

The Learning Company®



4
D E L U X E
P E R A E S C O L E S

Guia de l'usuari/ària



www.riverdeep.net



© 2000–2004 Riverdeep Interactive Learning Limited i llicenciataris. The Proximity/Merriam-Webster Database, © 1994 Merriam-Webster, Inc., © 1994–2004 Proximity Technology, Inc. Portions of images © 2000 Otto Rogge Photography. Inclou Microsoft Agent Technology, © 2000–2004 Microsoft Corporation. Aquest producte conté programari Macromedia Flash Player de Macromedia, Inc., © 1995–2004 Macromedia, Inc. La resta de les marques són propietat de les empreses respectives.

El DirectX és una eina de propietat de Microsoft Corporation i els seus distribuïdors, i només pot ésser utilitzat amb productes que tinguin sistema operatiu del Microsoft. Tots els drets de la propietat intel·lectual del DirectX pertanyen a Microsoft Corporation i els seus distribuïdors, i estan protegits per les lleis de propietat intel·lectual dels EUA i per provisions de tractats internacionals. © 2001–2004 Microsoft Corporation. Tots els drets reservats.

The Learning Company i Kid Pix són marques registrades de Riverdeep Interactive Learning Limited. Macintosh i Mac són marques registrades d'Apple Computer, Inc. Macromedia i Flash són marques registrades de Macromedia, Inc. Microsoft, Windows i el logotip del Windows són marques registrades de Microsoft Corporation als EUA i altres països. QuickTime i el logotip del QuickTime són marques registrades utilitzades sota llicència. El logotip del QuickTime està registrat als EUA i altres països. La resta de les marques són propietat de les empreses respectives.

Real Time Frequency Analyzer i l'algoritme Fast Fourier Transforms'usen amb la llicència de Reliable Software of Seattle, Washington, www.relisoft.com.

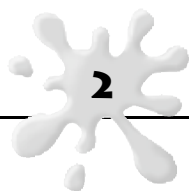
Amb l'interès de millora del producte, la informació i especificacions que aquí apareixen poden canviar sense avís previ.

ÍNDEX

Material nou	3
Opcions per al professorat	4
Gestió de les preferències de la biblioteca	4
La publicació de treballs amb la Màquina d'idees	5
Addició/edició d'una nota per als Menuts	5
Configuració de l'opció d'usuaris múltiples	6
Activació del mode Menuts	7
Mode Bilingüe (castellà)	7
Control del so	7
El Kid Pix Deluxe 4 per a escoles	8
Inici del joc des del Windows	8
Inici del joc des del Macintosh	8
El Taller de pintura	9
El Projector de diapositives	9
L'opció d'Ajuda	10
Les eines de creació	10
Les eines per dibuixar	11
Consells per dibuixar	11
Les eines per pintar	12
Els pinzells	12
El so artístic	12
Els esprais	13
Consells per pintar	13
Les galledes per omplir espais	13
Consells per omplir espais	14
La batedora	14
Consells per barrejar una creació artística	15
Els segells	15
Edició dels segells	15
Les textures de paper	16
Els colors i el comptagotes	17
Les gomes d'esborrar	17
L'acció Desfés	18
El text	19
Integració de text	19
Als quadres de diàleg	19
El text al mode Menuts	19
L'eina Text ABC	20
Els quadres de diàleg	20
Consells quant als quadres de diàleg	21
Els tipus de lletra	21
La revisió ortogràfica	22
L'audició del text escrit	22
Canvi de veu	23
Pronúncia correcta	23
Les ordres de Desplaça, Copia, Retalla i Enganxa	23
L'eina Manipula	24
L'eina Tisores	24

ÍNDEX

La biblioteca	25
Les eines de la biblioteca.....	25
Les safates de la biblioteca.....	26
Les imatges de fons	26
Importació d'una imatge de fons.....	26
Els adhesius.....	27
Les animacions.....	28
Visualització de les animacions.....	28
Consells sobre les animacions.....	29
Els sons.....	29
Complements per a la creació artística	30
Integració d'imatges d'altres programes o d'una càmera digital.....	30
Consells sobre les imatges.....	31
Integració de pel·lícules del QuickTime.....	31
Visualització de pel·lícules	32
Consells sobre les pel·lícules.....	32
Visualització de la creació artística.....	32
Impressió de la creació artística	33
Organització de la creació artística	34
Començar una creació artística	34
Desar una creació artística.....	34
Obrir una creació artística.....	35
Exportar una creació artística.....	35
Ús del projector de diapositives	35
Creació i accés a una projecció de diapositives.....	36
Accés i sortida d'una projecció de diapositives	36
Creació d'una projecció de diapositives	36
Inserció de creacions artístiques.....	37
Edició de creacions artístiques	37
Canvi de lloc d'una creació artística.....	37
Visualització de totes les creacions artístiques.....	38
Supressió de les caselles en blanc.....	38
Personalització de la projecció de diapositives	38
Configuració de l'interval entre diapositives.....	38
Efectes de transició.....	39
Les opcions d'àudio.....	40
Canvi del color de la imatge de fons	41
Visualització de la projecció de diapositives	41
Canvi a Avanç manual.....	42
Imprimir la projecció de diapositives.....	42
Desar la projecció de diapositives	43
Exportar la projecció de diapositives	43
Els menús del Kid Pix Deluxe 4 per a escoles	44
Preguntes més freqüents	48



Material nou

El **Kid Pix® Deluxe 4™ per a escoles** és una versió actualitzada del prestigiós programa educatiu de creativitat. Ha estat desenvolupat amb la col·laboració de professorat i alumnat per esdevenir una eina creativa d'un gran valor afegit per a les escoles.

En aquesta versió, el professorat pot controlar quines biblioteques gràfiques han d'estar actives per a un projecte. Aquesta opció és ideal per a una classe enfocada a un tema determinat o per a les necessitats especials de l'alumnat. El professorat pot afegir unes instruccions a les plantilles d'un projecte que l'alumnat podrà escoltar amb la funció TTS bilingüe.

El **Kid Pix Deluxe 4 per a escoles** manté moltes de les característiques de la versió anterior: text editable, segells, adhesius, animacions, biblioteca de so, importació i exportació d'imatges JPEG i GIF, accés a tots els tipus de lletra del sistema operatiu, funcionalitat de l'audició del text, més gràfics i imatges de fons, controls de la projecció de diapositives, so artístic i impressió en l'estil dels llibres de còmics.

Però el **Kid Pix Deluxe 4 per a escoles** té, a més, un munt de noves característiques molt interessants.

Eines per al professorat

El professorat pot controlar quines biblioteques gràfiques han d'estar actives per a un projecte. Amb el **Kid Pix Deluxe 4 per a escoles** és molt fàcil crear plantilles personalitzades i afegir notes i instruccions als projectes. Les plantilles de la Màquina d'idees ara estan organitzades per àrees curriculars.

Millores a la interfície

La barra del menú està sempre visible, la qual cosa permet accedir de forma instantània a totes les característiques. Les descripcions de l'eina Rollover són un ajut per aprendre, i permeten la incorporació de lectors principiants.

Funció bilingüe en castellà

El mode castellà inclou l'opció d'Ajuda, la possibilitat d'escriure usant l'alfabet en castellà i també mostra els menús en castellà.

Més espai de treball

El **Kid Pix Deluxe 4 per a escoles** ha estat redissenyat per oferir el 17 % més d'espai de treball que la versió 3 del Kid Pix, i el 31 % més que el Kid Pix Studio Deluxe.

Format de text flexible

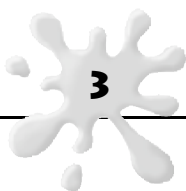
Els estils i les mides de les lletres es poden mesclar en un mateix quadre de diàleg. D'aquesta manera, es pot practicar més àmpliament amb les habilitats d'escriptura.

Opcions d'imprimir millorades

Les opcions d'imprimir inclouen una impressora principal, el mode Vista prèvia, imprimir al revés, imprimir en blanc i negre, i còpies múltiples. Aquestes possibilitats permeten usar més fàcilment els projectes i compartir-los.

Exportació de projeccions de diapositives al QuickTime

Ara és possible exportar les projeccions de diapositives com pel·lícules del QuickTime amb tots els efectes de transició. Amb això s'aconsegueix una enorme millora pel que fa a compilar fitxers electrònics.



Opcions per al professorat

Les eines del menú del professorat estan dissenyades per donar-vos la possibilitat de personalitzar el Kid Pix per a l'alumnat. Podeu publicar les vostres pròpies plantilles a la Màquina d'idees, controlar les biblioteques gràfiques i fins i tot afegir instruccions. En aquest capítol es tracta:

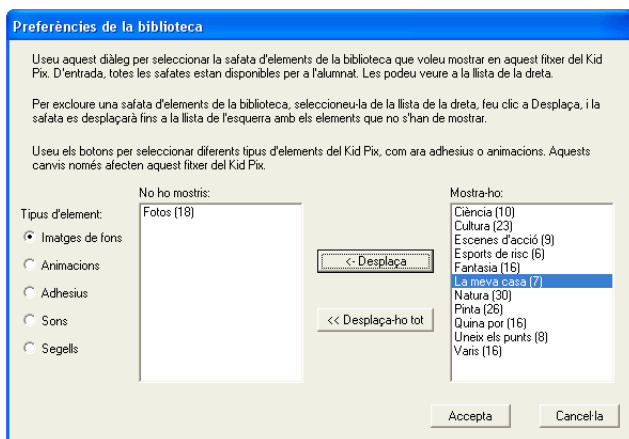
- La gestió de les preferències de la biblioteca
- La publicació de treballs amb la Màquina d'idees
- L'addició/edició d'una nota per als Menuts
- La configuració de l'opció d'usuaris múltiples
- L'activació del mode Menuts
- El mode Bilingüe (castellà)
- El control del so

Gestió de les preferències de la biblioteca

El **Kid Pix Deluxe 4 per a escoles** conté una biblioteca amb safates plenes d'imatges de fons, animacions, adhesius, sons i segells. Com que aquestes safates són tan extenses, és probable que desitgeu personalitzar els continguts per fer-ne un ús millor durant els projectes a classe. Per exemple, si l'alumnat està treballant amb una plantilla referent al tema de Halloween, potser voldreu eliminar totes les safates d'imatges de fons excepte la de Fantasia. Podeu restablir les safates sempre que vulgueu, i els canvis que feu només afectaran el fitxer que teniu obert.

Com s'elimina una safata de la biblioteca:

1. Habilitau el menú del Professorat prement Ctrl + T.
2. Seleccionau Gestió de les preferències de la biblioteca. Apareix el quadre de diàleg de les preferències.



3. Seleccionau el tipus d'art (Imatges de fons, Animacions, etcètera) de la llista de l'esquerra.
4. De la llista que apareix a la dreta, seleccionau-ne la safata que voleu eliminar.
5. Feu clic a Desplaça. La safata es desplaçarà fins a la llista de l'esquerra amb els elements que no s'han de mostrar. Podeu eliminar totes les safates amb un clic a Desplaça-ho tot.
6. Feu clic a Accepta quan hàgiu acabat.



Com es restableix una safata de la biblioteca:

1. Habiliteu el menú del Professorat prement Ctrl + T.
2. Seleccioneu Gestió de les preferències de la biblioteca. Apareix el quadre de diàleg de les preferències.
3. Seleccioneu el tipus d'art (Imatges de fons, Animacions, etcètera) de la llista de l'esquerra.
4. De la llista de l'esquerra amb els elements que no s'han de mostrar, seleccioneu-ne la safata que voleu restablir.
5. Feu clic a Desplaça. La safata es desplaçarà fins a la llista dreta amb els elements que s'han de mostrar. Podeu restablir totes les safates amb un clic a Desplaça-ho tot.
6. Feu clic a Accepta quan hàgiu acabat.

La publicació de treballs amb la Màquina d'idees

Podeu crear les vostres pròpies plantilles per usar-les a la Màquina d'idees. També podeu personalitzar aquestes plantilles a partir de l'opció de gestió de les preferències de la biblioteca i crear una nota per als Menuts. Podeu controlar l'alumnat des de la Màquina d'idees amb les vostres plantilles personalitzades i amb projectes organitzats per àrees curriculars.

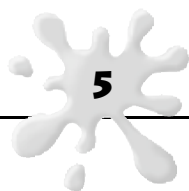
1. Obriu un nou fitxer del Kid Pix i creeu el vostre disseny.
2. Habiliteu el menú del Professorat prement Ctrl + T.
3. Si voleu organitzar les preferències de la biblioteca per a una plantilla, és el moment de fer-ho. Si voleu més informació quant a aquesta secció, consulteu "Gestió de les preferències de la biblioteca".
4. Si voleu incloure una nota dels Menuts a la plantilla, creeu-ne una ara. Si voleu més informació quant a aquesta secció, consulteu "Addició/edició d'una nota per als Menuts".
5. Des del menú Fitxers seleccioneu Desa.
6. Escriviu un nom i seleccioneu una carpeta de destí. La carpeta per defecte és Les meves imatges.
7. Feu clic a Desa.
8. Des del menú Fitxers, seleccioneu Publica a la Màquina d'idees.
9. Seleccioneu una carpeta de destí al directori de la Màquina d'idees, o creeu-ne una de nova
10. Feu clic a Desa.

