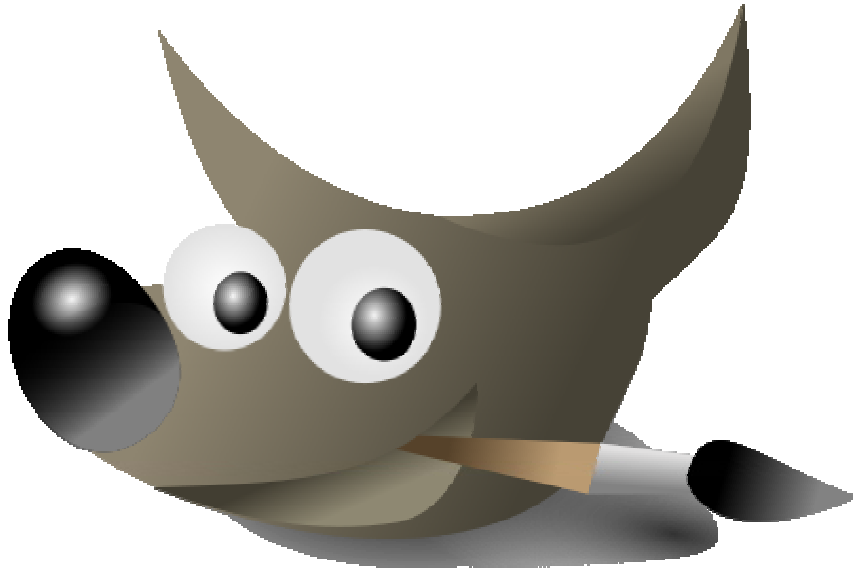


TRACTAMENT IMATGE DIGITAL



PROGRAMA



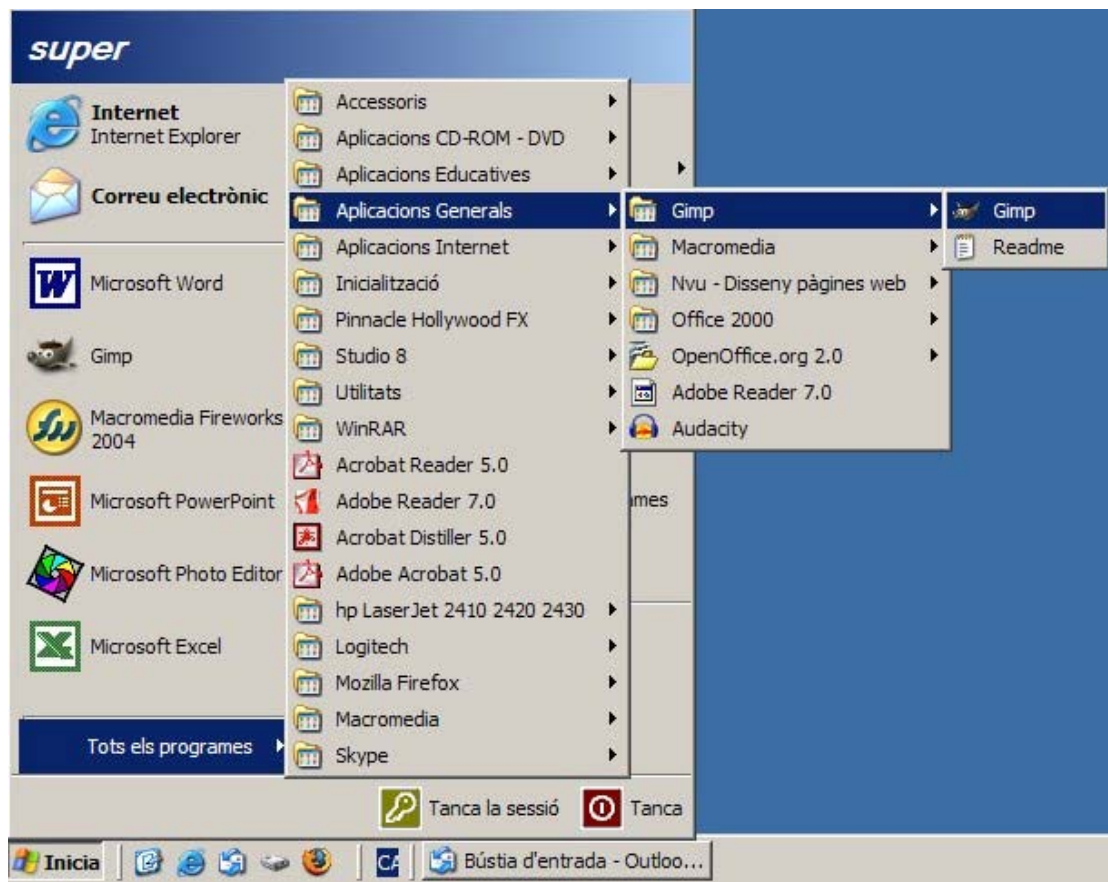
CdA de l'Alt Berguedà



Tractament imatge digital. (Gimp2)

1. Instal·lar el programa (Gimp2)

Els ordinadors dotats recentment pel Departament d'Educació ja porten el programa Gimp instal·lat. El trobareu al **menú