



MATEMÀTIQUES

Fitxa del mestre
CALCULADORA 18
Pensament lògic

Numeració i càlcul
Relacions i canvi

Primària - C. Superior

Codi material: M CAL



Joc per dos jugadors.

El primer jugador tecleja un nombre decimal més petit que 100.
El segon jugador multiplica o divideix aquest nombre per un altre que vulgui, intentant obtenir un número comprès entre 100 i 101.

Si ho aconsegueix, guanya.

Si no ho aconsegueix, amb el número que ha sortit després de l'operació realitzada, el segon jugador multiplica o divideix aquest nombre per un altre per obtenir un resultat comprès entre 100 i 101.

Es continua el joc de manera alternativa fins que un dels dos jugadors aconsegueix com a resultat un nombre comprès entre 100 i 101, que és qui guanyarà.

Altres recursos:

Calculadora (<http://www.alcula.com/es/calculadora-simple.php>)

Calcaw : Calculadora parlant (A **documentación** hi ha l'explicació del funcionament d'aquesta calculadora parlant, la seva instal·lació i la configuració. Feu la instal·lació.)
(<http://www.xtec.cat/~jfonoll/calcwav/>)



MATEMÀTIQUES

CALCULADORA 18

Pensament lògic

Nom:

Data:

Joc per dos jugadors.

El primer jugador tecleja un nombre decimal més petit que 100.

El segon jugador multiplica o divideix aquest nombre per un altre que vulgui, intentant obtenir un número comprès entre 100 i 101.

Si ho aconsegueix, guanya.

Si no ho aconsegueix, amb el número que ha sortit després de l'operació realitzada, el segon jugador multiplica o divideix aquest nombre per un altre per obtenir un resultat comprès entre 100 i 101.

Es continua el joc de manera alternativa fins que un dels dos jugadors aconsegueix com a resultat un nombre comprès entre 100 i 101, que és qui guanyarà.