Addició/edició d'una nota per als Menuts

Podeu crear, editar o eliminar una nota per a un fitxer del Kid Pix en particular. Quan l'alumne/a obri el fitxer, apareixerà la nota i serà llegida en veu alta.

Com s'afegeix una nota adreçada a l'alumnat:

1. Obriu el fitxer del Kid Pix al qual voleu afegir la nota.
2. Habiliteu el menú del Professorat prement Ctrl + T.
3. Seleccioneu Afegeix nota per als Menuts. Apareixerà la finestra per escriure la nota.
4. Escriviu el missatge a l'espai disponible.
5. Si voleu que la nota sigui llegida en castellà, feu clic a la casella de Llegeix aquesta nota en castellà.
Nota: Si seleccioneu aquesta opció, heu d'escriure la nota en castellà.
6. Feu clic a Accepta quan hàgiu acabat.



Com s'edita una nota:

1. Obriu el fitxer del Kid Pix del qual voleu editar la nota.
2. Habiliteu el menú del Professorat prement Ctrl + T.
3. Seleccioneu Edita nota per als Menuts. Apareix la finestra amb la nota escrita.
4. Editeu el missatge a l'espai disponible.
5. Feu clic a Accepta quan hàgiu acabat.

Com s'elimina una nota:

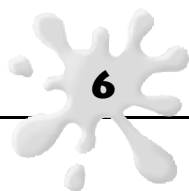
1. Obriu el fitxer del Kid Pix del qual voleu eliminar la nota.
2. Habiliteu el menú del Professorat prement Ctrl + T.
3. Seleccioneu Edita nota per als Menuts. Apareix la finestra amb la nota escrita.
4. Seleccioneu el missatge complet.
5. Feu clic a la tecla Suprimeix.
6. Feu clic a Accepta quan hàgiu acabat.

Quan un alumne/a obri el fitxer, apareixerà la nota i serà llegida en veu alta. L'alumne/a pot prémer el botó Repeteix o pot obviar la nota amb un clic a No mostris més aquest diàleg. Per veure la nota de nou, l'alumne/a ha de seleccionar Vegeu la nota del professor/a des del menú dels controls.

Configuració de l'opció d'usuaris múltiples

Podeu establir per a uns quants alumnes l'opció Usuaris múltiples en un moment determinat de la classe o si hi ha molts nens que necessiten usar el mateix ordinador.

1. Si aquest és el cas, feu el següent:
 - A la pantalla d'accés, escriviu KidPixAdmin i després feu clic a Entra.
 - Habiliteu el menú del Professorat prement Ctrl + T, i després seleccioneu Noms d'usuaris.
2. Escriviu el nom dels nous usuaris i feu clic a Agrega després de cada un.
3. Per eliminar un usuari/ària, seleccioneu el nom que voleu eliminar i feu clic a Elimina. Avís: En eliminar un usuari/ària, eliminareu tots els treballs desats d'aquest usuari/ària.
4. Feu clic a D'acord quan hàgiu acabat.



Com s'activa el mode Menuts

El Kid Pix té dos modes: Normal i Menuts. Al mode Normal, totes les eines i característiques del Kid Pix estan activades. Al mode Menuts, les característiques més complexes, com ara les opcions dels menús, el Projector de diapositives i l'opció d'imprimir, no estan a la vista. Aquesta acció permet que els nens més petits facin les seves creacions lliurement, sense cap mena de confusió.

Al mode Menuts els nens poden:

- Usar totes les eines artístiques.
- Afegir text a una creació artística usant els segells en lloc del teclat. Quan un nen fa clic a una lletra de la safata, el Kid Pix diu en veu alta el nom de la lletra.

Com s'usa el mode Menuts

1. Al menú del mode Menuts, feu clic a Activa el mode Menuts.
2. Per tornar al mode Normal, feu clic a Desactiva el mode Menuts.

Mode Bilingüe (castellà)

Podeu traduir els menús, els consells quant a les eines i les ajudes al castellà.

1. Feu clic al menú dels controls.
2. Seleccioneu Canvia a castellà.

Per tornar al mode català:

1. Feu clic al menú dels controls.
2. Seleccioneu Canvia a català.

El control del so

Podeu activar i desactivar els sons de les eines, els sons annexats i les locucions del text per a cada usuari/ària.

Com es configura el so:

1. Feu clic al menú dels controls.
2. Configureu els paràmetres següents:
 - Activa/desactiva els sons de les eines
Determina si escolteu els efectes de so quan useu les eines i les safates del Kid Pix.
 - Activa/desactiva el so annexat
Determina si escolteu els sons annexats quan executeu la vostra creació artística.
 - Activa/desactiva l'audició del text
Determina si escolteu l'audició del text contingut als quadres de diàleg quan executeu la vostra creació artística.



El Kid Pix® Deluxe 4™ per a escoles

En aquest capítol aprendreu com s'usa:

- El programa Kid Pix Deluxe 4 per a escoles
- El taller de pintura
- El projector de diapositives
- L'opció d'ajuda

Inici del joc des del Windows®

Un cop instal·lat el Kid Pix Deluxe 4 per a escoles en un ordinador que disposi de Windows 98, 2000, Millennium o XP, seguiu el passos que s'indiquen a continuació:

Com s'executa el Kid Pix Deluxe 4 per a escoles:

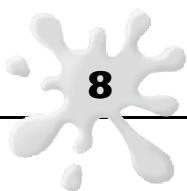
1. Inseriu el CD del Kid Pix Deluxe 4 per a escoles a la unitat del CD-ROM.
2. Feu una d'aquestes dues accions:
 - Si visualitzeu la finestra inicial del programa, feu clic a Juga.
 - Si no visualitzeu la finestra inicial del programa, feu doble clic a l'accés directe del Kid Pix Deluxe 4 per a escoles a l'Escriptori de l'ordinador, o feu clic a la icona del Kid Pix Deluxe 4 per a escoles que trobareu al menú Inici/Programes.
3. Si és la primera vegada que useu el programa Kid Pix Deluxe 4 per a escoles, escriviu el vostre nom a la casella sota el text Escriu el teu nom aquí.
4. A partir d'ara, el vostre nom apareixerà a la llista, i quan vulgueu tornar a jugar, tan sols haureu de fer clic damunt del nom.
5. Feu clic al botó Entra per començar a jugar.

Inici del joc des del Macintosh®

Un cop instal·lat el Kid Pix Deluxe 4 per a escoles en un ordinador amb Macintosh (OS 8.6-9.2.2, OS X.2.x i posterior), seguiu el passos que s'indiquen a continuació:

Com s'executa el Kid Pix Deluxe 4 per a escoles:

1. Inseriu el CD del Kid Pix Deluxe 4 per a escoles CD a la unitat del CD-ROM.
2. Feu una d'aquestes dues accions:
 - Doble clic a l'accés directe del Kid Pix Deluxe 4 per a escoles a l'Escriptori de l'ordinador.
 - Doble clic a la carpeta del Kid Pix Deluxe 4 per a escoles i, a continuació, doble clic a la icona del Kid Pix Deluxe 4 per a escoles.
3. Si és la primera vegada que useu el programa Kid Pix Deluxe 4 per a escoles, escriviu el vostre nom a la casella sota el text Escriu el teu nom aquí. A partir d'ara, el vostre nom apareixerà a la llista, i quan vulgueu tornar a jugar, tan sols haureu de fer clic damunt del nom.
4. Feu clic al botó Entra per començar a jugar.

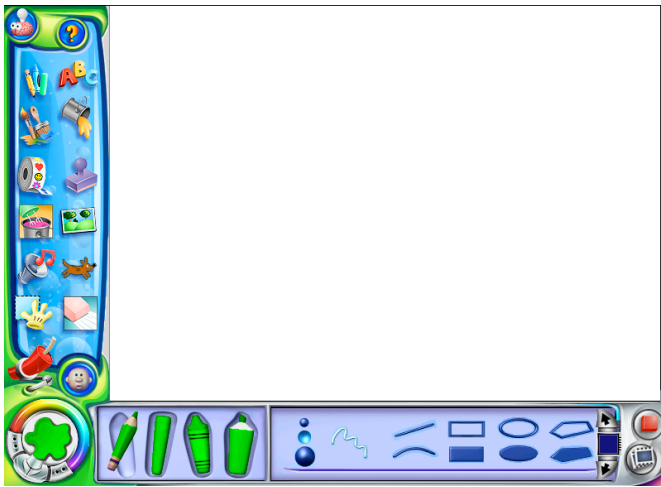


El programa Kid Pix Deluxe 4 per a escoles es divideix en dues parts

- El taller de pintura, que permet realitzar creacions artístiques amb eines per dibuixar i pintar.
- El projector de diapositives, que permet integrar les creacions artístiques en una presentació amb transicions visuals i amb àudio.

El Taller de pintura

En entrar al Kid Pix Deluxe 4 per a escoles, trobareu el Taller de pintura, que conté els elements següents:



El Projector de diapositives

Amb les creacions artístiques que heu fet prèviament al taller de pintura, podeu preparar una sessió de diapositives. Si voleu més informació quant a aquesta secció, consulteu "Ús del projector de diapositives".



L'opció d'Ajuda

Al Taller de pintura o al Projector de diapositives hi trobareu una icona que us donarà informació de qualsevol opció que apareix a la pantalla. Es tracta de la finestra Ajuda. A més, podeu veure o imprimir la guia que ara mateix esteu llegint (la Guia de l'usuari/ària). També és recomanable consultar el fitxer Llegeix-me, al qual trobareu la informació més actualitzada referent al programa.



Com s'usa la icona Ajuda:

1. Feu clic al signe de l'interrogant.
2. Feu clic damunt l'element que voleu consultar.
3. Llegiu i escolteu el missatge d'ajuda.
4. Si voleu escoltar el missatge un altre cop, feu clic a Repeteix
5. Per tancar la finestra d'ajuda, feu clic a Sí.

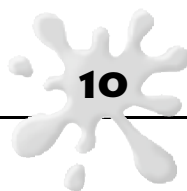
Com es visualitza o s'imprimeix la Guia de l'usuari/ària:

1. Des del menú de l'ajuda, trieu Vegeu la Guia de l'usuari/ària.
2. Per poder llegir o imprimir la informació, cal que disposeu de l'Acrobat Reader.

Les eines de creació

En aquest capítol aprendreu com s'usen:

- Les eines per dibuixar
- Les eines per pintar
- Les galledes per omplir espais
- La batidora
- Els segells
- Les textures de paper
- El seleccionador de color i el comptagotes
- Les gomes d'esborrar
- L'acció Desfés



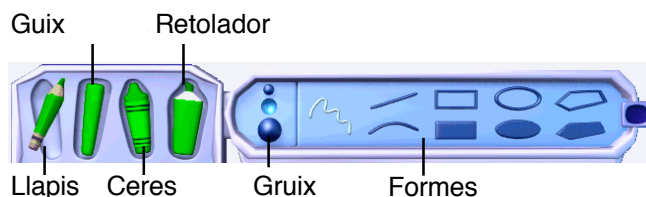
Les eines per dibuixar

Amb les eines per dibuixar podreu traçar diferents tipus de línies. Hi ha quatre eines de dibuix: Llapis, Retolador, Guix i Ceres. Podeu optar per un traçat lliure, línies rectes, línies corbes, dibuixar polígons, figures ovalades o rectangulars.

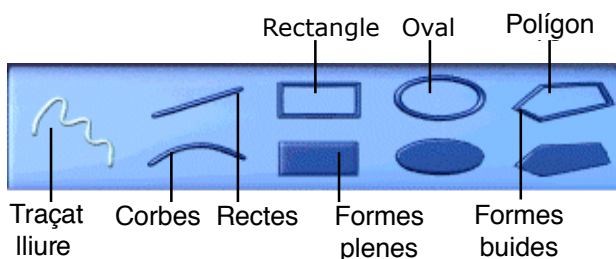
Per dibuixar:



1. Feu clic al botó eines per dibuixar.



2. Trieu una eina del costat esquerre de la safata.
3. Elegiu el guix del traç.
4. Elegiu una forma.
5. Feu clic a l'Àrea de dibuix i manteniu premut el botó del ratolí. Desplaceu el ratolí per l'àrea per tal de començar a dibuixar.

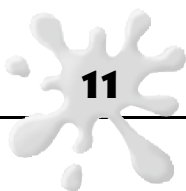


Amb els polígons, les figures rectangulars i les ovalades, podeu usar una forma plena o buida. Les formes buides permeten de veure el que hi ha al darrere.