inicia / programes / Aplicacions Generals / Gimp / Gimp o Gimp2**.



Alguns potser també en trobareu un accés directe a l'escriptori.



En cas que **no estigui instal.lat**:

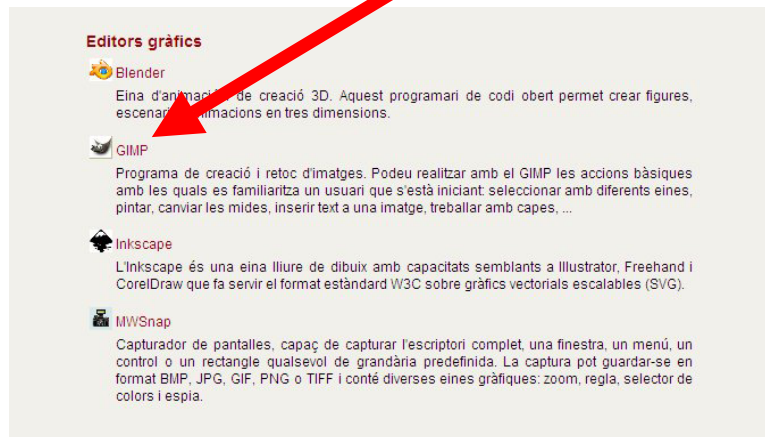
1) Aneu a la pàgina d'internet de l'**xtec** (<http://www.xtec.cat/>) i allà anar a l'apartat d'**atenció a l'usuari**.



