


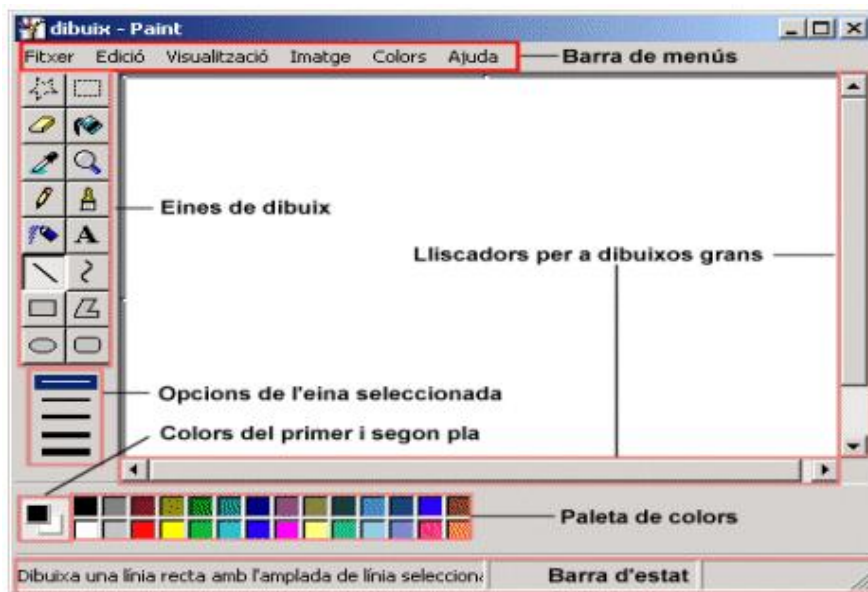


PAINT



Per començar

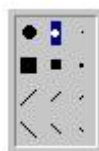
1. En una instal·lació estàndard del Win 9X trobareu la icona del programa  a **Inici | Programes | Accessoris | Paint**.
2. Feu-hi clic per entrar en el programa. Ja podeu treballar en aquesta finestra gràfica del Windows.
3. Per sortir podeu fer-ho de qualsevol de les maneres habituals de l'entorn.
 - Selecciónant les opcions de menú **Fitxer | Surt**.
 - Amb la combinació de tecles **Alt + F4**
 - Tancant la finestra fent clic sobre el botó .
 - Tancant el programa amb un doble clic sobre la icona de la barra blava superior 

Components de la pantalla




Comencem a utilitzar el Paint







1. Amb les eines   (**llapis i pinzell**) realitzeu traços lliures que ocupin tota la superfície de treball:
 - Seleccioneu diferents colors de la paleta.
 - Escolliu diferents formes i gruixos de l'eina pinzell.





3. Canvieu el color del primer i segon pla:

- Feu clic, amb el botó esquerre del ratolí, a sobre de qualsevol color de la paleta. Feu el mateix amb el botó dret (color de **segon pla**). Visualitzeu com canvia el colors del **primer i segon pla**.
 - Compareu què passa si traceu línies amb el botó principal o el secundari del ratolí. (color de l'eina - color del fons).
4. Feu clic a sobre de l'eina goma  .
 - Podeu escollir diferents gruixos.
 5. Proveu també d'abocar diferents colors de la paleta amb el pot de pintura.
 6. Sortiu del programa.

Utilitzem eines simples

1. Realitzeu amb l'eina  (**línia**) rectes verticals, horitzontals i inclinades de diferents longituds, gruixos i colors:
 - Feu clic a sobre de l'eina **línia**.
 - Manteniu premut el botó esquerre del ratolí i desplaceu el punter per a dibuixar.
 - Podeu escollir diferents gruixos i colors.
 - Per forçar la inclinació als quarts i mitjos quarts, premeu la tecla **Majús** al mateix temps que dibuixeu la línia.
2. Amb l'eina  (**corba**) podeu fer corbes simples, amb dos punts d'inflexió i tancades:
 - Feu clic a sobre de l'eina **corba**.
 - Manteniu premut el botó esquerre del ratolí i desplaceu el punter.
 - Feu clic a on voleu fer l'arc de la corba i desplaceu el ratolí, mantenint premut el botó esquerre. Com a màxim podeu crear dos arcs per a cada línia.
 - Podeu escollir diferents gruixos i colors.
3. Realitzeu diferents formes a partir de les eines    .