- Per dibuixar una corba, feu clic a la forma Corba i manteniu premut el botó del ratolí mentre traceu una línia. Deixeu anar el botó del ratolí i corbeu la línia tant com vulgueu.
- Per dibuixar un polígon, feu clic a la forma Polígon. Traceu els costats, feu un clic quan vulgueu acabar cada costat, i finalment cliqueu al punt d'inici.

Consells per dibuixar

Si canvieu la textures de paper i després dibuixeu al damunt amb les ceres, el guix o els retoladors, es formarà una imatge sota el vostre dibuix. Si voleu més informació quant a l'opció Textures de paper, consulteu "Les textures de paper".



Les eines per pintar

Amb les eines per pintar podeu aplicar un munt d'efectes realistes i surrealistes. Escolliu entre el pinzells, el so artístic i els esprais. Cada eina ofereix dues modalitats.

Si voleu pintar:



1. Feu clic al botó Eines per pintar.
2. Feu clic a l'eina del Pinzell, del So artístic o de l'Esprai (consulteu les pàgines següents si necessiteu més informació quant a cada tipus d'eina).
3. Trieu el gruix (no totes les eines disposen de gruixos diferents).
4. Elegiu un Mode de pintura. En triar un mode, les opcions canviaran
5. Elegiu una opció de pintura.
6. Feu clic a l'Àrea de dibuix i manteniu premut el botó del ratolí. Desplaceu el ratolí arreu de l'àrea per pintar.

Els pinzells

Feu clic a l'eina Pinzell i elegiu el gruix i el mode de pintura. El mode Realista pinta com un pinzell real.

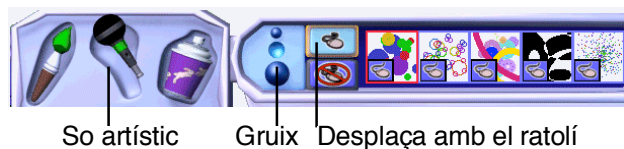


El mode Tocat de l'ala crea efectes màgics.

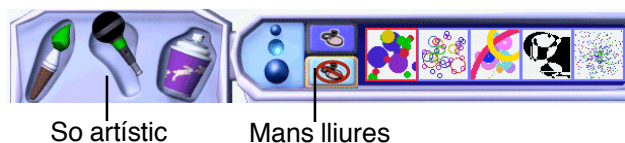


El so artístic

Si el vostre ordinador disposa d'un micròfon, podeu incloure so artístic, veus, cançons o música. El mode Desplaça amb el ratolí permet fer el traç amb el ratolí.



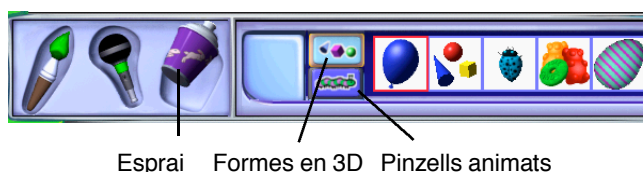
El mode de Mans lliures permet fer el traç amb el so.



Els esprais

Amb el mode Formes en 3D podeu dibuixar globus tridimensionals, laminadures, formes o animalons.

Amb els Pinzells animats podeu dibuixar globus, bombolles i criatures que ballen, volen, salten o es mouen amb gran rapidesa.



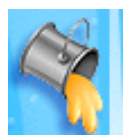
Consells per pintar

- Familiaritzeu-vos amb les eines, els modes i les opcions de pintura. Feu proves amb diferents combinacions.
- Si voleu informació quant a afegir text en el mode Tocat de l'ala, consulteu "L'eina Text ABC".
- Alguns dels pinzells del mode Realista permeten usar l'opció Textures de paper. Si voleu informació quant a les textures de paper, consulteu "Les textures de paper".

Les galledes per omplir espais

Les galledes permeten omplir una determinada àrea de la vostra creació artística. Són els caràcters de farciment. Hi ha tres tipus de galledes: la galleda de Color pla omple l'àrea indicada amb un únic color; la de Degradat l'omple amb diversos colors, i la de Motiu, amb una pauta multicolor.

Com s'omple un espai:

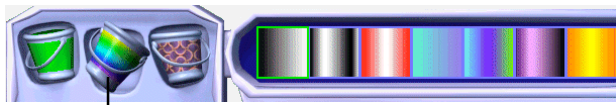


1. Feu clic al botó Galleda i apareixerà la safata de les galledes. Segons l'eina i el mode que trieu, la safata adoptarà un aspecte diferent.
2. Elegiu una galleda de la safata de l'esquerra.
3. Trieu una forma d'omplir de les opcions de la safata situada a la dreta.
4. Cliqueu dins l'àrea que voleu omplir.



Color pla

La galleda de Color pla usa el color actual que hi ha al seleccionador de color.



Degradat

La galleda de Degradat no usa el color actual que hi ha al seleccionador de color.



Motiu

La galleda de Motiu no usa el color actual que hi ha al seleccionador de color. Podeu triar una pauta multicolor .

Consells per omplir espais

- Si empleneu un espai amb la galleda de Degradat, podeu mantenir el botó del ratolí premut damunt la vostra creació artística mentre apareix la combinació. A continuació, i sense deixar anar el botó, moveu el ratolí perquè canviï els colors mesclats dintre de l'àrea que voleu omplir.
- Podeu dissenyar pautes de dos colors personalitzades. Empleneu un espai amb un color, després canvieu el color actual i empleneu la mateixa àrea amb un altre color.
- Si voleu informació quant a canviar el color per emplenar àrees, consulteu "Els colors i el comptagotes".

La batedora

La Batedora barreja la vostra creació artística de forma automàtica. Podeu barrejar tota la creació amb la Megabatedora o únicament algunes parts amb la Minibatedora.

Per barrejar:



1. Feu clic al botó Batedora per accedir a la safata de les batedores.



Mega-batedora Mini-batedora

Gruix Motiu

-
2. Trieu la Megabatedora o la Minibatedora de la safata situada a l'esquerra. La megabatedora barreja tota la imatge amb un sol clic; la minibatedora barreja només l'àrea que arrossegueu amb el ratolí.
 3. Per a la minibatedora, elegiu la mida de la combinació.
 4. Trieu una opció de barreja a la safata situada a la dreta.
 5. Feu clic a la vostra creació artística amb la megabatedora o arrossegueu el ratolí amb la minibatedora per barrejar només algunes àrees.

Consells per barrejar una creació artística

- Barregeu una fotografia importada i divertiu-vos amb els resultats. Si voleu informació quant a importar fotos, consulteu la "Integració d'imatges d'altres programes".
- Podeu canviar la mida d'algunes minibatedores. Useu diferents mides per obtenir efectes diversos.

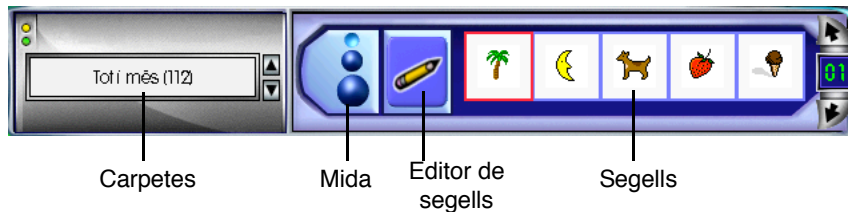
Els segells

Useu l'eina Segells per estampar animals i altres formes a la vostra creació artística.

Com s'usen els segells:



1. Feu clic al botó Segells per accedir a la safata dels segells.



2. Elegiu una carpeta.
3. Familiaritzeu-vos amb tots els segells que conté.
4. Feu clic a la mida del segell.
5. Feu clic a un segell i a continuació cliqueu a la vostra creació artística.

Edició dels segells

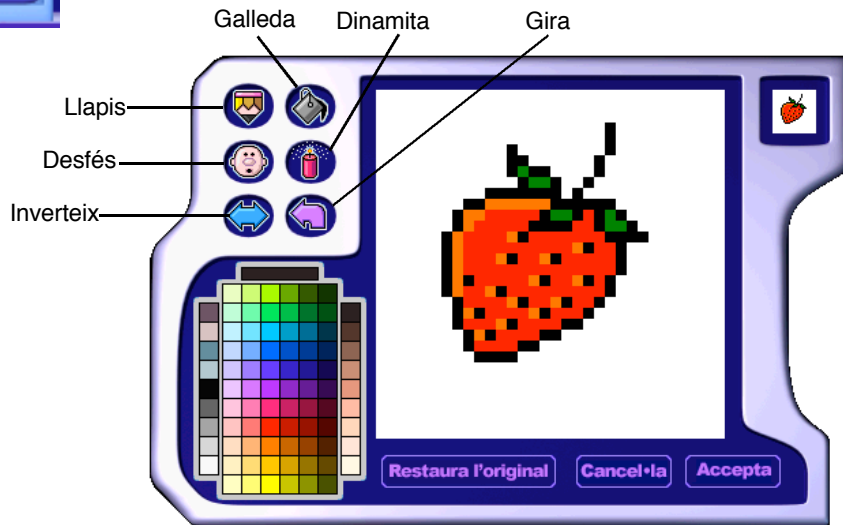
Podeu editar els segells i també podeu crear els vostres propis segells.

Com s'editen els segells:



1. Feu clic al botó Segells i accedireu a la safata dels segells.
2. Feu clic al segell que voleu editar.

3. Feu clic a l'Editor de segells (llapis).



Useu aquestes eines per canviar el vostre segell:

- El llapis per modificar el segell.
- Elegiu un color per al segell a Colors i useu la galleda per colorar el segell.
- Feu clic a Desfés si voleu esborrar l'últim canvi que heu aplicat, o feu clic a Restableix l'original per tornar al segell original.
- Useu la Dinamita per esborrar tota la imatge i torneu a començar.
- Feu clic a Inverteix per donar la volta al segell.
- Feu clic a Gira per girar el segell 90 graus cada cop que feu un clic.

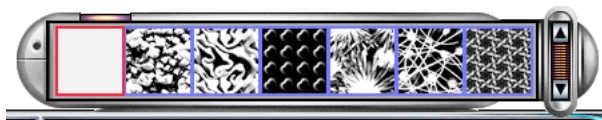
4. Feu clic a Accepta quan hàgiu acabat.

Les textures de paper

Podeu canviar la textura del fons de la vostra creació artística. Si després hi dibuixeu a sobre amb les Ceres, el Retolador o el Guix, veureu com es forma una imatge damunt de la textura.

Com es canvia la textura del paper:

1. Feu clic al botó Textures de paper que hi ha a la part inferior dreta de la pantalla. Tot seguit s'obrirà la safata de les textures de paper.



2. Familiaritzeu-vos amb totes les textures de la safata.

-
3. Feu clic a la textura que més us agradi. La textura que heu seleccionat apareixerà al costat del botó Textures de paper.
 4. Dibuixeu al damunt amb les Ceres, el Retolador o el Guix i podreu apreciar-ne la textura.

Els colors i el comptagotes



Moltes de les eines del Kid Pix usen el color que hi ha al botó Colors. Podeu veure el color actual a la casella amb una taca de pintura que hi ha a la part inferior esquerra de la pantalla i a moltes de les eines per pintar. El seleccionador de color també inclou el Comptagotes, una eina que permet elegir i usar qualsevol color a la vostra creació artística en lloc del color indicat al seleccionador de color.

Com es tria un color al botó Color:



1. Moveu el ratolí fins a la casella del color actiu. Tot seguit, apareix el seleccionador de color.
2. Feu clic a un color del botó Colors. Elegiu un color viu, un ombrejat gris o un color apagat. Quan feu clic a un color, la casella del color actiu canviarà i us mostrarà el color que acabeu de triar. Per tancar l'eina Colors i començar a pintar, desplaceu el cursor fora de l'àrea del seleccionador.

Com es tria un color amb el Comptagotes



1. Moveu el ratolí a prop del l'eina Colors i obriu-la.
2. Feu clic al Comptagotes.
3. Moveu el comptagotes damunt la vostra creació artística. A mesura que el cursor es desplaça, la casella del color actiu canvia per mostrar el color que el comptagotes pot captar.
4. Feu clic quan a la casella del color actiu aparegui el color que voleu. L'eina Colors es tancarà i el color seleccionat es convertirà en el nou color per dibuixar i per pintar.

Les gomes d'esborrar

La Goma grossa esborra tota la imatge, però no esborra les textures de paper ni els sons que heu afegit. També podeu fer clic a la Dinamita per esborrar tota la vostra creació artística. La Goma petita esborra allò que toqueu amb el cursor del ratolí i en el seu lloc hi deixa un espai en blanc.