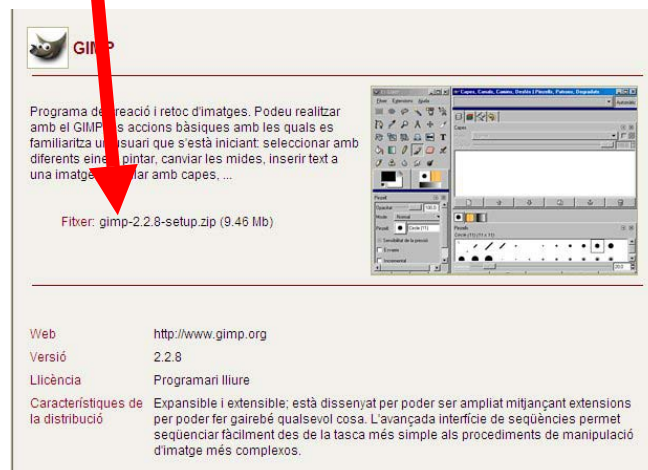
2) Després entreu a **eines de suport**



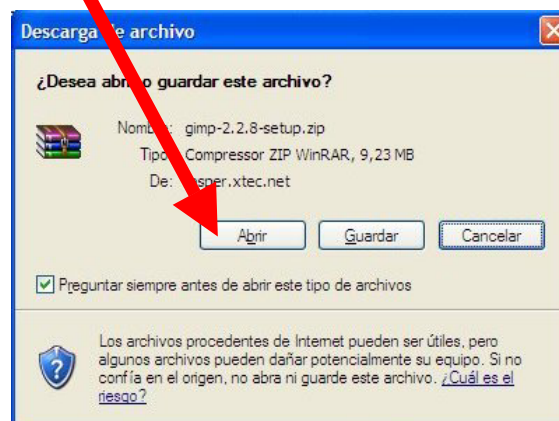
3) Busqueu **Editors gràfics** i cliqueu on diu **GIMP** (amb lletres)



4) Cliqueu on diu: **Fitxer: gimp-2.2.8-setup.zip (9.46 Mb)**

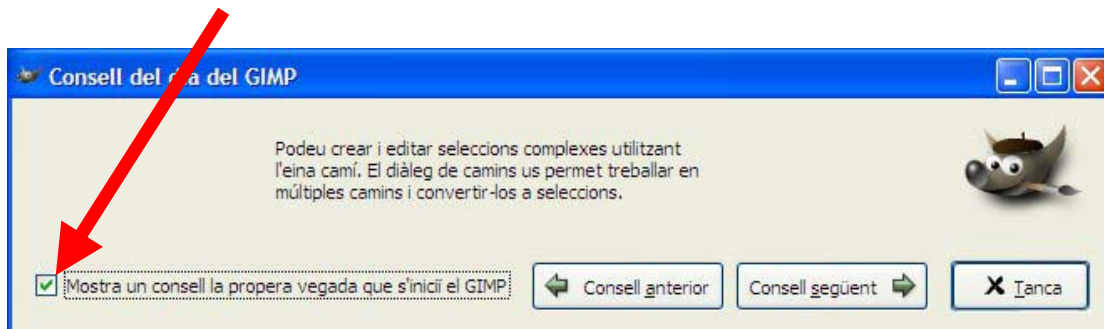


5) Finalment **Abrir** i seguïu els passos que us van indicant per instal·lar el programa.

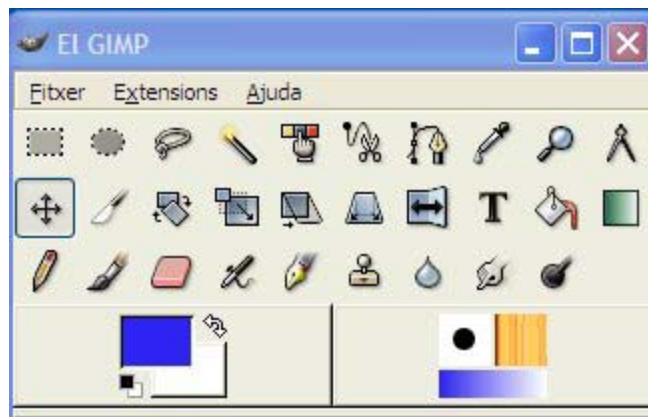
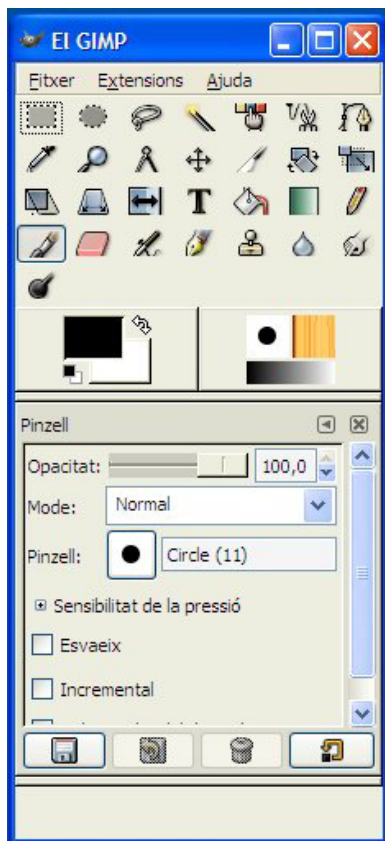


