

# Afinando ...



Copyright © Alejandro Castán Salinas

<http://www.xtec.net/~acastan/textos/>

Creative Commons by-nc-sa 2.5

# Afinando LAMP

Realizar cambios en la configuración de nuestro servidor para mejorar el rendimiento:

- Cambios en el hardware
- Cambios en el sistema operativo: Linux
- Cambios en los servicios e intérpretes: Apache, PHP, MySQL
- Cambios en las aplicaciones

# ¿Cómo trabaja LAMP?

aplicaciones php

APACHE

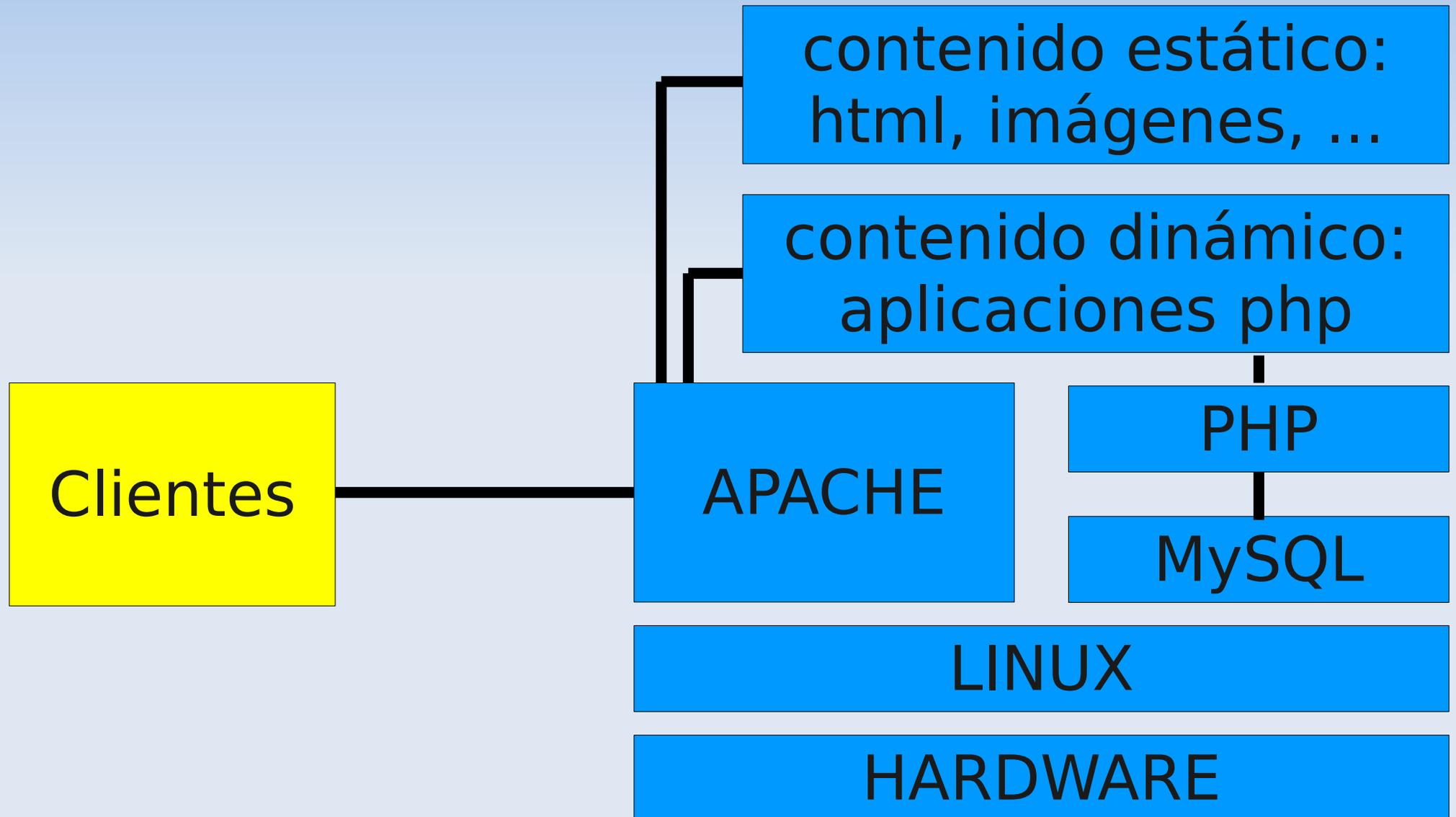