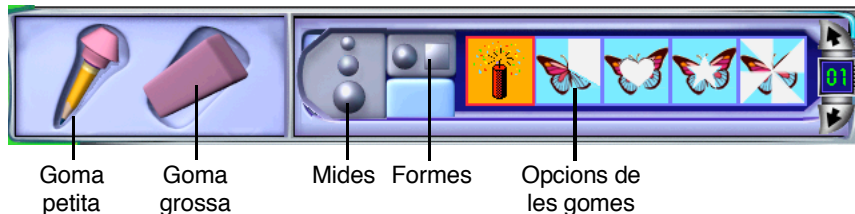


No podeu esborrar ni els adhesius, ni les animacions, ni les pel·lícules ni els quadres de diàleg. Si voleu eliminar-los, seleccioneu-los i premeu la tecla Supr del teclat.

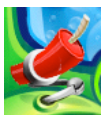
Com s' esborra completament una imatge:



1. Feu clic al botó Gomes d'esborrar. Apareix la safata de les gomes d'esborrar
2. Feu clic a la goma grossa.
3. Feu clic damunt la vostra creació artística.



Com s' esborra completament una imatge amb la Dinamita:

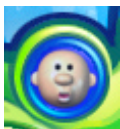


1. Feu clic al botó Dinamita.
2. S'esborrarà tot, incloent-hi les textures i els sons.

Com s'esborra parcialment una imatge:

1. Feu clic al botó Gomes d'esborrar. Apareix la safata de les gomes d'esborrar.
Apareix la safata de les gomes d'esborrar.
2. Feu clic a la goma petita.
3. Seleccioneu la mida de la goma.
4. Trieu entre:
 - El cercle: per esborrar amb una forma rodona.
 - El quadrat: per esborrar amb una forma quadrada
5. Elegiu una opció per esborrar.
6. Arrossegueu el cursor damunt la zona que voleu esborrar.

L'acció Desfés



Heu de clicar a l'opció Desfés quan a la vostra creació artística feu quelcom que no us agradi i decidiu que ho voleu esborrar. Si hi feu clic un altre cop, es restaurarà allò que acabeu d'esborrar.

El text

En aquest capítol es tracta:

- La integració de text
- Els quadres de diàleg
- Els tipus de lletra
- La revisió ortogràfica
- L'audició del text escrit

Integració de text

Hi ha tres maneres d'afegir text:

- Dibuixar un quadre de diàleg i escriure-hi el text.
- Al mode Menuts afegir a la imatge els segells en forma de lletres.
- Usar l'eina Text ABC per pintar text de forma divertida damunt la imatge.

Als quadres de diàleg

Quan el text es troba en un quadre de diàleg, podeu fer una revisió ortogràfica i també que el text sigui interpretat oralment.

Com s'afegeix text a un quadre de diàleg:



1. Feu clic al botó Text.
Apareix la safata de text.



2. Feu clic al lloc de la vostra creació artística on voleu que aparegui el text.
3. Comenceu a escriure. El quadre de diàleg es farà més gran perquè hi càpiga tot el text.

El mode Menuts

Al mode Menuts, per afegir text s'usen els segells. Les lletres esdevindran part de la imatge de fons. No podeu fer una revisió ortogràfica, canviar l'aparença del text o fer que el vostre ordinador expressi en àudio allò que heu escrit. Si feu clic a les lletres a la safata del text, el Kid Pix dirà com es diuen.

Com s'afegeix text al mode Menuts:



1. Feu clic al botó Text.
Apareixerà la safata de text.



2. Feu clic a qualsevol lletra de la safata per escoltar com es diu aquella lletra.
Si voleu veure més lletres i números, feu clic a les fletxes de la safata del text.
3. Feu clic a una lletra per estampar-la a la vostra creació artística.

L'eina Text ABC

Amb l'eina Text ABC, les lletres esdevenen part de la imatge de fons. Un cop afegides a la vostra creació artística, no podeu canviar-les.

Com s'usa l'eina Text ABC:

1. Feu clic al menú del quadre d'eines.
2. Feu clic a Editor de l'eina de text ABC.
3. Escriviu el text al quadre de diàleg de l'eina Text ABC.
4. Feu clic a Accepta.
5. Feu clic al botó Pinta.
6. Elegiu el mode Tocat de l'ala, feu clic al pinzell de l'eina de text ABC i comenceu a pintar per veure el text.



Tocat de l'ala

Pinzell del Text ABC

Els quadres de diàleg

Podeu canviar la mida d'un quadre de diàleg, desplaçar-lo o eliminar-lo. Primer, seleccioneu el quadre de diàleg al mode Manipula.

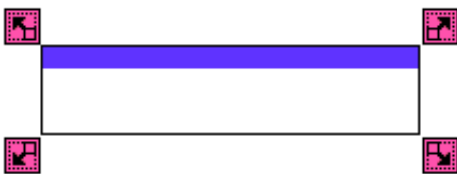
Com es canvia un quadre de diàleg:



1. Feu clic al botó Manipula.
Apareixerà la safata del mode Manipula.



2. Feu clic a la Mà.
3. Feu clic al quadre de diàleg per veure el seu marc d'edició.



4. Feu una de les accions següents:
 - Per desplaçar un quadre de diàleg, feu clic damunt del quadre, a la part superior del marc, i arrossegueu-lo.
 - Per alterar la mida o la forma d'un quadre de diàleg, arrossegueu-lo pels seus extrems. El text s'adaptarà a la nova forma.
 - Per eliminar un quadre de diàleg seleccionat, premeu la tecla Supr del teclat.
 - Per adherir el text perquè formi part de la imatge de fons, feu clic al menú del quadre d'eines i elegiu Fusiona el text.

Consells quant als quadres de diàleg

- Podeu arrossegar quadres de diàleg gairebé a qualsevol lloc de la pàgina sense esborrar-los. Aquesta acció us permet activar la locució de text sense que els quadres de diàleg siguin visibles a la vostra creació artística.
- Si arrossegueu un quadre de diàleg parcialment fora de la pàgina, no es farà més gros quan hi escriviu alguna cosa. Escoltareu un so que indicarà que no podeu continuar escrivint perquè us heu quedat sense espai.

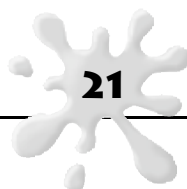
Els tipus de lletra

Podeu triar la mida, el color i l'estil de la lletra a qualsevol quadre de diàleg seleccionat. Al mode Menuts, podeu pintar les lletres.

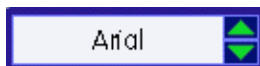
Com es canvia l'aparença de tot el text en un quadre de diàleg:



1. Feu clic al botó Text per accedir a la safata del text.
2. Feu clic al quadre de diàleg que voleu canviar.



3. Feu una de les accions següents:



- Per canviar el tipus de lletra, feu clic a les fletxes situades al costat de la casella del Tipus de lletra.



- Per fer el text més gran o més petit, feu clic a les fletxes situades al costat de la casella de la mida de la lletra.



- Per canviar l'estil, feu clic als botons Negreta, Cursiva o Subratllat.



- Per alinear el text a l'esquerra, dreta, o centrar-lo, feu clic al botó Alineació.

- Useu el botó Colors per canviar el color del text.

La revisió ortogràfica

El Kid Pix revisa l'ortografia de tots els quadres de diàleg de la vostra pàgina. No és possible revisar ortogràficament el text realitzat amb els segells.

Com es revisa l'ortografia:

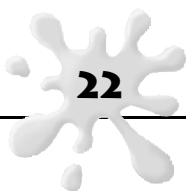
1. Feu clic al menú del quadre d'eines.
2. Feu clic a Revisió ortogràfica.
3. Si el Kid Pix troba una paraula desconeguda, teniu dues alternatives:
 - Per canviar la paraula, feu clic a una paraula a la llista de Suggeriments o escriviu una paraula a la casella Canvia per i feu clic a l'opció Canvia.
 - Per continuar revisant l'ortografia sense canviar la paraula, feu clic a Omet.
 - Per afegir la paraula al vostre diccionari personal (perquè el Kid Pix la reconegui la propera vegada que aparegui), feu clic a Agrega.
4. Quan hàgiu acabat, feu clic a D'acord.

L'audició del text escrit

Disposeu d'una opció que consisteix a escoltar tots els quadres de diàleg, des de dalt cap a baix i d'esquerra a dreta. No és possible escoltar el text elaborat amb segells, excepte quan feu clic a les lletres a la safata del text.

Com s'expressa oralment un quadre de diàleg:

1. Feu clic al quadre de diàleg que desitgeu escoltar.
2. Feu clic al menú dels controls i feu clic a Audició del text activada.
3. Si el menú diu Audició del text desactivada, no cal que feu clic a aquesta opció, ja que indica que ja està activada.
4. Feu clic al botó Audició del text a la safata del text.



Com s'escolten tots els quadres de diàleg:

1. Feu clic al menú dels controls i feu clic a Audició del text activada.
2. Feu clic al botó Comença.



Canvi de veu

Useu la casella Veus a la safata del text per canviar la veu que expressa oralment el text.

Com es canvia la veu de la locució:



1. Feu clic al botó Text.
Apareixerà la safata del text.
2. Feu clic a la casella Veus i trieu-ne una altra



3. Feu clic al botó Audició del text a la safata del text.

Pronúncia correcta

Aquesta funció no està disponible en totes les versions de Kid Pix tot i que aparegui al menú.

És probable que el Kid Pix no sàpiga com es pronuncien els noms propis de la gent o altres paraules, com ara certs topònims.

Com es canvia la pronúncia:

1. Des del menú del quadre d'eines, elegiu Es diu així.
2. A la casella Paraula original, escriviu la paraula que el Kid Pix està pronunciant de forma incorrecta.
3. A la casella Pronuncia com, escriviu la pronunciació fonètica de la paraula.
4. Feu clic a Pronuncia per escoltar la nova pronunciació.
5. Quan la paraula soni correctament, premeu la tecla Retorn.

Les ordres de Desplaça, Copia, Retalla i Enganxa

En aquest capítol aprendreu com s'usa:

- L'eina Manipula
- L'eina de les tisores



L'eina Manipula

Useu l'eina Manipula per recollir elements i desplaçar-los, retallar-los, copiar-los i enganxar-los.

Com es mouen elements arreu de l'àrea de treball:



1. Feu clic al botó Manipula.
Apareixerà la safata de l'opció Manipula.



2. Feu clic a l'eina de l'opció Manipula (la mà).
3. Feu clic a un adhesiu, una animació, una pel·lícula o un quadre de diàleg de la vostra creació artística.
4. Feu una d'aquestes accions:



- Per desplaçar l'element, cliqueu-hi al damunt i arrossegueu-lo. Feu clic quan el vulgueu deixar anar.



- Per retallar l'element, cliqueu-hi al damunt i després feu clic a la Paperera de reciclatge que hi ha a la safata de l'opció Manipula.



- Per copiar l'element, cliqueu-hi al damunt i després feu clic al botó Copia que hi ha a la safata de l'opció Manipula.

- Per enganxar un element que heu retallat o copiat, feu clic al botó Enganxa que hi ha a la safata de l'opció Manipula i després feu clic allà on el voleu enganxar.

- Si voleu eliminar un element, cliqueu-hi al damunt i després premeu la tecla Supr del teclat.

L'eina Tisores

Useu l'eina Tisores per retallar una part de la vostra creació artística i enganxar-la en un altre lloc.

Com es retallen elements de la vostra creació:



1. Feu clic al botó Manipula.
Apareixerà la safata de l'opció Manipula.



2. Feu clic a les tisores.

3. Feu una d'aquestes accions:



- Per retallar una àrea, feu clic a l'eina Manipula lliurement i arrossegueu el ratolí per damunt de l'àrea.



- Per retallar un polígon, feu clic a l'eina Manipula el polígon i feu clic damunt de cada extrem del polígon (3 punts com a mínim). Feu clic al primer extrem de nou per tancar la forma.



- Per retallar un cercle o una el·lipse, feu clic a l'eina Manipula el cercle i arrossegueu el ratolí des de la part superior esquerra del cercle fins a la part inferior dreta.



- Per retallar un quadrat o un rectangle, feu clic a l'eina Manipula el quadrat i arrossegueu el ratolí des de la part superior esquerra del quadrat fins a la part inferior dreta.

- Per retallar un element en forma de galeta, feu clic al tallador de galetes i després feu clic a la vostra creació artística.

La biblioteca

En aquest capítol aprendreu com s'usen:

- Les eines de la biblioteca
- Les imatges de fons
- Els adhesius
- Les animacions
- Els sons

Les eines de la biblioteca

A la Biblioteca del Kid Pix trobareu un munt d'elements interessants que podreu afegir a la vostra creació artística. A la part esquerra de la pantalla hi ha els quatre botons. Cada un d'ells obre un banc d'elements.



Afegiu una imatge de fons a la vostra creació artística per crear l'escenari ideal. Després podreu col·locar-hi tot allò que vulgueu al damunt. Consulteu "Les imatges de fons".



Un adhesiu destaca a la vostra creació artística com un globus enmig de molta gent. Podeu canviar-li la mida, girar-lo o desplaçar-lo fins a una altra posició. Consulteu "Els adhesius".



Quan executeu la vostra pàgina acabada, les animacions es mouran com si fossin dibuixos animats. Podeu arrossegar-les fins a qualsevol lloc de la vostra creació artística. Consulteu "Les animacions".