2. Algunes consideracions prèvies a tenir amb compte.

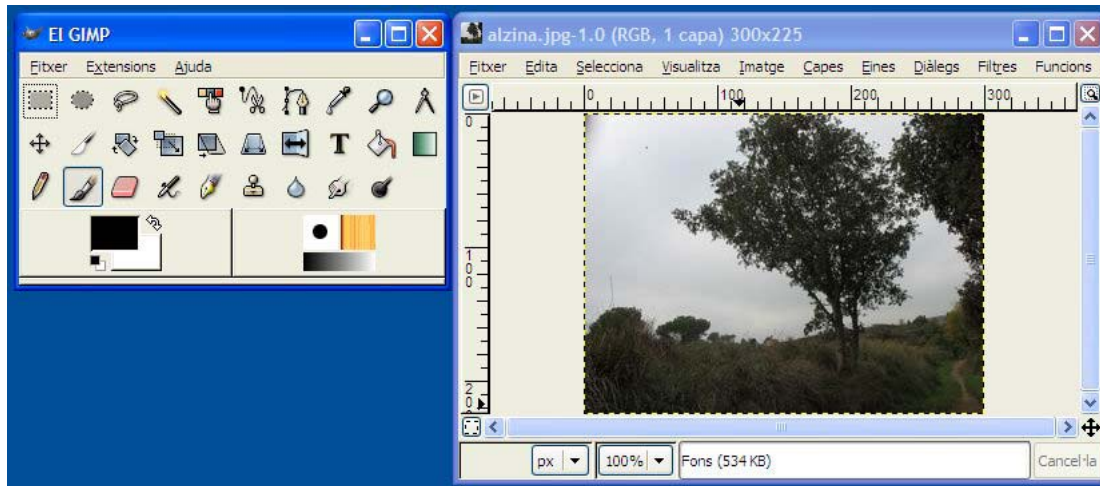
A) Cada vegada que obrim el Gimp ens donarà un consell. Aquest no és res més que una petita explicació de com funciona algun aspecte en concret del programa. Si no volem que surti només hem de desactivar la casella on diu: *Mostra un consell la propera vegada que s'iniciï el Gimp.*



B) Al obrir el programa pot tenir diferents aspectes segons el tinguem configurat: podem veure només el plafó principal (imatge de la dreta) o el principal i el secundari (imatge de l'esquerra). Recomanem veure els dos.



C) El plafó principal i la finestra de treball (requadre on surt la imatge) apareixen en dues finestres diferents. Les hem de reduir de mides per veure-les totes dues a la vegada.



D) El GIMP quan obre una imatge, automàticament la fa més petita, per tal que ocupi només l'espai d'una finestra. Realment la imatge no ha canviat de mida, només s'ha canviat la resolució de la vista. El GIMP fa un zoom per així poder veure tota la imatge. En la capçalera de la finestra es mostra la mida real de l'imatge (per exemple: 300x225 píxels).



