

ÀREA D'EDUCACIÓ VISUAL I PLÀSTICA

Objectiu

- En acabar primària els alumnes han de saber utilitzar les editors gràfics Kid Pix i Dpaint de Luxe

Moment d'ús

- A E. Infantil: utilitzar el programa Kid Pix
- A E. Primària: utilitzar el programa DPaint de Luxe

Àmbit de treball

- A més d'utilitzar-se com a eina de dibuix ha de servir com a recurs interdisciplinari a les diferents àrees

Continguts

- E. Infantil
 - Utilitzar el Kid Pix per formar composicions, treballar colors i formes
- C. Inicial
 - A 1r Nivell utilitzar el Kid Pix per a fer dibuixos
 - A partir de 2n Nivell utilitzar el Dpaint per a treballar simetries
- C. Mitjà
 - Utilitzar el Kid Pix i el Dpaint per a fer dibuixos, nadales, etc
- C. Superior
 - Utilitzar el Kid Pix i el Dpaint per a fer dibuixos. Realitzar presentacions amb el Kid Pix
 - Imprimir
 - A partir d'imatges escanejades fer presentacions
 - Desar els dibuixos
- A nivell de mestres
 - Utilitzar els editors gràfics Kid Pix i DPaint com recurs informàtic en tots els àmbits de les realitzacions plàstiques
 - Tenir nocions de l'editor gràfic Paint Shop Pro
- A nivell de centres/ZER
 - Utilitzar els editors gràfics Kid Pix i DPaint com recurs informàtic en tots els àmbits de les realitzacions plàstiques
 - Utilitzar l'editor gràfic Paint Shop Pro com a recurs informàtic en els treballs comuns (revista, ...)

ZONA ESCOLAR RURAL "PIC DE LA MOLA"

PROGRAMACIÓ DE CONTINGUTS CURRICULARS PER AL TRACTAMENT DE LA IMATGE

ETAPA-CICLE	ACTIVITATS	EINES
EDUCACIÓ INFANTIL	No es considera adequat introduir aquest tipus d'activitats.	
E. PRIMÀRIA CICLE INICIAL	No es considera adequat introduir aquest tipus d'activitats.	
E. PRIMÀRIA CICLE MITJÀ	<ul style="list-style-type: none"> • Importar una imatge predissenjada. • Importar una imatge predissenjada al PAINT i realitzar modificacions. 	<ul style="list-style-type: none"> • Selecció d'imatges predissenjades: Seleccionar INSERTAR → IMATGE → IMATGES PREDISSENYADES. • Selecció d'imatges → BOTÓ DRET → MARCA D'AIGUA. • Utilitzar el dissenyador gràfic (Paint)
E. PRIMÀRIA CICLE SUPERIOR	<ul style="list-style-type: none"> • Importar una imatge d'Internet al PAINT. • Modificar la imatge. • Ajustar un text a la imatge. • Importar una imatge escanejada. • Modificar la imatge. • Importar un text escanejat a Word i tractar el text. (tipus de lletra...) 	<ul style="list-style-type: none"> • Entrar a Internet SELECCIÓ DE LA IMATGE ÚS DEL BOTÓ DRET COPIAR. Entrar A PAINT EDICIÓ ENGANXAR o bé entrar A WORD EDICIÓ COPIAR. • Ús de la MARCA D'AIGUA: Botó dret a dalt barra d'eines IMATGE CONTROL D'IMATGE MARCA D'AIGUA AJUST DE TEXT. • Ús de l'escàner

PROGRAMACIÓ DE CONTINGUTS CURRICULARS AM EL PROGRAMA DE DISSENY GRÀFIC PAINT

ETAPA-CICLE	ACTIVITATS	EINES
EDUCACIÓ INFANTIL	<ul style="list-style-type: none"> • Pintar formes donades. • Canviar de color. • Fer seriacions de color dins d'unes figures donades. • Traç lliure. 	<ul style="list-style-type: none"> • Omplir. • Seleccionar color. • Seleccionar gruix de llapis. • Seleccionar gruix de pinzell. • Aerosol.
E. PRIMÀRIA CICLE INICIAL	<ul style="list-style-type: none"> • Rodones. • Quadrats i rectangles. • El·lipsis. • Polígons. • Rectes horitzontals i verticals (Maj. ratolí). 	<ul style="list-style-type: none"> • Goma. • Incloure text. • Desfer.
E. PRIMÀRIA CICLE MITJÀ	<ul style="list-style-type: none"> • Diagonals. • Quadrícula. • Corba. • Dibuixos amb rectes i corbes. • Seleccionar. • Reduir/augmentar. 	<ul style="list-style-type: none"> • Lupa, zoom. • Seleccionar i retallar. • Imatge: estira/inclina.
E. PRIMÀRIA CICLE SUPERIOR	<ul style="list-style-type: none"> • Guardar i recuperar. • Imprimir. • recuperar i modificar. • Retallar i modificar. • Retallar, copiar i enganxar. • Personalitzar colors. 	