Cada pàgina pot disposar d'un únic so. Elegiu un so del banc d'elements o enregistreu el vostre propi so. Consulteu "Els sons". També podeu afegir pel·lícules i imatges d'altres programes a la vostra creació artística. Si voleu més informació, consulteu "Integració de pel·lícules del QuickTime", i "Integració d'imatges d'altres programes".

Les diferents safates de la biblioteca

Quan feu clic a un dels botons de la biblioteca, a la part inferior de la pantalla apareix la seva safata corresponent.



Cada biblioteca conté diferents carpetes; per exemple, si elegiu la carpeta Pinta'm, al banc de les imatges de fons veureu imatges de llibres per pintar.

Com s'usa la biblioteca:

1. Feu clic al nom de la carpeta per veure la llista de les carpetes que conté; alternativament, podeu usar les fletxes per veure més carpetes.
2. Familiaritzeu-vos amb les opcions que hi ha a la part dreta de la safata i elegiu la que preferiu.
3. Arrossegueu la vostra elecció fins a l'àrea de dibuix.

Les imatges de fons

Molts dels elements que dibuixeu quedaran inserits a la imatge de fons i esdevindran part d'aquesta. Per exemple, quan dibuixeu una línia o pinteu un cercle, aquella forma esdevé part de la imatge de fons. Quan canvieu la imatge de fons, aquestes formes desapareixeran, i la nova imatge de fons ocuparà el seu lloc. Si no us agrada el resultat, feu clic a l'acció Desfés.

Com s'afegeix una imatge de fons:



1. Feu clic al botó Imatges de fons per obrir la safata de les imatges de fons.
2. Trieu una carpeta.
3. Familiaritzeu-vos amb les imatges de fons que conté.
4. Arrossegueu una imatge de fons fins a la vostra creació artística.

Importació d'una imatge de fons

Podeu importar una fotografia o una imatge des d'un altre programa i usar-la com a imatge de fons.

Com s'importa una imatge de fons:

1. Feu clic al menú d'addició i feu clic a Importa una imatge de fons.
2. Feu clic a un fitxer BMP, GIF, JPEG o PICT.
3. Elegiu una de les opcions següents:

- Més petita/grossa fins a omplir tota l'àrea de dibuix: allarga o fa més petita la imatge perquè ocupi tota la imatge de fons. És possible que la imatge quedi un xic deformada.
 - Canvi de mida: allarga o fa més petita la imatge perquè ocupi tot l'espai de la imatge de fons que sigui possible, sense deformar la imatge. És probable que quedi un marc de color blanc al voltant de la imatge.
 - Mida original: la imatge queda col·locada tal com ha estat dibuixada, sense fer-se més petita ni més gran.
 - Mosaic: apareixen petites versions de la vostra creació artística que emplen tota l'àrea de treball.
4. Feu clic a Accepta per importar la imatge com a nova imatge de fons.

Els adhesius

Els Adhesius són imatges que podeu fusionar a la vostra creació artística.
Els Adhesius no esdevenen part de la imatge de fons si no és que els fusioneu.

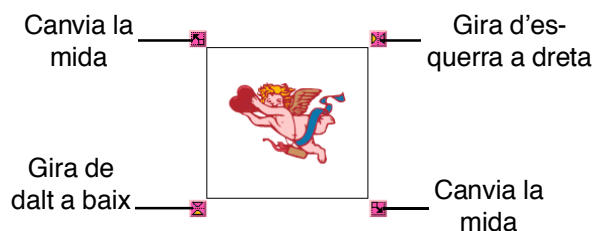
Com s'afegeix un adhesiu:



1. Feu clic al botó Adhesius per obrir el banc d'adhesius.
2. Trieu una carpeta.
3. Familiaritzeu-vos amb els adhesius.
4. Arrossegueu un adhesiu fins a la vostra creació artística.

Com es mou, es canvia o s'elimina un adhesiu:

1. Feu clic a un adhesiu de la vostra creació artística per veure'n el marc.
2. Feu una d'aquestes accions:



- Per desplaçar un adhesiu, feu-hi clic al damunt i arrossegueu-lo.
- Per canviar la mida d'un adhesiu, arrossegueu-lo per un dels seus extrems.



- Per girar un adhesiu de dalt a baix, feu clic al seu extrem inferior esquerre.
- Per girar un adhesiu d'esquerra a dreta, feu clic al seu extrem superior dret.



- Si voleu integrar l'adhesiu a la imatge de fons, feu-hi clic al damunt i després feu clic al menú del quadre d'eines i elegiu l'opció Fusiona adhesius i animacions. Especifiqueu si voleu aplicar l'acció només a l'adhesiu seleccionat o a tots.
- Per eliminar un adhesiu, feu-hi clic al damunt i premeu la tecla Supr del teclat.

Les animacions

Les animacions cobraran vida quan les executeu.

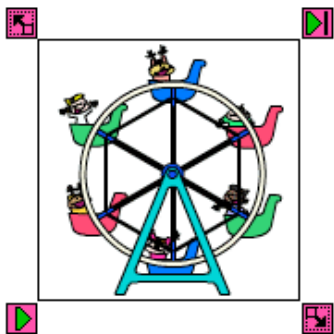
Com s'afegeix una animació:



1. Feu clic al botó Animacions per obrir el banc de les animacions.
2. Trieu una carpeta.
3. Familiaritzeu-vos amb les animacions.
4. Arrossegueu una animació fins a la vostra creació artística.

Com es mou, es canvia o s'elimina una animació:

1. Feu clic a una animació de la vostra creació artística per veure'n el marc.



2. Feu una d'aquestes accions:

- Per desplaçar una animació, feu-hi clic al damunt i arrossegueu-la. Feu clic per deixar-la anar.
- Per canviar la mida d'una animació, arrossegueu-la per un dels seus extrems.
- Si voleu integrar l'animació a la imatge de fons, feu-hi clic al damunt i després cliqueu al menú del quadre d'eines i elegiu l'opció Fusiona adhesius i animacions. Especifiqueu si voleu aplicar l'acció només a l'animació seleccionada o a totes les animacions.
- Per eliminar una animació, feu-hi clic al damunt i premeu la tecla Supr del teclat.



Visualització de les animacions

Podeu triar entre veure les animacions sense interrupcions o d'una en una.

Com s'executa una animació sense interrupcions:



1. Feu clic a l'animació.
2. Feu clic a Visualització sense interrupcions.
3. Per aturar l'animació, torneu a fer clic a Visualització sense interrupcions.

Com s'executa una animació amb interrupcions:



1. Feu clic a l'animació.
2. Feu clic a Visualització amb interrupcions.

Cada cop que feu clic, l'animació avançarà fins al quadre següent.

Consells quant a les animacions

- Quan imprimeu la vostra creació artística, el quadre de l'animació que esteu visualitzant és el que sortirà imprès. Podeu executar l'animació pas a pas i aturar-la en qualsevol quadre.

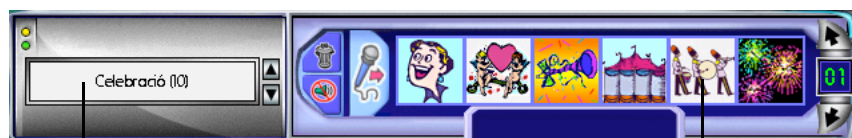
Els sons

Podeu afegir un so de la biblioteca de sons del Kid Pix, importar-lo o enregistrar-lo. Si enregistreu el vostre propi so o l'importeu, aquest s'afegirà a la carpeta Els meus sons de la biblioteca de sons.

Com s'afegeix un so de la biblioteca de sons:



1. Feu clic al botó So per accedir a la biblioteca de sons



Carpetes

Sons

2. Trieu una carpeta.
3. Familiaritzeu-vos amb els sons.
4. Feu clic a un so per escoltar-lo. El so continuarà sonant fins que feu clic a qualsevol altra part de la pantalla.

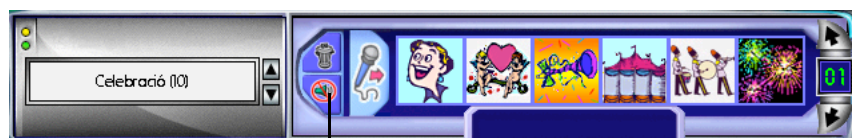


5. Arrossegueu el so que us agradi fins a la vostra creació artística per afegir-lo. Si voleu escoltar el so que heu triat, feu clic al botó Escolta.

Com s'elimina el so de la vostra creació artística:



1. Si esteu executant la vostra creació artística, feu clic al botó Atura.
2. Feu clic al botó Sense so de la safata de so.



Sense so

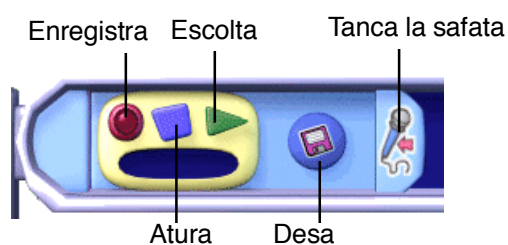
Com s'importa un so:

1. Feu clic al menú d'addició i feu clic a Importa un so.
2. Localitzeu el fitxer de so que voleu importar i cliqueu-hi al damunt.
Si useu el Windows, trieu un fitxer WAV; si useu el Macintosh, trieu un fitxer AIFF.
3. Per afegir aquest so al banc d'Els meus sons, marqueu la casella Agrega al banc.
4. Feu clic a Obre per afegir el so a la vostra creació artística.

Com s'enregistra un so:



1. Feu clic al Micròfon de la safata dels sons.
2. A Enregistra un so, feu clic al botó vermell per començar a enregistrar.



3. Feu clic al botó blau per aturar el procés.
4. Feu clic a la fletxa verda per escoltar el vostre so.
5. Feu clic al botó Desa per desar el vostre so.
Poseu un nom al vostre so per poder-lo trobar sempre que vulgueu a la carpeta Els meus sons.
6. Feu clic al Micròfon per tornar a la safata dels sons.



Per eliminar un so de la carpeta Els meus sons, feu-hi clic al damunt i després feu clic a la Paperera de reciclatge que hi ha a la safata de sons.

Complements per a la creació artística

En aquest capítol aprendreu a afegir:

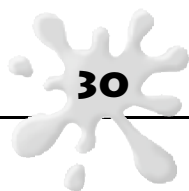
- Imatges d'altres programes
- Pel·lícules del QuickTime

Integració d'imatges d'altres programes o d'una càmera digital

Les fotografies i imatges que heu creat amb altres programes poden esdevenir part de la vostra creació artística. Podeu retocar-les o afegir-hi efectes especials.

Com s'integra una imatge d'un altre programa:

1. Feu clic al menú d'addició i cliqueu a Agrega un gràfic.
2. Localitzeu la imatge que voleu agregar i feu-hi clic al damunt.
Trieu un fitxer BMP, GIF, JPEG o PICT.



3. Elegiu una d'aquestes opcions:

- Més petita/grossa fins a omplir tota l'àrea de dibuix: allarga o fa més petita la imatge perquè ocupi tota la imatge de fons. És possible que la imatge quedi un xic deformada.
- Canvi de mida: allarga o fa més petita la imatge perquè ocupi tot l'espai de la imatge de fons que sigui possible sense deformar la imatge. És probable que quedi un marc de color blanc al voltant de la imatge.
- Mida original: la imatge queda col·locada tal com ha estat dibuixada, sense fer-se ni més petita ni més gran.
- Mosaic: apareixen petites versions de la vostra creació artística que emplen tota la imatge de fons.

4. Feu clic a Obre per importar la imatge com a nova imatge de fons.

5. Useu els extrems de la imatge per canviar-ne la mida, feu clic a la imatge i arrossegueu-la fins al lloc on vulgueu.

Consells quant a les imatges

- Si voleu usar una imatge com a imatge de fons, consulteu "Importació d'una imatge de fons".

Integració de pel·lícules del QuickTime

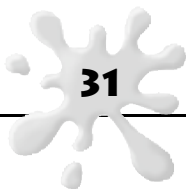
Podeu afegir una pel·lícula del QuickTime a cada una de les imatges de la vostra creació artística.

Com s'integra una pel·lícula:

1. Feu clic al menú d'addició i cliqueu al botó Agrega una pel·lícula.
2. Localitzeu la pel·lícula que voleu afegir i feu-hi clic al damunt.
Assegureu-vos que trieu un fitxer QuickTime.
3. Feu clic a Vista preliminar; hi veureu el "pòster" per a aquesta pel·lícula o el primer quadre.
4. Feu clic a Obre per afegir la pel·lícula. La nova pel·lícula reemplaçarà qualsevol altra pel·lícula ja existent.
5. Arrossegueu la pel·lícula fins al lloc que desitgeu.