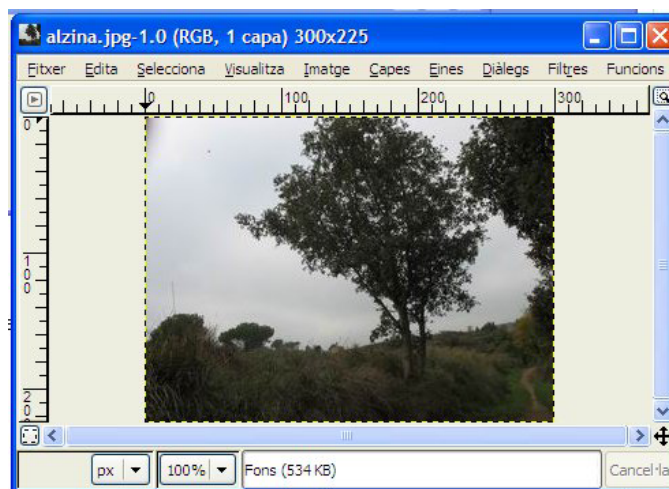
3. Modificar la mida de les imatges.

Primer de tot heu de fer una foto. La podeu fer amb una càmera o bé escanejar-la.

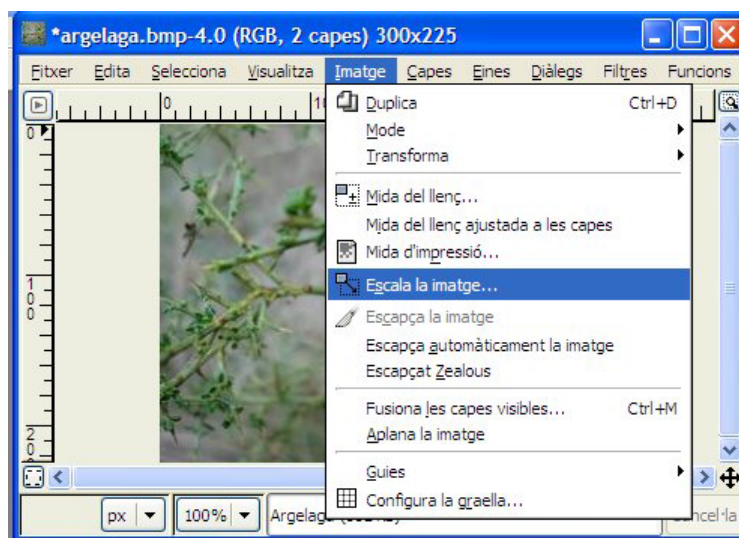
Aquestes imatges s'han de guardar, per exemple, a la carpeta **entorn, riu o éssers vius** segons el projecte corresponent.

Per inserir una imatge primer s'ha de tractar. Això ho podeu fer amb el GIMP. És molt important preparar la imatge ajustant la mida a la que apareixerà a la web. Cal evitar imatges excessivament grans que ocupen molt d'espai i alenteixen la visualització o descàrrega de la pàgina. Per poder treballar les imatges que hagueu fet serà **necessari modificar-ne la mida**.

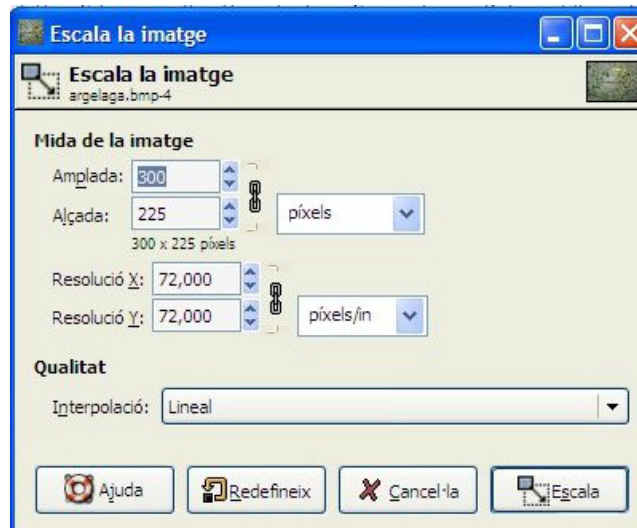
Recordeu que a la capçalera de la finestra es mostra la mida real de l'imatge (per exemple: 300x225 píxels).



