

LA CALVA

No hem pogut trobar l'origen d'aquest joc, però ha estat jugat a Licerias, poble de la província de Soria en una festa popular. La gent del poble, el dia de la romeria, s'inscriu per poder participar i al llarg de la festa van llançant i anotant la puntuació obtinguda. Al final s'entrega un trofeu al guanyador d'aquest torneig i és felicitat pels veïns del poble.

Normes del joc

La calva (angle) és col·loca en un lloc pla, i a una distància variable (depenent del "braç" dels jugadors), es fa una ratlla a terra i des de darrera d'aquest lloc es llença.

Primer es posarà recolzada en els dos extrems de l'angle i es faran dos llançaments.

Cadascun d'aquest valdrà un punt si es colpeja la calva neta.

Posteriorment es col·locarà recolzada en un costat de l'angle i es tornaran a fer dos llançaments. Cadascun d'aquest valdrà dos punts si es colpeja la calva neta.

Si el cilindre llançat colpeja la calva de rebot o a la vegada fa terra i calva no puntua el llançament.

Material

"Calva" : L'original es fa amb un angle fet de fusta de 30 x 30 cm de llarg i amb una amplada que permeti recolzar-lo a terra i que no caigui. També es pot fer de ferro, alumini o qualsevol altre material que suporti els cops que rep.

"Pedres" : Per llençar s'utilitzen dues pedres cilíndriques de granit d'aproximadament 30 cm de llargues i 8 cm de diàmetre.

Procés de construcció

Per la calva hem agafat dues peces de fusta en forma de prisma rectangular de la mesura que s'indica i les hem clavades. Per reforçar-la hem col·locat dos llistons de fusta que van d'una peça a l'altra just on es forma l'angle.

També pot servir com a calva els angles que s'utilitzen per suportar prestatges.

Com a pedres, hem serrat pels extrems dos corrós de fusta, o també hem utilitzat pals cilíndrics d'un grossor d'uns 5 cm.

Aplicació dins del currículum

Es un joc de llançaments i per tants es pot desenvolupar a qualsevol de les unitats de programació on desenvolupen aquest contingut. També per treballar Jocs tradicionals o populars.

Continguts

1. Continguts conceptuals

Regles bàsiques de jocs.

Jocs tradicionals d'altres zones del país.

2. Continguts procedimentals

Identificació del joc com a objecte de recreació.

Creació, organització i/o modificació de jocs de diversos tipus.

Recopilació d'informació i pràctica de jocs populars i tradicionals.

Us d'habilitats motrius específiques : llançaments.

Utilització del segment dominant

3. Continguts actitudinals

Gust i satisfacció en la realització de jocs.

Respecte per les normes

Acceptació de les pròpies possibilitats motrius i respecte per les dels companys/es.

Participació activa.

Objectius didàctics

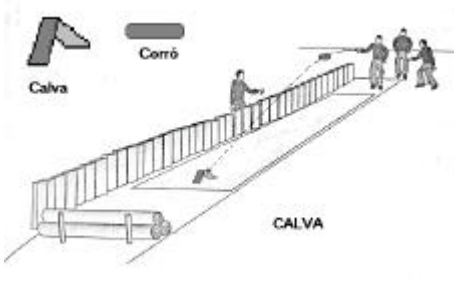
- Comparar algunes característiques de jocs d'altres llocs i jocs del propi territori.
- Aprendre nous jocs populars, tradicionals i típics de diferents territoris.
- Identificar el joc com a objecte de plaer i recreació.
- Organitzar jocs modificant i establint noves normes.
- Recopilar informació i practicar jocs populars i tradicionals.
- Executar habilitats motrius bàsiques : llançaments.
- Participar amb entusiasme en la realització de jocs.
- Acceptar i respectar els diferents nivells de destresa personals i dels altres.
- Fruir de l'activitat física a través de la pràctica de jocs tradicionals.
- Progressar en la coordinació òculo - manual
- Millorar en el domini del segment dominant.

Avaluació

El professor observarà el grau de participació i l'entusiasme en el joc per part dels alumnes.

Es farà un full de puntuacions on constaran els punts aconseguits per cada jugador en cada partida que fa, i posteriorment el professor farà una revisió d'aquestes puntuacions per determinar el nivell d'encerts que ha tingut.

Es recollirà una fitxa resum del joc on constaran les normes d'aquest, el nom del material utilitzat, l'origen i els noms als diferents jocs on es juga i el que han experimentat jugant a la tanguilla.

Nom del joc: LA CALVA	
Nº Participants: tot el grup	
Agrupament: filera (individual, grups si volem fer una competició per equips)	
Temps: indeterminat	Espai: variable, ample. Terra, ciment...
Material: “Calva” : L’original es fa amb un angle fet de fusta de 30 x 30 cm de llarg i amb una amplada que permeti recolzar-lo a terra i que no caigui. També es pot fer de ferro, alumini o qualsevol altre material que suporti els cops que rep. “Pedres” : Per llençar s’utilitzen dues pedres cilíndriques de granit d’aproximadament 30 cm de llargues i 8 cm de diàmetre.	
Descripció del joc: La calva (angle) és col·loca en un lloc pla, i a una distància variable (depenent del “braç” dels jugadors), es fa una ratlla a terra i des de darrera d’aquest lloc es llença. Primer es posarà recolzada en els dos extrems de l’angle i es faran dos llançaments. Cadascun d’aquest valdrà un punt si es colpeja la calva neta. Posteriorment es col·locarà recolzada en un costat de l’angle i es tornaran a fer dos llançaments. Cadascun d’aquest valdrà dos punts si es colpeja la calva neta. Si el cilindre llançat colpeja la calva de rebot o a la vegada fa terra i calva no puntua el llançament.	Representació gràfica: 
Variants: <ul style="list-style-type: none"> • Les variants poden fer-se en quant a tipus de material a utilitzar, distància a llançar, valoració dels encerts (pot puntuar si colpeja de rebot o si colpeja calva i terra) o si fem el campionat individual o en equips. 	Observacions: És molt important anar en compte de que els jugadors no estiguin a prop de la “calva”, ja que quan es colpeja pot sortir rebutjada cap a qualsevol lloc. La distància apropiada per jugar a primària podria ser aproximadament 5 metres.