Com es mou o s'elimina una pel·lícula:

- Per desplaçar la pel·lícula, feu-hi clic al damunt i arrossegueu-la.
- Per eliminar la pel·lícula, feu-hi clic al damunt i premeu la tecla Supr del teclat.



Visualització de pel·lícules

Podeu veure una pel·lícula sense interrupcions o amb interrupcions. També veureu les pel·lícules quan executeu la vostra pàgina.



Veure una pel·lícula sense interrupcions

1. Feu clic a la pel·lícula.
2. Feu clic a Visualització sense interrupcions.
3. Si voleu aturar la pel·lícula, torneu a fer clic a Visualització sense interrupcions.



Veure una pel·lícula amb interrupcions:

1. Feu clic a la pel·lícula.
2. Feu clic a Visualització amb interrupcions.
3. Cada cop que feu clic, la pel·lícula avançarà fins al quadre següent.

Consells sobre les pel·lícules

- Si no teniu pel·lícules pròpies, podeu usar les que hi ha a la carpeta QTMovies al CD del Kid Pix Deluxe 4 per a escoles.
- Si voleu convertir les creacions que heu fet al Taller de pintura o al Projector de diapositives en una pel·lícula del QuickTime, consulteu "Exportació de la projecció de diapositives".
- Quan imprimeu la vostra creació artística, el quadre de la pel·lícula que esteu visualitzant és el que sortirà imprès. Podeu executar la pel·lícula pas a pas i aturar-la en qualsevol quadre.
- Si voleu canviar la mida de la pel·lícula, feu clic als extrems de cada quadre.

Visualització de la creació artística

Quan executeu la vostra creació artística, cada objecte de la pàgina cobrarà vida.

Com visualitzar la vostra creació artística:



1. Feu clic al botó Comença.
El botó canviarà per un altre botó, el d'Atura.



2. Feu clic al botó Atura quan vulgueu fer una pausa.

Impressió de la creació artística

Podeu imprimir la vostra creació artística en mida normal o en mida pòster.

El Kid Pix imprimeix els quadres de les pel·lícules i de les animacions que esteu visualitzant en aquell precís moment mentre esteu imprimint.

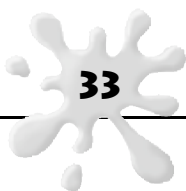
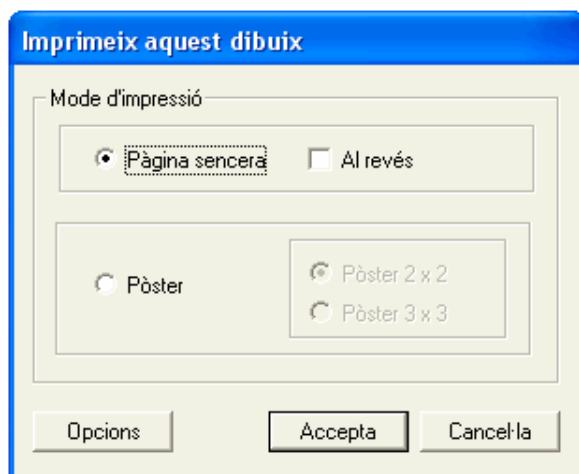
Menuts: el Kid Pix no imprimeix des del mode Menuts. Si voleu imprimir des d'aquest mode, haureu de donar l'ordre pertinent.

Com s'imprimeix la creació artística:

1. Feu clic al botó Imprimeix.
2. Elegiu Pàgina completa o bé Pòster. Si trieu l'opció Pòster, el Kid Pix imprimirà un tros de la vostra creació artística en cada full de paper. Després haureu d'enganxar els diferents trossos per formar el pòster.
3. Si elegiu Pòster, indiqueu 2 x 2 o 3 x 3. L'opció 2 x 2 imprimeix la vostra creació artística en quatre trossos de paper. L'opció 3 x 3 imprimeix la vostra creació artística en nou trossos de paper.
4. Feu clic a Accepta per començar a imprimir.

Altres opcions per imprimir:

També podeu imprimir al revés. Useu aquesta opció si voleu imprimir una imatge del Kid Pix en un paper per transferir-lo a una placa de ferro. D'aquesta manera, podreu estampar el dibuix a una samarreta. La vostra impressora ha de disposar d'unes altres característiques, com ara blanc i negre, i mode Esborrany. Feu clic al botó Opcions per veure les característiques disponibles a la vostra impressora.



Organització de la creació artística

En aquest capítol aprendreu a:

- Començar una nova creació artística
- Desar una creació artística
- Obrir una creació artística
- Exportar una creació artística

Començar una creació artística

Podeu començar amb una pàgina en blanc o usar la Màquina d'idees com si es tractés d'un llibre electrònic per pintar.

Com s'inicia un nou projecte:

1. Feu clic al botó Nou. Si prèviament no heu desat la imatge que està oberta, el programa Kid Pix us preguntarà si voleu desar-la.
2. Feu clic a Sí. Apareixerà el quadre de diàleg Desa.
3. Escriviu un nom per a la vostra creació artística i feu clic a Desa per desar-la i començar-ne una de nova.

Com s'usa la Màquina d'idees:



1. Des del menú del quadre d'eines, trieu la Màquina d'idees.
2. Feu clic a l'Iniciador d'imatges que voleu usar.
3. Feu clic a Obre. Si prèviament no heu desat la imatge que està oberta, el programa Kid Pix us preguntarà si voleu desar-la.
4. Feu clic a Sí.
5. Escriviu un nom per a la vostra creació artística i feu clic a Desa per desar-la i començar-ne una de nova. Quan obriu la vostra creació, escoltareu el so de la imatge.

Desar una creació artística

El Kid Pix desa les vostres creacions artístiques a la carpeta Les meves imatges. D'aquesta manera, us serà molt fàcil tornar-les a trobar i obrir-les de nou.

Com es desa una creació artística:

1. Feu clic al botó Desa.
2. Escriviu un nom per a la vostra creació artística. El Kid Pix sempre us preguntarà si esteu segurs que voleu desar la nova creació damunt d'una altra de ja existent.
3. Feu clic a Desa.

Obrir una creació artística

Podeu obrir qualsevol creació artística que heu desat.

Com s'obre una creació artística desada prèviament:

1. Feu clic al menú Fitxer.
2. Feu clic a Obre. Si encara no heu desat la creació que teniu ara oberta, el Kid Pix us preguntarà si voleu desar-la.
3. Feu clic a Sí. Apareixerà un quadre de diàleg.
4. Escriviu un nom per a la vostra creació artística i feu clic a Desa.
5. Feu clic a la creació artística per obrir-la i feu clic a Obre.

Exportació d'una creació artística

Podeu exportar una còpia de la vostra creació artística. D'aquesta manera, qualsevol usuari/ària que no tingui el programa Kid Pix podrà veure-la. A més, vosaltres mateixos podreu obrir-la amb un altre programa. Per exemple, si deseu la vostra creació artística en format JPEG, podreu penjar-la en una pàgina web. Cap dels formats d'exportació és compatible amb el programa de locució. Alguns d'aquests formats tampoc són compatibles amb les animacions, les pel·lícules o els sons.

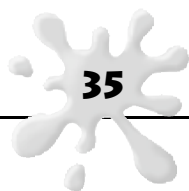
Com s'exporta una creació artística:

1. Feu clic al menú dels fitxers.
2. Feu clic a Exporta.
3. Navegueu fins on vulgueu desar la creació artística exportada.
4. Escriviu un nom per a la creació artística exportada.
5. Elegiu un format per exportar:
 - JPEG, PICT o BMP: tots els elements a la creació artística estan adherits. Si voleu annexar la creació a un missatge de correu electrònic, useu l'opció JPEG. El Macintosh pot obrir imatges JPEG i PICT; el Windows pot obrir imatges JPEG i BMP.
 - Flash: les vostres animacions i sons poden ésser visualitzats amb aquest programa. El Flash requereix un navegador amb un connector (plug-in) compatible amb el Flash. Podeu baixar-vos-el de la següent pàgina web: www.macromedia.com.
 - Stand-alone: la imatge exportada es pot visualitzar sense cap altre programari. Si la creació artística conté una pel·lícula, el fitxer QuickTime adhereix la pel·lícula en un sol quadre.
 - Pàgina com a pel·lícula del QuickTime: el fitxer exportat es pot visualitzar en qualsevol ordinador, però l'usuari/ària necessita tenir el connector (plug-in) del QuickTime. Podeu baixar-vos-el de la següent pàgina web: www.apple.com. Useu el connector del QuickTime per obrir el fitxer que heu exportat.
6. Feu clic a Desa.

Ús del projector de diapositives

En aquest capítol aprendreu a:

- Crear i obrir una sessió de diapositives
- Carregar les creacions artístiques
- Canviar una creació artística de lloc



-
- Personalitzar la projecció de diapositives
 - Visualitzar la projecció de diapositives
 - Imprimir la projecció de diapositives
 - Desar la projecció de diapositives
 - Exportar la projecció de diapositives

Creació i accés a una projecció de diapositives

Podeu crear una sessió de diapositives que contingui les vostres creacions artístiques. Primer cal que inseriu les vostres creacions al Projector de diapositives i després les ordeneu com més us agradi. Podeu afegir transicions i altres opcions que modificaran l'interval entre diapositives. Quan hàgiu acabat, podreu desar, visualitzar, imprimir o exportar la projecció de diapositives.

Accés i sortida del Projector de diapositives

Podeu accedir des del Taller de pintura al Projector de diapositives tants cops com vulgueu.

Com s'entra al Projector de diapositives:



- Feu clic al botó Projector de diapositives que hi ha al Taller de pintura o elegiu Al projector de diapositives des del menú dels controls.

Creació d'una projecció de diapositives

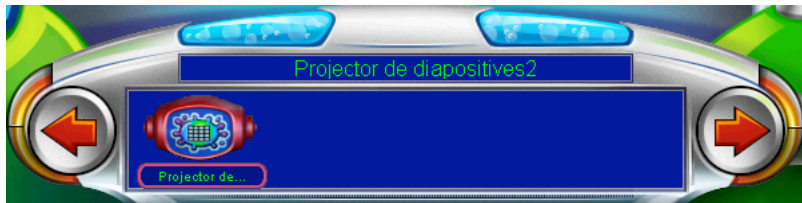
Podeu crear una projecció de diapositives completament nova o obrir-ne una que ja existeix.



Com es crea una projecció de diapositives:

- Feu clic al botó Nova de la safata del Projector de diapositives que hi ha a la part inferior de la pantalla.

Com s'obre una projecció de diapositives:

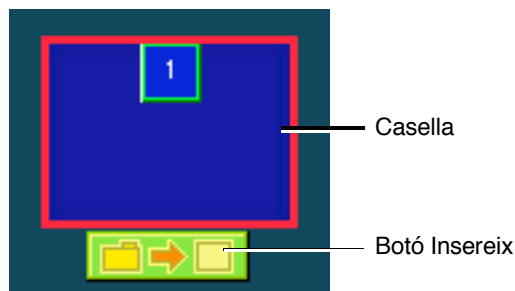


- A la safata del Projector de diapositives que hi ha a la part inferior de la pantalla, feu doble clic a la icona corresponent a la projecció de diapositives que voleu obrir. Aquesta safata mostra el contingut de la carpeta La meua projecció. Si voleu obrir una projecció de diapositives d'una carpeta diferent, feu clic a Obre, al menú dels fitxers.

Inserció de les creacions artístiques

Cada casella del Projector de diapositives pot contenir una creació artística realitzada prèviament a la secció del Taller de pintura. Quan hàgiu inserit totes les creacions artístiques, podreu canviar-les d'ordre. Les caselles en blanc no seran visibles quan executeu la vostra projecció.

Com s'insereix una creació artística:

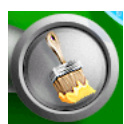


1. Feu clic al botó Insereix per a la casella on voleu que aparegui la creació artística. Col·loqueu el punter del ratolí damunt de la casella per veure el botó Insereix.
2. Feu clic a la creació artística que voleu inserir.
3. Feu clic a Obre.

Edició de les creacions artístiques

Per canviar una creació artística que heu inserit o per crear una nova creació artística, torneu al Taller de pintura.

Com es torna al Taller de pintura:



- Feu clic al botó del Taller de pintura que hi ha al Projector de diapositives o elegiu Al taller de pintura des del menú dels controls.

Canvi de lloc d'una creació artística

El Projector de diapositives mostra les creacions artístiques en l'ordre en què apareixeran quan l'executeu. (Les caselles estan numerades, per la qual cosa seguir l'ordre és fàcil.) Arrossegueu o desplaceu les creacions artístiques fins que obtingueu l'ordre que més us agradi.

Com es desplaça una creació artística arrossegant-la:

1. Feu clic a la creació artística que voleu desplaçar.
2. Arrossegueu-la fins a la nova posició. Si deixeu anar una creació artística damunt d'una casella plena, l'anterior creació artística es desplaçarà fins a la següent posició per deixar espai a la nova.