1) Per fer la imatge més petita heu d'anar al menú **Imatge / Escala la imatge**



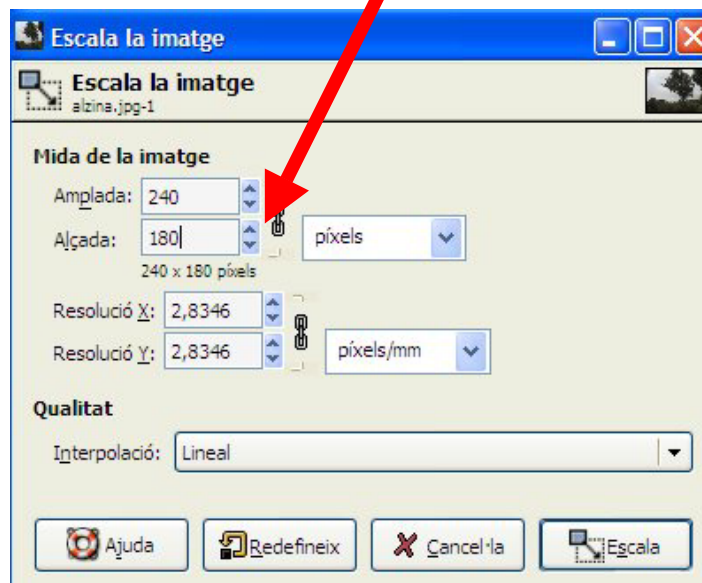
2) Després ens apareixerà aquesta finestra de diàleg:



La mida que heu de posar a les imatges podria ser la següent:

- **133 x 100** píxels les fotos **petites**.
- **240 x 180** píxels les fotos **mitjanes**.
- **640 x 480** píxels les fotos **grans**.

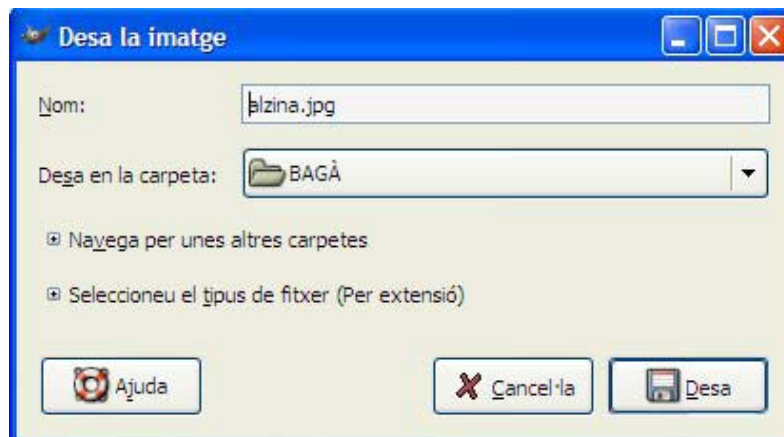
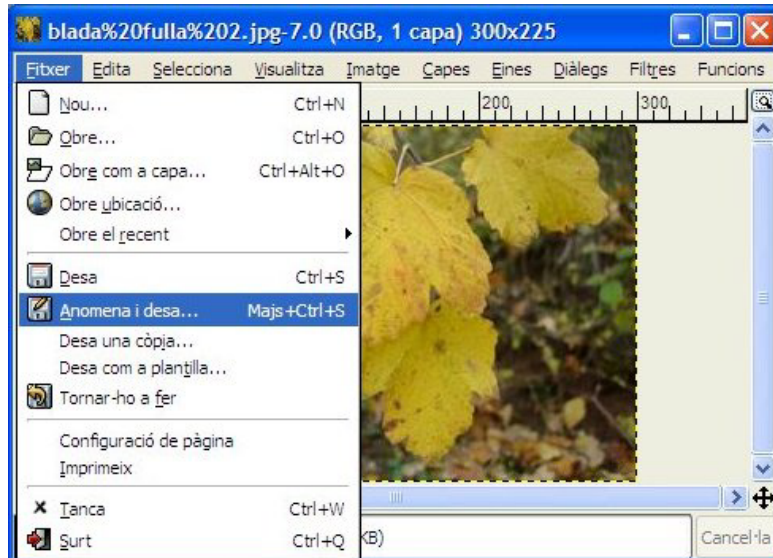
Normalment si només doneu una alçada o bé una amplada, el GIMP us calcularà automàticament l'altre mida, ja que sinó la imatge se us distorcionarà. Per fer-ho cal de que el cadenat estigui tancat.