Copiar, retallar i enganxar

1. Feu un dibuix senzill.
2. Feu clic sobre l'eina **Selecciona**  .
 - Mantinent premut el botó esquerre del ratolí, arrossegueu el punter per definir l'àrea que voleu copiar.
3. Seleccioneu un mètode d'enganxament:
 - Feu clic a  per enganxar amb transparència.
4. Premeu el botó dret de ratolí i seleccioneu **Copia**, també és pot copiar amb **Ctrl + C**.
6. Enganxeu la selecció:
 - Feu clic amb el botó dret del ratolí en un lloc de la pantalla i **Enganxa**, o bé **Ctrl + V**.
 - Desplaceu el punter del ratolí i enganxeu la còpia.
7. Experimenteu amb l'eina **Selecciona**.


Barra d'eines de text

En aquesta pràctica, amb el programa **Paint**, s'inclourà text amb totes les seves possibilitats, en una imatge ja creada.

1. Feu unes quantes figures geomètriques utilitzant les eines (quadrat, rectangle, cercle, triangle...)
2. Feu clic sobre la icona **A** del quadre d'eines.
3. Per crear un marc de text, arrossegueu el punter del ratolí en diagonal a la mida que vulgueu.
4. A la barra d'eines de text, feu clic al tipus de lletra, la mida i l'estil que voleu per al text. Podeu visualitzar la barra d'eines de text fent clic al menú **Visualització**. Després,

seleccioneu **Barra d'eines de text** o bé premeu el botó dret del ratolí sobre el quadre de text i seleccioneu **Barra d'eines de text**.



6. Feu clic dins del marc de text. Escriviu el text *Figures geomètriques*. Tot seguit, realitzeu les accions que vulgueu:
 - Moveu o amplieu el marc de text.
 - Feu clic a un color per canviar el color del text.
 - Feu clic a la icona  al quadre d'eines per inserir el text en un fons de color. Després, feu clic amb el botó dret al quadre de colors per canviar el color de fons.

Figures geomètriques

7. Poseu un text a sota de cada figura del dibuix (**cercle, quadrat**, etc.).

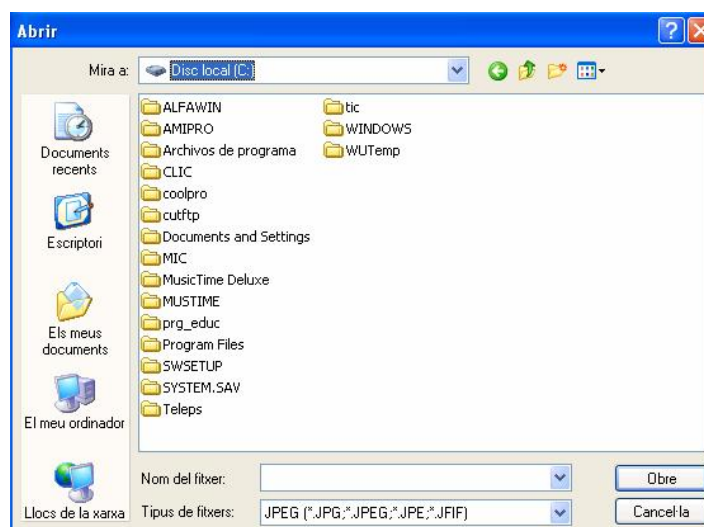
Retoquem fotografies

Per retocar fotografies, el sistema és semblant. Normalment, els dibuixos fets amb el Paint, estan en un format "*bmp*". Les fotografies que es fan amb càmera digital o les que trobem a internet acostumen a estar en format "*jpeg*", molt més comprimit.

Així doncs, si volem modificar una fotografia, primer l'haurem d'obrir i tenir-la a l'àrea de treball. Per això...

- **Si la tenim gravada al disc dur, a un disquet...**

1. Fitxer→Obrir (archivo→abrir)



2. Com si fos un document, buscarem l'arxiu, Evidentment haig de saber el nom i el lloc on està.
3. On diu "*Tipus de fitxer*" he de dir "*jpeg*" o "*tots els fitxers d'imatge*".

4. Quan l'hem trobar, premo "obre".

- **Si és una foto d'internet**

1. Des de l'explorador busco una foto
2. Estant sobre, premo el botó dret del ratolí
3. Premo "copiar"
4. Obro el Paint
5. Enganxo (botó dret i pegar; edició+pegar....)

Ja tinc la fotografia a l'àrea de treball. Utilitzant els diverses eines, puc dibuixar a sobre, pintar, retallar...

Puc tenir obert el programa "paint" dues vegades i tenir dues fotografies diferents. Puc retallar una part d'una i enganxar a l'altre, fent muntatges.