Com es desplaça una creació artística enganxant-la:

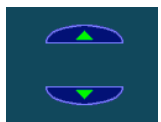
1. Feu clic a la creació artística que voleu desplaçar.
2. Feu clic al menú d'edició i feu clic a Copia o Retalla.
Copia: manté la creació artística al lloc on és i enganxa una còpia a un altre lloc.
Retalla: desplaça la creació artística fins a un altre lloc, on l'enganxa.
3. Feu clic a la nova casella per a la creació artística.
4. Feu clic al menú d'edició i elegiu Enganxa. Si deixeu anar una creació artística damunt d'una casella plena, l'anterior creació artística es desplaçarà fins a la següent posició per deixar espai per a la nova.

Com s'elimina una creació artística del Projector de diapositives:



1. Feu clic a la creació artística que voleu eliminar.
2. Arrossegueu-la fins a la Paperera de reciclatge o premeu la tecla Supr del teclat.

Visualització de totes les creacions artístiques



Useu les fletxes de la part superior i inferior de la casella per veure la vostra projecció de diapositives.

Supressió de les caselles en blanc

Podeu "netejar" la vostra projecció de diapositives perquè les caselles en blanc no interrompin la visualització de les que contenen creacions artístiques.

Com s'eliminen les caselles en blanc:

- Feu clic al menú dels controls i cliqueu a Neteja.

Personalització de la projecció de diapositives

Podeu establir la durada de l'interval entre diapositives, els efectes de transició visuals i els efectes de so.

Configuració de l'interval entre diapositives

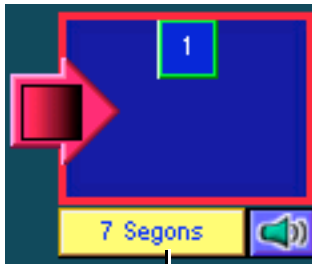
La configuració de la durada de l'interval entre diapositives indica al Projector de diapositives quan ha de passar d'una diapositiva a la següent. Podeu triar una configuració diferent per a cada diapositiva: podeu donar l'ordre que projecti la diapositiva següent després d'un cert nombre de segons, o que esperi fins que el text de la diapositiva s'hagi expressat oralment, o fins que feu clic al ratolí o premeu una tecla al teclat.

Si no indiqueu cap configuració, cada diapositiva apareixerà a la pantalla durant 7 segons.



Com es configura l'interval entre diapositives:

1. Feu clic al botó La meva projecció.
Apareixeran les opcions que es poden personalitzar.



Configuració de l'interval

2. Feu clic al botó Configuració de l'interval per a la diapositiva que voleu canviar.



3. Trieu una de les accions següents:

- Elegiu Temps i escriviu quants segons voleu que duri l'interval entre aquesta diapositiva i la següent. Si voleu exportar la vostra projecció de diapositives més tard, elegiu aquesta opció. Consulteu "Exportació de la projecció de diapositives", a la pàgina 43.
- Elegiu Clic amb el ratolí per indicar al Projector de diapositives que esperi fins que feu clic al ratolí abans de mostrar la diapositiva següent.
- Elegiu Teclat per indicar al projector que esperi fins que premeu qualsevol tecla del teclat (excepte la tecla Esc) abans de mostrar la diapositiva següent.
- Elegiu Després de llegir el text per indicar al projector que llegeixi tot el text que conté la diapositiva i que després mostri la diapositiva següent.

4. Feu clic a Accepta.

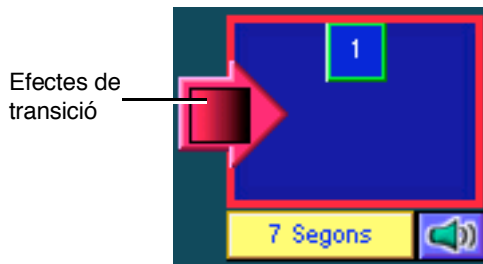
Efectes de transició

Podeu configurar uns efectes especials entre diapositives, com ara: Retallar, Escombrar, Dissoldre i Iris. Cada efecte té un so associat. Podeu canviar el so de qualsevol efecte.

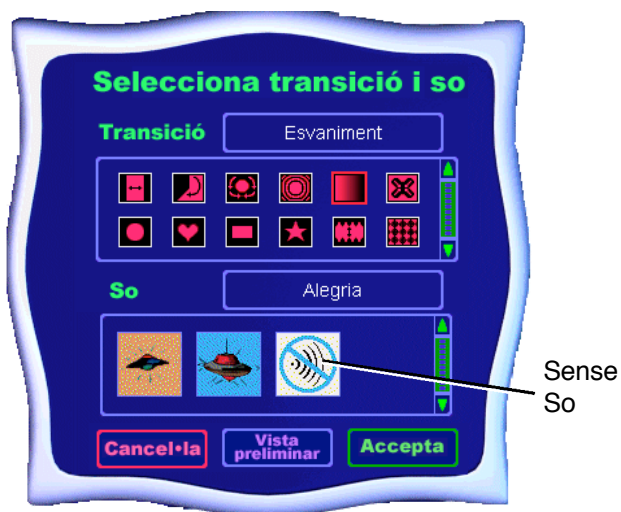
Com es configuren els efectes de transició:



1. Feu clic al botó La meva projecció. Apareixeran les opcions que es poden personalitzar.
2. Feu clic a la fletxa vermella d'Efectes de transició que hi ha davant de la diapositiva per canviar la seva transició amb la diapositiva prèvia, o feu clic a la fletxa després de la diapositiva per canviar la transició entre aquella diapositiva i la que la segueix.



3. Trieu un efecte de transició visual. La llista de la part inferior mostra el so per a cada efecte visual.



4. Deixeu el so tal com està, feu clic a un so diferent o feu clic a Sense so perquè la transició sigui silenciosa. (Sense so apareix al final de la llista.)
5. Feu clic a Vista preliminar per veure com quedarà la transició amb el so.
6. Feu clic a Accepta.

Les opcions d'àudio

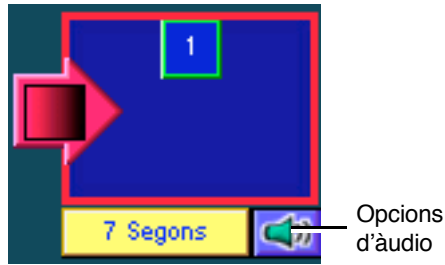
Les opcions d'àudio transmeten al projector el so que ha d'emetre per a cada diapositiva.

Com es configuren les opcions d'àudio:



1. Assegureu-vos que les opcions de Locució del text i Toca cançons annexades estan activades al menú dels controls.
2. Feu clic al botó La meua projecció. Apareixeran les opcions per personalitzar el laboratori.

3. Feu clic al botó Opcions d'àudio per a la diapositiva que voleu canviar



4. Indiqueu al projector què cal fer mentre s'executa aquesta diapositiva:

- Elegiu Executa el so per indicar al projector que executi el so afegit a aquesta creació artística.
- Elegiu Llegeix el text per indicar al projector que llegeixi el text d'aquesta creació artística en veu alta.
- Desactiveu ambdues opcions per indicar al projector que s'executi sense so.

5. Feu clic a Accepta.

Canvi del color de la imatge de fons

Les diapositives al Projector de diapositives apareixen amb un únic color com a imatge de fons. Podeu elegir-lo.

Com es tria el color de la imatge de fons:

1. Feu clic al menú del quadre d'eines i feu clic a Tria el color de la imatge de fons.
2. Elegiu un color i feu clic a Accepta.

Visualització de la projecció de diapositives

Podeu començar la projecció de diapositives per visualitzar tots els vostres efectes

Com es visualitza la projecció de diapositives:



1. Feu clic al botó Comença.
2. Si la configuració de l'interval entre diapositives està configurada per fer un clic amb el ratolí o per prémer una tecla del teclat, feu clic o premeu una tecla per veure la diapositiva següent
3. Si voleu aturar l'execució abans que finalitzi la projecció, premeu la tecla Esc.

Canvi a Avanç manual

Si escolliu l'opció Avanç manual, mantindreu la configuració de la resta de transicions i dels sons, però podreu avançar d'una diapositiva a la següent de forma manual.

Com es canvia a Avanç manual:

1. Feu clic al menú dels controls i feu clic a Activa l'avanç manual.



2. Comenceu la projecció de diapositives amb un clic al botó Comença.
3. Feu clic al ratolí o premeu qualsevol tecla del teclat (excepte la tecla Esc) per avançar.

Impressió de la projecció de diapositives

Podeu imprimir cada una de les creacions artístiques que conté la vostra projecció per separat, o podeu imprimir diverses versions petites de les creacions artístiques en un sol full, tantes com càpiguen al full de paper.

Com s'imprimeix la projecció de diapositives:

1. Feu clic al botó Imprimeix.
2. Elegiu un d'aquests formats:
 - Pàgina completa: imprimeix cada creació artística al seu propi full de paper i d'una en una. Escriviu el número de la pàgina que voleu imprimir a la casella Inici de la creació.
 - Recull de creacions: imprimeix dues diapositives per pàgina. Elegiu 1 a la casella Inici i 2 a la casella Final. Per imprimir les dues següents creacions artístiques, torneu a elegir Imprimeix i escriviu 3 a la casella Inici de la creació i 4 a la casella Final de la creació.
 - Postal/Fulletó: imprimeix cada pàgina a un dels quarts d'un full de paper que prèviament heu doblegat en quatre parts. Per fer una postal, imprimeix una diapositiva al primer quart i escriviu als altres quarts del full. Si voleu imprimir quatre creacions artístiques en una pàgina, elegiu Postal/Fulletó i tipus 1 a la casella Inici de la creació i 4 a la casella Final de la creació. Per imprimir les quatre següents creacions artístiques, torneu a elegir Imprimeix i escriviu 5 a la casella Inici de la creació i 8 a la casella Final de la creació.
 - Còmic: imprimeix sis creacions artístiques en cada full de paper. Per imprimir sis creacions artístiques en una pàgina, elegiu Postal/Fulletó i tipus 1 a la casella Inici de la creació i 6 a la casella Final de la creació. Per imprimir les sis següents creacions artístiques, torneu a elegir Imprimeix i escriviu 7 a la casella Inici de la creació i 12 a la casella Final de la creació.
 - Miniatura: imprimeix vint-i-quatre creacions artístiques en cada full de paper. Per imprimir vint-i-quatre creacions artístiques en una pàgina, elegiu Miniatura i tipus 1 a la casella Inici de la creació i 24 a la casella Final de la creació. Si la vostra projecció té encara més diapositives, torneu a elegir Imprimeix i escriviu 25 a la casella Inici de la creació i 50 a la casella Final de la creació.
3. Si heu triat Postal/Fulletó o Còmic, elegiu una d'aquestes alternatives:
 - Vertical: indica l'orientació del paper –més alta que ampla– i imprimeix una taula tipus Còmic amb dues files i tres columnes de creacions artístiques.
 - Horitzontal: indica l'orientació del paper –més ampla que alta– i imprimeix una taula tipus Còmic amb tres files i dues columnes de creacions artístiques.

-
4. Escriviu els números de pàgina que indiquin l'inici i el final de les creacions artístiques que voleu imprimir.
 5. Feu clic a Accepta per imprimir la projecció de diapositives.

Desar la projecció de diapositives

Les sessions de diapositives es desen a la carpeta La meva projecció de diapositives (dins la carpeta Les meves creacions artístiques).

Com es desa una projecció de diapositives:

1. Feu clic al botó Desa.
2. Escriviu un nom per al vostre passi de diapositives.
3. Feu clic a Desa.

Exportar la projecció de diapositives

Podeu exportar una còpia de la vostra projecció per executar-la sense el Kid Pix, o per executar-la en un altre ordinador amb el Kid Pix. Les sessions de diapositives exportades no inclouen la característica del text expressat oralment. Si voleu informació quant a aquest text, consulteu "L'audició del text escrit".

Com s'exporta una projecció de diapositives:

1. Feu clic al menú Fitxer.
2. Feu clic a Exporta.
3. Navegueu fins on voleu desar la projecció de diapositives.
4. Escriviu un nom per a la projecció de diapositives exportada.
5. Elegiu un format per exportar:
 - SlideShow to Go: crea una carpeta amb tot el que necessiteu per veure la vostra projecció de diapositives en un ordinador diferent amb el Kid Pix. Copieu la carpeta final a un altre ordinador, després useu l'ordre Obre del menú Fitxer per obrir el fitxer de la projecció de diapositives en aquell ordinador que conté la versió del Kid Pix. El Kid Pix localitzarà tots els fitxers que necessita per mostrar la vostra projecció de diapositives.
 - QuickTime: el fitxer exportat es pot visualitzar en qualsevol ordinador, però l'usuari/ària necessita tenir el connector (plug-in) del QuickTime. Podeu baixar-vos-el de la següent pàgina web: www.apple.com.
6. Feu clic a Desa.

