



**Folch i Torres**  
escola pública

**TREBALL COMPETENCIAL A TRAVÉS DE LA  
ROBÒTICA I LA PROGRAMACIÓ:  
Una proposta per a tallers de matemàtiques  
en tots els nivells educatius d'educació  
infantil i primària**

**Jornada d'intercanvi d'experiències i coneixement compartit: Experiències de centre,  
Esplugues de Llobregat, 27 de juny de 2018**



TALLERS MATES 1r trimestre		REGLETES	TANGRAM	LEGO	BEE BOT	BOTIGA	LIGHTBOT	KODABLE
1	Àlex							
2	Ainara							
3	Alejandro							
4	Oriol							
5	Joel E.							

TALLERS DE MATEMÀTIQUES  
6è de Primària  
Curs 2017-18

Pla de treball del 1r Trimestre  
Nom .....

**ROBÒTICA (pro bot)**

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

**TABLETS/ ORDINADORS**

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

**GEOPLÀ**

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

**BOTIGA**

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

**JOCS MATEMÀTICS**

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

**CODE ORG**

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10











# PROGRAMACIÓ

Apps	Nom	Curs	Programes	Nom	Curs
	CODE-A-PILLAR	P3-2n		SCRATCH	4t-6è
	BEE BOT	P4-3r		CODE	P4-6è
	KODABLE	P3-1r			
	LIGHTBOT	P5-5è			
	SCRATCH JUNIOR	1r-6è			
	DAISY	1r-6è			
	FIX THE FACTORY	2n-6è			
	CARGO BOT	5è-6è			



# ROBÒTICA

Robots	Nom	Curs	Apps	Nom	Curs
	CODE-A-PILLAR	P3-P5		CODE-A-PILLAR	P3-P5
	BEE BOT	P4-3r		BEE BOT	P4-3r
	BLUE BOT	P5-4t		BLUE BOT	P5-4t
	PRO BOT	4t-6è			
	ALBERT	2n -6è			



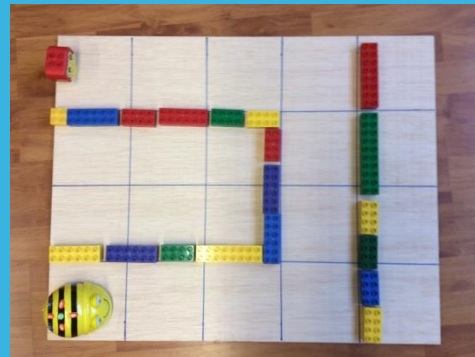
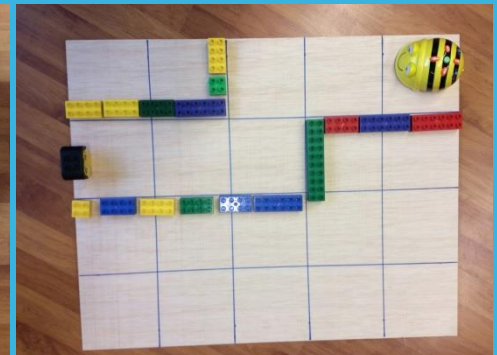
# Materials de robòtica

## Educació Infantil

### Joc lliure



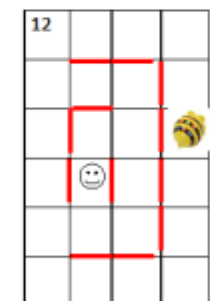
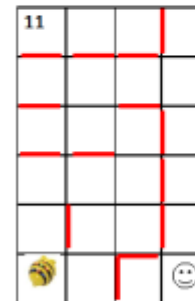
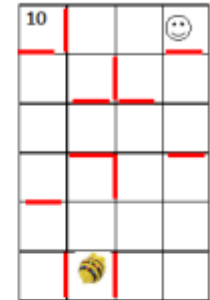
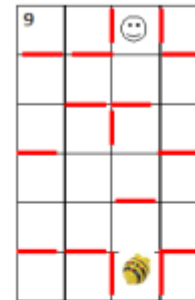
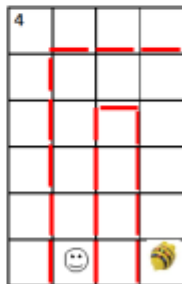
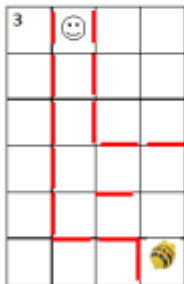
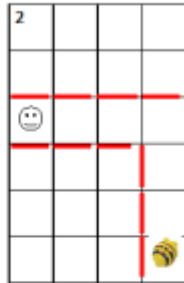
### Joc dirigit