3) Cliqueu a **Escala** i la imatge ja tindrà la mida que li heu donat.

3.1. Guardar la imatge:


Un cop hem reduït la imatge l'hem de guardar. Anem a **Fitxer / Anomena i desa...**



Posem el **nom** de la foto (*Si hem reduït la imatge, és important que posem un nom diferent per guardar l'original i la reduïda*). Hem de posar també l'extensió. Normalment ja surt per defecte. Per exemple: **.jpg**

Finalment busquem a quina **carpeta** volem guardar la imatge i cliquem a **Desa**.

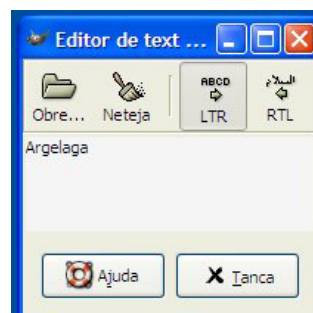
4. Posar text a les imatges.

Per posar text a una imatge, un cop l'hem oberta, hem d'anar a  del plafó principal. Llavors el plafó secundari tindrà un aspecte com el que es veu tot seguit:

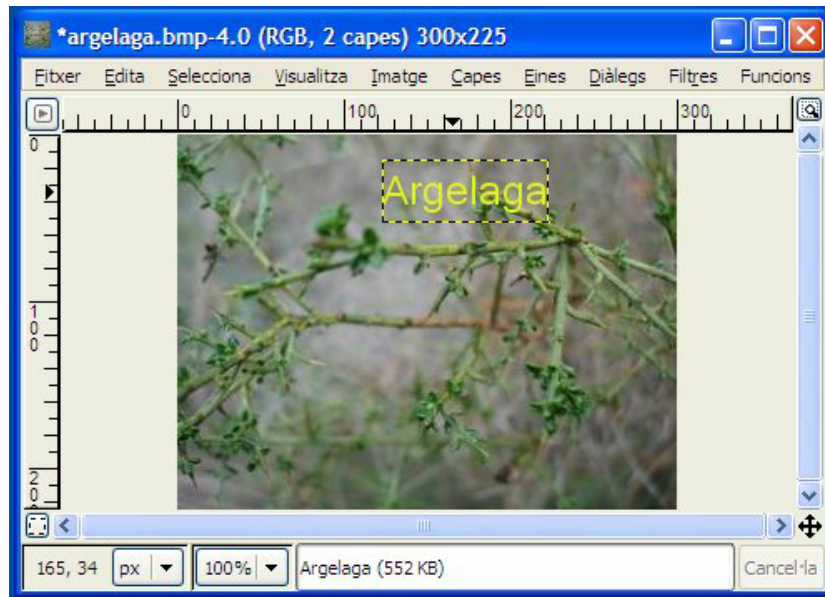


Podem escollir el **tipus de lletra**, la **mida**, el **color**...


Llavors anem a la finestra on hi ha la imatge i cliquem amb el ratolí al lloc on volem posar el text. Apareixerà aquest quadre de text:



Aquí podem escriure el text que vulguem. Per exemple: *argelaga*. Un cop escrit podem tancar la finestra.