Els menús del Kid Pix Deluxe 4 per a escoles

En aquest capítol aprendreu com s'usa:

- El menú Fitxer
- El menú Edició
- El menú Afegeix
- El menú Eines
- El menú Controls
- El menú de l'Ajuda

El menú Fitxers

Nou

Crea una nova creació artística o una projecció de diapositives. Si voleu informació detallada, consulteu "Començar una creació artística", i "Creació d'una projecció de diapositives".

Obre

Permet obrir una creació artística o una projecció de diapositives. El Kid Pix cerca primer a la carpeta Les meves creacions artístiques o La meva projecció, però també podeu cercar en d'altres carpetes de l'ordinador. Si voleu informació detallada, consulteu "Obertura d'una creació artística", i "Creació i accés a una projecció de diapositives".

Desa

Permet desar la creació artística o la projecció de diapositives que teniu oberta. Si voleu informació detallada, consulteu "Desar una creació artística", i "Desar la projecció de diapositives".

Exporta

Desa la vostra creació artística o la projecció de diapositives en un format diferent. Si en voleu informació detallada, consulteu "Exportació d'una creació artística", i "Exportar la projecció de diapositives".

Publica a la Màquina d'idees

Desa la vostra creació artística com una plantilla dins una carpeta de Màquina d'idees. Cal desar la creació en format Kid Pix i habilitar el menú del Professorat prement Ctrl + T. Si voleu informació detallada, consulteu "Màquina d'idees".

Imprimeix

Imprimeix la creació artística o la projecció de diapositives que teniu oberta. Si voleu informació detallada, consulteu "Com s'imprimeix la creació artística", i "Com s'imprimeix la projecció de diapositives".

Nou usuari

Quan us identifiqueu com a usuari/ària diferent, el Kid Pix usa la ubicació de la configuració i de la carpeta per a l'esmentat usuari. Si voleu informació detallada, consulteu "Configuració de l'opció d'usuaris múltiples".

Tanca

En tancar el programa, el Kid Pix us envia a l'Escriptori de l'ordinador.

El menú Edició

Desfés/Restaura

Desfés anul·la l'últim canvi que heu realitzat. Restaura anul·la l'ordre Desfés.

Retalla

Agafa la selecció actual i l'emplaça al porta-retalls.

Copia

Posa una còpia de la selecció actual al porta-retalls.

Enganxa

Enganxa qualsevol cosa que hi hagi al porta-retalls.

El menú Afegeix

Agrega un gràfic

Agrega una creació artística creada amb un altre programa a la creació artística que heu fet amb el Kid Pix. Si voleu informació detallada, consulteu "Integració d'imatges d'altres programes".

Agrega una pel·lícula

Agrega una pel·lícula del QuickTime a la creació artística que heu creat amb el Kid Pix. Si voleu informació detallada, consulteu "Integració de pel·lícules del QuickTime".

Insereix una creació artística

Col·loca una creació artística a la casella de la projecció de diapositives actual. Si voleu informació detallada, consulteu "Inserció de les creacions artístiques".

Les textures del paper

Canvia la textura del fons de la vostra creació artística. Si després hi dibuixeu a sobre amb les Ceres, el Retolador o el Guix, veureu com es forma una imatge damunt de la textura.

Importa una imatge de fons

Permet usar una creació artística creada amb un altre programa com a imatge de fons de la creació artística que heu creat amb el Kid Pix. Si voleu informació detallada, consulteu "Importació d'una imatge de fons".

Importa un so

Permet usar un so al vostre ordinador com a so annexat a la creació artística que heu fet amb el Kid Pix. Si voleu informació detallada, consulteu "Els sons".

El menú Eines

Editor de l'eina de text ABC

Permet escriure el text pintant-lo amb el pinzell Tocat de l'ala. Si voleu informació detallada, consulteu "Leina Text ABC".

Ortografia

Revisa l'ortografia a tots els quadres de diàleg que hi ha a la vostra creació artística. Si voleu informació detallada, consulteu "La revisió ortogràfica".

Fusionar text

Converteix un quadre de diàleg en una part de la imatge de fons. Podeu fusionar només el quadre de diàleg seleccionat o tots els quadres de diàleg. Si voleu informació detallada, consulteu "Els quadres de diàleg".

Fusionar adhesius i animacions

Converteix els adhesius en una part de la imatge de fons. Podeu fusionar només l'adhesiu seleccionat o tots els adhesius. Si voleu informació detallada, consulteu "Els adhesius".

Pronunciació

Aquesta funció no està disponible en totes les versions de Kid Pix tot i que aparegui al menú.

Permet indicar al Kid Pix com es pronuncien les paraules que el programa desconeix, com ara noms propis de persones i de llocs. Si voleu informació detallada, consulteu "Pronúncia correcta".

Canvi d'efectes

Permet adaptar la configuració a la projecció de diapositives. Si voleu informació detallada, consulteu "Personalització de la projecció de diapositives".

Elecció d'un color com a imatge de fons

Estableix el color de la imatge de fons per a la vostra projecció de diapositives. Si voleu informació detallada, consulteu "Canvi del color de la imatge de fons".



Màquina d'idees

És una col·lecció de plantilles organitzades per àrees curriculars o temàtiques. Hi ha manualitats, projectes, calendaris, cartes i mapes. Hi ha moltes activitats relacionades amb llenguatge, art, matemàtiques, ciència i estudis socials.

Per obrir una plantilla: des del menú del quadre d'eines, trieu la Màquina d'idees. Feu clic a l'Iniciador d'imatges que voleu usar. Feu clic a Obre. O bé feu clic al botó "Màquina d'idees". Si voleu informació detallada, consulteu "Publica a la Màquina d'idees".

El menú dels controls

Activa/desactiva els sons de les eines

Estableix quan les eines i els botons realitzen sons en fer-hi clic al damunt. Si voleu informació detallada, consulteu "El control del so".

Activa/desactiva l'audició del text

Estableix si el Kid Pix llegeix el text que hi ha al quadre de diàleg quan executeu la vostra pàgina. Si voleu informació detallada, consulteu "L'audició del text escrit".

Activa/desactiva el so annexat

Estableix si el Kid Pix toca el so annexat quan executeu la vostra pàgina. Si voleu informació detallada, consulteu "El control del so".

Canvia a castellà

Canvia tots els menús, la informació de les eines i les ajudes al castellà. Seleccioneu Canvia a català per tornar a veure-ho tot en català.

Activa/desactiva el mode Menuts

Permet canviar entre els dos modes. Si voleu informació detallada, consulteu "Com s'activa el mode Menuts".

Activa/desactiva l'avanç manual

Desactiva temporalment la configuració de les transicions a la projecció de diapositives, per la qual cosa heu de fer clic al ratolí per veure les diapositives. Si voleu informació detallada, consulteu "Canvi a Avanç manual".

Visualitza la nota del professor/a

Si el professor/a ha inclòs una nota, com ara instruccions o missatges especials, seleccioneu l'opció pertinent per visualitzar-la i que sigui llegida en veu alta. Quan hagueu acabat amb la nota, feu clic a Accepta per tancar la nota, o feu clic a Repeteix per tornar-la a escoltar. Si voleu informació detallada, consulteu "Opcions per al professorat".

Neteja

Elimina les caselles en blanc del Projector de diapositives. Si voleu informació detallada, consulteu "Supressió de les caselles en blanc".

Al projector de diapositives/Al taller de pintura

Permet passar del Taller de pintura al Projector de diapositives i viceversa. Si voleu informació detallada, consulteu "Accés i sortida del Projector de diapositives", i "Edició de les creacions artístiques".

El menú de l'Ajuda

Ajuda

Proporciona ajuda contextualitzada. Si voleu informació detallada, consulteu "L'opció d'Ajuda".

Activa/desactiva la informació de les eines

Mostra els noms de les eines quan hi passeu el cursor per damunt.

Guia de l'usuari/ària

Mostra aquesta Guia de l'usuari/ària en Acrobat Reader.

Preguntes més freqüents

Les preguntes i les respostes d'aquest capítol inclouen:

- Per què alguns elements esdevenen part de la imatge de fons, mentre que altres resten separats?
- Com puc desplaçar un fitxer del Kid Pix d'un ordinador a un altre?
- Com puc desar una creació artística o una projecció de diapositives del Kid Pix en un altre format perquè els meus amics puguin veure-la?
- Com puc configurar usuaris múltiples i fer que la configuració sigui diferent per a cada usuari?
- Com s'usen els pinzells del so artístic?
- Quina diferència hi ha entre els segells i els adhesius?
- Quina diferència hi ha entre les animacions i els pinzells animats del mode Tocat de l'ala?

Per què alguns elements esdevenen part de la imatge de fons, mentre que altres resten separats?

Al Kid Pix, una creació artística és com un tros de paper cobert amb una capa plastificada. Els elements que afegiu a la imatge de fons es van cobrint un a l'altre, com si els pintéssiu un damunt de l'altre. Els elements com els adhesius, les animacions, els sons, les pel·lícules i els quadres de diàleg floten sobre la imatge de fons, a la capa plastificada. Romanen independents fins que els adheiru, els enganxeu, i aleshores passen a formar part de la imatge de fons.

Podeu recollir elements de la capa plastificada i desplaçar-los, canviar-los de mida i, a les animacions o pel·lícules, executar-los.

Algunes accions provoquen que els elements quedin adherits automàticament. Per exemple, quan exporteu una creació artística, molts dels elements s'adhereixen de forma automàtica, ja que el format per exportar no entén cap altra manera de mostrar aquests elements.

Com puc desplaçar un fitxer del Kid Pix d'un ordinador a un altre?

Com puc desar una creació artística o una projecció de diapositives del Kid Pix en un altre format perquè els meus amics puguin veure-la?

Aquestes dues preguntes estan relacionades.

Per desplaçar la creació artística o la projecció de diapositives a un altre ordinador que tingui el Kid Pix instal·lat, deseu la creació artística en un disquet o exporteu la projecció de diapositives com SlideShow to Go. Per desplaçar la creació artística o la projecció a un altre ordinador que no tingui el Kid Pix instal·lat, exporteu-la en un format que sigui compatible amb l'altre ordinador. Si voleu informació més detallada, consulteu "Exportació d'una creació artística", i "Exportar la projecció de diapositives".

Com puc configurar usuaris múltiples i fer que la configuració sigui diferent per a cada usuari?

Entreu al programa com a KidPixAdmin per poder configurar els usuaris múltiples. A continuació, entreu com a cada un dels usuaris i configureu el Kid Pix per a cada usuari en qüestió. Si voleu informació detallada, consulteu "Configuració de l'opció d'usuaris múltiples".

Com s'usen els pinzells de so artístic?

Els pinzells de so artístic pinten imatges abstractes que adquireixen la mida i la forma segons el volum del so del dispositiu d'entrada de so del vostre ordinador. Canteu o parleu directament al micròfon de l'ordinador i el pinzell de so artístic "pintarà" aquells sons.

Per elegir un pinzell de so artístic, obriu les Eines per pintar i feu clic al micròfon de la safata. A continuació, feu clic a l'opció Mans lliures o a Desplaça amb el ratolí de la safata d'opcions de les eines.

Si elegiu Mans lliures, feu soroll al micròfon i el Kid Pix es posarà a pintar. Si elegiu Desplaça amb el ratolí, arrossegueu el ratolí i feu soroll alhora perquè el Kid Pix es posi a pintar. Si voleu informació detallada, consulteu "Les eines per pintar".

Quina diferència hi ha entre els segells i els adhesius?

Els segells s'estampen a la vostra creació artística. S'adhereixen immediatament a la imatge de fons. Si voleu editar els segells, useu el Llapis que hi ha a la safata dels segells. Per a més informació, consulteu "Els segells". Un cop heu afegit els segells a la vostra creació artística, no podreu editar-los.

Els adhesius, en canvi, els afegiu a la vostra creació artística i romanen com a objectes independents. Podeu desplaçar-los i canviar-los la mida, però quan els adheiru a la vostra creació artística, ja no els podreu editar. Si voleu informació detallada, consulteu "Els adhesius".

Quina diferència hi ha entre les animacions i els pinzells animats del mode Tocat de l'ala?

Les animacions són adhesius que es mouen, com si es tractés de pel·lícules molt breus. Les animacions s'activen quan executeu la vostra creació artística. Les animacions romanen com a objectes independents quan les afegiu a la vostra creació artística. Podeu desplaçar i canviar la mida de les animacions, però quan les adheiru a la vostra creació artística, ja no les podreu editar. Si voleu informació detallada, consulteu "Les animacions".

Els pinzells del mode Tocat de l'ala i els esprais són Eines per pintar que pinten amb efectes màgics. Després d'usar-los, les pintures s'animen durant un període breu i a continuació, s'adhereixen al mapa de bits (bitmap) de la imatge de fons. No és possible desplaçar o alterar els resultats obtinguts amb un pinzell del mode Tocat de l'ala o amb una llauna d'esprai, tal com fèieu amb una animació. Si voleu informació detallada, consulteu "Les eines per pintar".