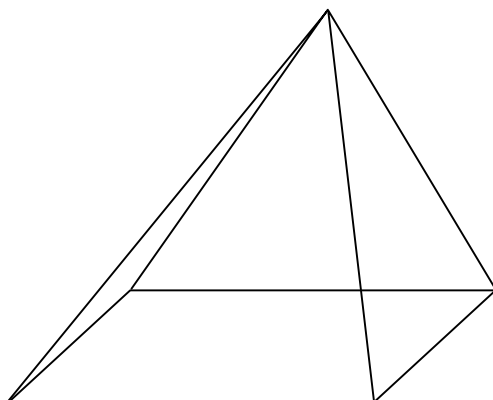


Si posem un polígon com a base i des d'un punt situat en un altre pla tracem les rectes que uneixen aquest punt amb els vèrtexs del polígon, tindrem una piràmide. Les cares laterals són sempre triangles. Trobarem molts objectes de forma piramidal, com les piràmides egípcies.

Construeix aquesta piràmide :



Solució

Nombre de vèrtexs	5
Nombre d'arestes	8
Nombre de cares	5
Nombre d'arestes en cada vèrtex	3 o 4
Tipus de cares	4 triangles 1 quadrat
Mides de les arestes	
Alçada de la figura	
Angles entre arestes coincidents	Rectes i aguts

Observacions

Material: 1 quadrat, 4 triangles, regle, transportador d'angles.

