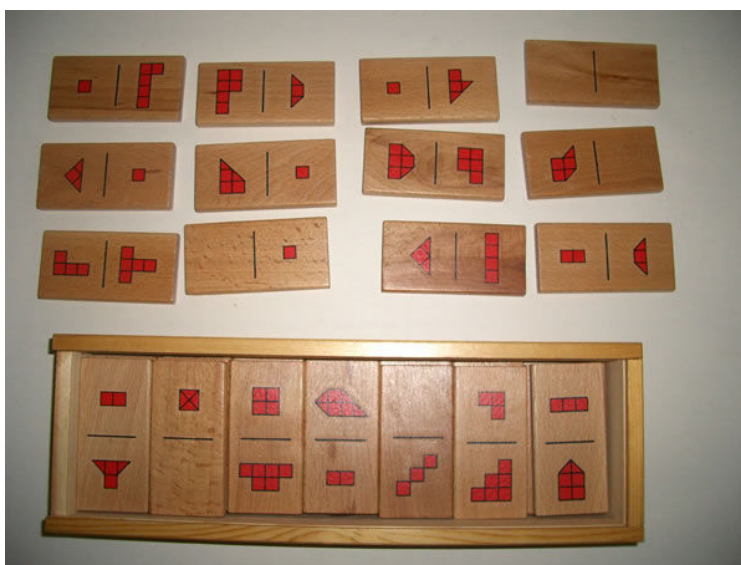


TÍTOL: DOMINÓ D'ÀREES

CLASSIFICACIÓ:	GP	MD J	1, 2 ESO	A L / G4 G8 / T20	CO CP CA	0
-----------------------	----	---------	-------------	-------------------	-------------	---

DESCRIPCIÓ DEL MATERIAL: Fitxes de dominó de fusta on hi apareixen figures formades per quadrats o per mitjos quadrats. Si les construïm nosaltres haurèm d'assegurar-nos que hi hagin en joc tan sols set àrees (comptant l'àrea zero que correspon al blanc) i que les fitxes corresponguin a les combinacions amb repetició d'aquests set elements agafats de dos en dos.

IMATGE:



CONTINGUTS: Àrees, perímetres, angles. Si es fa la construcció es posen en joc elements de combinatòria.

PROPOSTA D'APLICACIÓ DIDÀCTICA: El joc es planteja per a grups de quatre alumnes o, si juguen quatre equips de dues persones, per a vuit alumnes. Les regles de joc són les habituals en el dominó llevat que, en aquest cas, les figures que es posen en contacte han de tenir la mateixa àrea. Quan el joc acabi, tots/es els/les jugadors/es que encara tinguin fitxes hauran de sumar les àrees de totes les figures que apareixen en les peces que no hagin pogut tirar i hauran d'apuntar-ho acumulativament en un full com es fa, en el dominó normal, amb les puntuacions.

Poden afegir-se al joc requeriments especials. Per exemple que per poder tirar una fitxa, a més de la coincidència d'àrees, calgui dir en veu alta el perímetre i la suma dels angles interiors de la figura que el jugador o la jugadora pretén col·locar per coincidir amb la que hi ha sobre la taula. Serà interessant fer observar com figures amb la mateixa àrea poden tenir perímetres diferents. Per al càlcul de perímetres, en alguns casos, caldrà una aplicació elemental del teorema de Pitàgores.

CONNEXIONS: El joc pot construir-se amb fusta o cartró-ploma en col·laboració amb l'àrea de tecnologia. Les figures poden dibuixar-se en col·laboració amb educació visual i plàstica. Aquesta activitat també connecta amb elements d'estratègia de joc.

ALTRES COMENTARIS: És un material força elemental però interessant. Per al càlcul d'àrees prendrem com a unitat el quadrat petit que està assenyalat en les figures. Eventualment, per al càlcul de perímetres prendrem com a unitat el costat d'aquest quadrat. Per donar-hi més emoció el joc pot plantejar-se amb una limitació de temps per a cada jugada. No s'observa cap risc especial en aquest recurs.