l'utilitzem a classes d'idiomes? Ens aprofitem de la diferència que han trobat per a que l'expliquin o per que facin comparacions: "el llapis ara és més llarg" o "el llapis abans era curt i ara és llarg", etc.