SEQÜENCIACIÓ D'ACTIVITATS I EINES DELS PROGRAMES KIDPIX I DPAINT

PROGRAMA: D PAINT

	ACTIVITATS A REALITZAR	EINES A UTILITZAR
EDUCACIÓ INFANTIL	<ul style="list-style-type: none"> • Traç lliure • Canviar de color • Omplir figures donades (es poden utilitzar les diferents activitats Dpaint publicades) • Fer rodones i rectangles • Dibuixar figures tancades per poder-les omplir (que se n'adonin que si s'escapa el color és perquè la figura no estava tancada) • Esborrar • Fer servir l'esprai 	<ul style="list-style-type: none"> • Pinzell • Paleta de colors • Galleda de pintura • Rodona • Rectangle • CLR • Esprai <p>Les mestres d'educació infantil van decidir fer servir el D Paint enloc del KidPix com a programa de disseny gràfic amb els seus per considerar que era més adequat per edat dels nens.</p>

PROGRAMA: KID PIX

	ACTIVITATS A REALITZAR	EINES QUE ES VAN INCORPORANT	
EDUCACIÓ PRIMÀRIA	C. INICIAL	<ul style="list-style-type: none"> • Traç lliure (amb el llapis i amb el pinzell) • Canviar de color • Canviar de pinzell • Triar el gruix i el tipus de llapis • Esborrar (una part i tota la pantalla) • Omplir de color un dibuix (per començar es poden utilitzar dibuixos donats de Escoger un coloreame) • Dibuixar línies rectes • Dibuixar rodones, quadrats i rectangles • Escriure el seu nom al dibuix amb les lletres-segell • Triar la textura de les figures geomètriques • Desfer la última acció 	<ul style="list-style-type: none"> • Llapis • Pinzell • Paleta de colors • Goma • Galleda de pintura • Recta • Rodona • Quadrat • Lletra A • Desfer
	C. MITJA	<ul style="list-style-type: none"> • Fer composicions amb rectes i figures geomètriques • Fer servir els segells • Triar col·leccions de segells • Incorporar text amb el teclat • Triar el tipus de lletra i la mida del text 	<ul style="list-style-type: none"> • Segell • Màquina d'escriure
	SUPERIOR	<ul style="list-style-type: none"> • Guardar i recuperar un dibuix • Imprimir un dibuix • Modificar els segells • Crear un SlideShow 	

ASPECTES TÈCNICS DELS PROGRAMES DE DIBUIX

<p style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);">Educació Infantil</p> <ul style="list-style-type: none"> • Treballar en l'ús i domini del ratolí. • Conèixer possibilitat d'esborrar i/o desfer. • Conèixer la paleta de colors • Fer servir l'eina d'ompliment • Treballar el traç lliure • Fer canvis en el gruix del pinzell • 	<p style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);">Cicle Inicial</p> <ul style="list-style-type: none"> • Conèixer altres eines del programa per a fer : Quadrats, rectangles, cercles, etc. • Fer servir la lupa per apropar i allunyar. • Posar-hi un text senzill amb el mateix programa de dibuix. (Treballar l'eina de text). • Recuperar dibuixos fets. 	<p style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);">Cicle Mitjà</p> <ul style="list-style-type: none"> • Treballar amb els colors de primera i de fons. • Fer servir els canvis de format i tipus de lletra de que disposi el programa: Font, mida, atributs, etc • Retallar, copiar, enganxar . Fer servir pinzells personalitzats. • Treballar les opcions de simetria que ofereixi el programa. • Treballar girant / invertint / reduint imatges. • Inserir-hi algun dibuix ja fet i retocar-lo. • Desar i recuperar dibuixos. • Preparar senzilles presentacions amb galeries d'imatges o dibuixos. • 	<p style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);">Cicle Superior</p> <ul style="list-style-type: none"> • Usar els canvis de la paleta de colors que permeti el programa. • Treballar els gradients de colors i/o ompliments diversos. • Desar imatges en diferents formats per a ser utilitzades en d'altres programes. • Inserir en textos tot tipus d'imatge : d'escanner, predissenyada, feta pel propi alumne, .. • Inserir en el programa de dibuix tot tipus d'imatge: d'escanner, predissenyada, feta pel propi alumne pera fer-hi retocs. • Fer canvis en la mida de les imatges. • Retocar imatges. •
--	--	--	---