Si volem podem canviar opcions del text. Només hem de canviar allò que vulguem de les opcions d'eina corresponents. I també podem moure de lloc el

text seleccionant  del plafó principal i arrossegant el text fins al lloc que vulguem.



5. Fer un muntatge amb diverses fotos.

Això ens podria servir per crear el portal del bloc (pàgina d'inici del vostre bloc) o pàgina web.

Obrir un **arxiu nou** (pàgina en blanc) amb les mides que vulgueu. O si ho preferiu obriu una foto ja feta que serveixi de fons.

Després dins d'aquest arxiu nou:

. **Fitxer / Obre com a capa**: obriu la imatge que vulgueu posar al portal i s'afegeix com a nova capa. (Prèviament l'haureu hagut de reduir a la mida que necessiteu)

. **Capes / Transforma / Gir lliure**: on diu **angle** aneu movent fins que trobeu el gir que voleu.

Podeu afegir al portal tantes imatges com necessiteu. Fins hi tot també podeu posar-hi títols (Rètols) ja fets. El GIMP, al plafó principal, **Extensions / Funcions / Rètols** / i triar el rètol que vulgueu. El guardeu com a imatge i després la podeu posar com a capa al portal.

Un cop finalitzat tot el muntatge, recomanem guardar-ho de dues maneres. Amb l'extensió **.JPG** per penjar-ho a la web. I amb l'extensió **.XCF** per si més tard voleu modificar alguna cosa.

6. Crear una foto, composta de diverses fotos, que va canviant (van passar continuament).

Per fer un foto que va canviant (**Programa GIMP**) i penjar-lo a la web de manera que es visualitzi com una presentació hem de seguir els següents passos:

1. **Fitxer / Obre...** Obrim una de les fotos que volem posar a l'àlbum.
2. **Fitxer / Obre com a capa...** Anem obrint una per una la resta de fotos que volem que es vegin en aquest àlbum. Les hem d'obrir com a capa.

3. **Filtres / Animació / Optimitza (per a GIF)** Aquí ens obrirà una altra imatge que serà amb la que seguirem treballant.
4. **Imatge / Escala la imatge...** Reduir la mida de la imatge tal i com fem amb totes les que volem penjar a internet. Màxim 640 x 480 píxels.
5. Anem al **plafó principal**, al **menú capes**. Allà apareix cada foto que volem posar a l'àlbum com a una capa diferent. Entre parèntesi hi trobem el temps que ha de passar entre imatge i imatge. Podem posar-hi per exemple **(2500ms)**. Això ho haurem de fer manualment i foto per foto.
6. Tornem a la finestra de treball, a **Fitxer / Desa**:
 - Posem el **nom** de l'àlbum i l'extensió **.GIF**
 - Marquem les opcions: **. Anomena i desa com a animació.**
 - . Converteix a indexades...**
 - **Exporta.**
 - **D'acord.**

D'aquesta manera tindreu un fitxer GIF, com una imatge, que en realitat serà un presentació de fotografies i que pesarà molt poc (ideal per penjar a internet). Llavors amb el contribute o amb qualsevol dels sistemes que feu servir, només us faltará posar-la com si fos una foto normal.

RECOMANACIONS:

- . No posar gaires fotos. Màxim entre 10 i 15 fotos.
- . Millor posar fotos de paisatge, vegetació o edificis. Ja que les fotos perden qualitat i en les persones es veu molt més.
- . Com més petita sigui la mida de les fotos molt millor. (En paisatge podem arribar fins a un màxim de 640x480 píxels. En persones 400 x 300 píxels a molt estirar)
- . Penseu que per visualitzar moltes fotos i amb més qualitat s'ha de fer un àlbum de fotos amb alguns dels programes específics per això. (Picasa, Bubbleshare...)

Per més informació sobre el GIMP (molt interessant):

<http://www.softcatala.org/projectes/gimp/tutorial/index.htm>