# Materials de robòtica

## Primària - Bee bots





# Materials de robòtica

## Primària - Bee bots

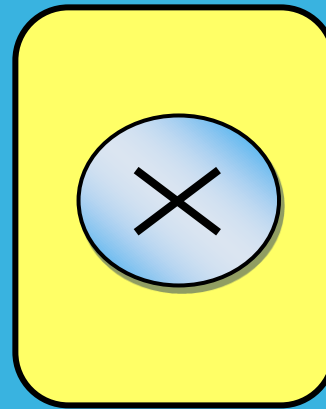
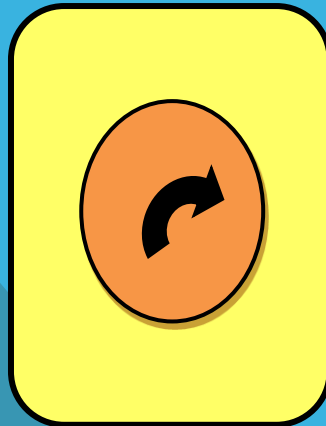
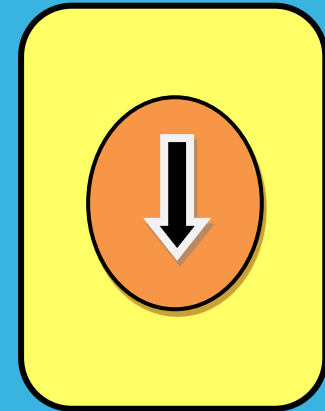
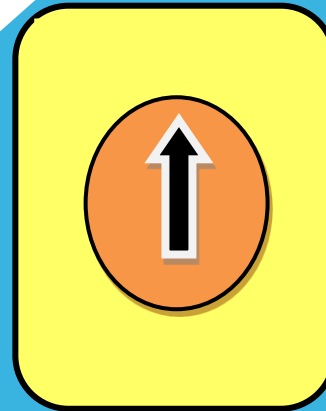
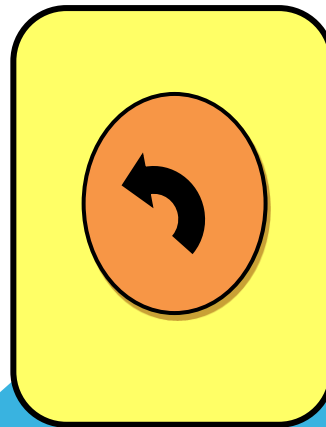
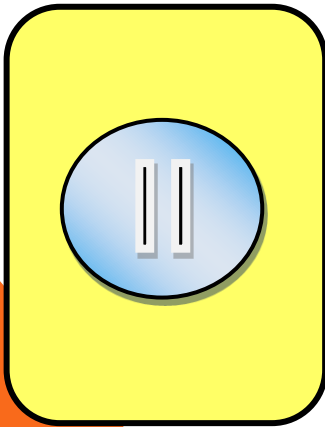




# Materials de robòtica

Primària - Bee bots

Cartes amb els indicadors de la programació









# Materials de robòtica

# Materials de Pro bot

Tallers matemàtiques: Geometria i Robòtica

6è primària

## ROBÒTICA - COTXE PROBOT (1)

Procediments per a dibuixar figures geomètriques.

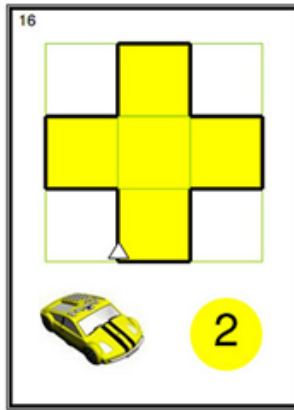
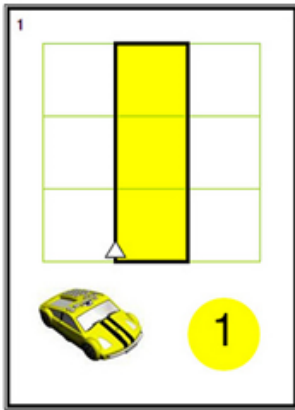


Figura 1: Rectangle  
Procediment

PERÍMETRE:

ÀREA:

Figura 2: Creu  
Procediment

PERÍMETRE:

ÀREA:

Tallers matemàtiques: Geometria i Robòtica

6è primària

## ROBÒTICA - COTXE PROBOT (3)

Dibuixa els següents polígons regulars:

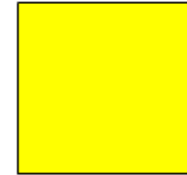


Figura 1: Triangle equilàter  
Procediment

Figura 2: Quadrat  
Procediment



# Materials de robòtica

# Materials de Programació

Tallers de Matemàtiques 5è

Curs 2017-18

Nom: \_\_\_\_\_ N: \_\_\_\_\_

Fitxa Control Taller Code.org

Curs 3

Lesson Name	Progress
1. Pensament computacional	Activitat sense connexió 1 2
2. Laberint	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15
3. Artista	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15
4. Funcional Switchers	Activitat sense connexió 1 2
5. Artista: Funcions	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
6. Abella: funcions	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11
7. Abella: Condicionals	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
8. Laberint: els condicionals	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
9. Composició amb paràmetres	Activitat sense connexió 1
10. Corsa de dan	Activitat sense connexió 1 2
11. Artista: bucles intricats	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
12. Pàgina - bucles mentre	1 2 3 4 5 6 7 8 9
13. Abella: bucles intricats	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13
14. Abella: Connexió d'errors	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13
15. Rebota	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
16. Play Lab: Crea una història	1 2 3 4 5 6
17. Play Lab: Crea un joc	1 2 3 4 5 6 7
18. Internet	Activitat sense connexió 1 2
19. Col·laboració oberta	Activitat sense connexió 1 2
20. Ciutadania digital	Activitat sense connexió 1



**Folch i Torres**  
*escola pública*

**Gràcies per la vostra atenció.  
Qualsevol dubte, estem  
a la vostra disposició.**