PHP

MySQL

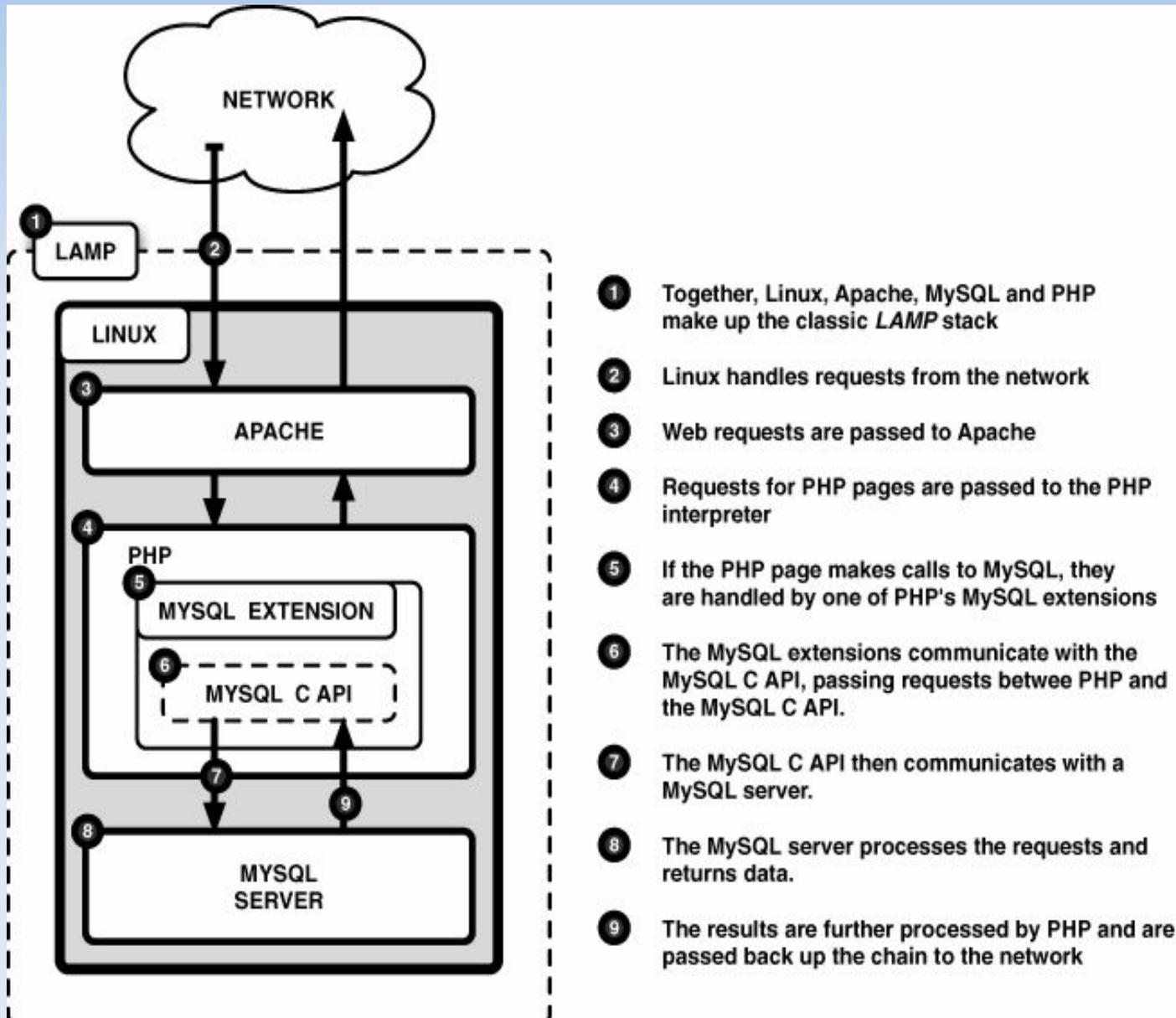
LINUX

HARDWARE

# ¿Cómo trabaja LAMP?



# ¿Cómo trabaja LAMP?

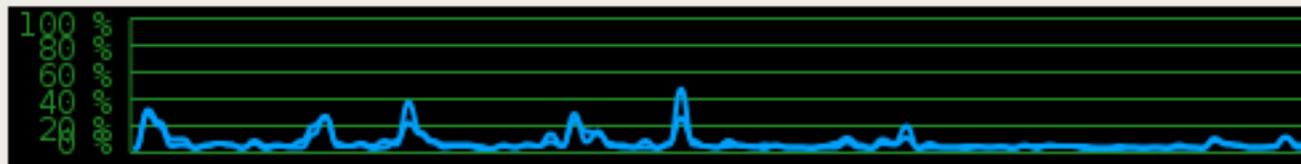


# Medir el rendimiento

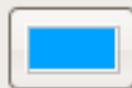
- Medir para saber cuál es el cuello de botella.
- Medir para hacer predicciones sobre el futuro, cuando el número de peticiones al servidor crezca.
- Medir el rendimiento antes y después de cada cambio, para ver qué ha mejorado. Los cambios se deben medir de uno en uno.

# Medir el rendimiento: monitor del sistema, top, ...

## Histórico de la CPU



CPU 1: 2,0%



CPU 2: 3,0%

## Histórico de memoria e intercambio

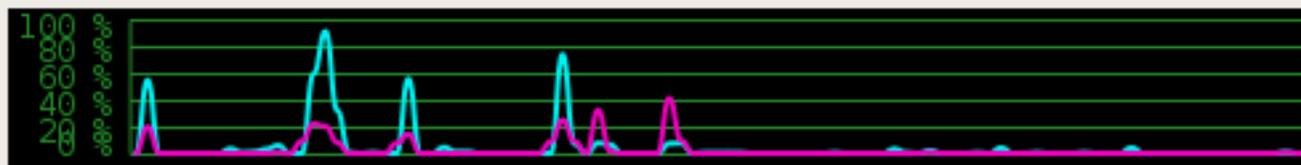


Memoria de usuario: 278,0 MiB de 1011,5 MiB 27,5 %



Intercambio usado: 0 bytes de 3,9 Gib 0,0 %

## Histórico de la red



# Medir el rendimiento: cURL

- curl mide el tiempo de respuesta de un servidor web ante la petición de un único elemento:

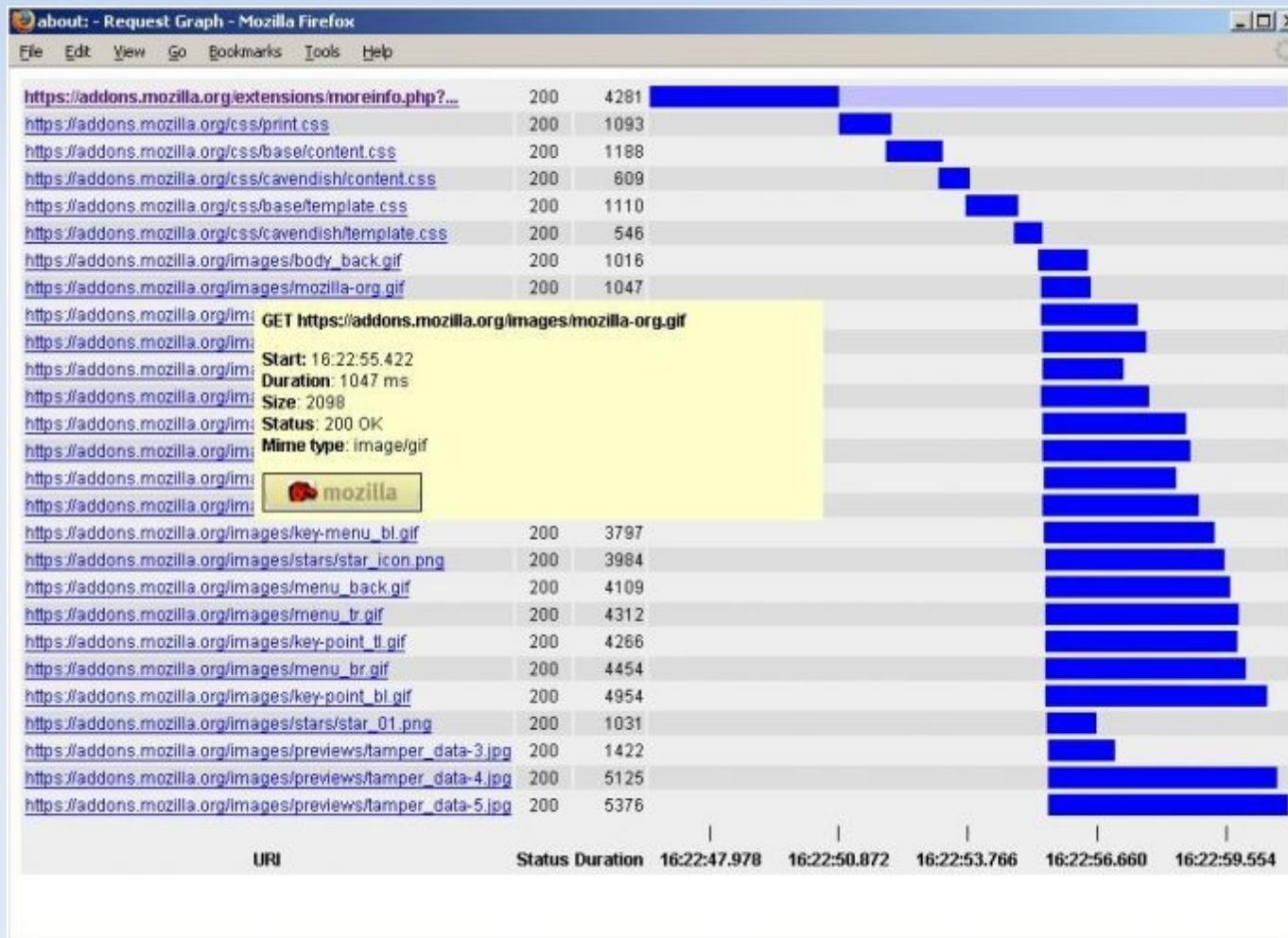
```
$ curl -o /dev/null -s -w %{time_connect}:%{time_starttransfer}:%{time_total}\  
http://www.laquimera.org
```

```
0.081:0.272:0.779
```

- Procesar petición y comenzar a enviar datos =  $0.272 - 0.081 = 0.191$  segundos
- Enviar todos los datos =  $0.779 - 0.272 = 0.507$  segundos

# Medir el rendimiento: Firefox Tamper Data

- <https://addons.mozilla.org/es-ES/firefox/addon/966>



# Medir el rendimiento: Apache

*Apache HTTP server benchmarking tool* (ab) es una utilidad incluida en Apache con la que hacer pruebas de carga sobre servidores web.

```
$ ab -n 1000 -c 5 http://www.servidor.com/pagina.html
```

```
Time taken for tests:    42.907696 seconds
Failed requests:        0
Total transferred:      584000 bytes
Requests per second:    23.31 [#/sec] (mean)
Time per request:       214.538 [ms] (mean)
Time per request:       42.908 [ms] (mean, across concurrent requests)
Transfer rate:          13.28 [Kbytes/sec] received
```

## Connection Times (ms)

|             | min | mean[+/-sd] | median | max  |
|-------------|-----|-------------|--------|------|
| Connect:    | 89  | 105 189.1   | 92     | 3089 |
| Processing: | 94  | 107 34.2    | 101    | 669  |
| Waiting:    | 92  | 105 29.1    | 99     | 445  |
| Total:      | 184 | 213 191.9   | 194    | 3192 |

# Medir el rendimiento: MySQL

Toman ficheros con peticiones e interrogan el servidor de base de datos el número de veces que queramos y con el número de conexiones concurrentes que deseemos.

- *MySQL Super Smack*  
<http://vegan.net/tony/supersmack/>
- *MyBench*  
<http://jeremy.zawodny.com/mysql/mybench/>

# Medir el rendimiento: más ...

- “Easy system monitoring with SAR”  
<http://www.ibm.com/developerworks/aix/library/au-unix-perfmmonsar.html>
- “Expose Web performance problems with the RRDtool”  
<http://www.ibm.com/developerworks/edu/dw-esdd-webperfrd-i.html>
- “Monitoring Virtual Memory with vmstat”  
<http://www.linuxjournal.com/article/8178>

# Afinar el hardware

No es el objetivo de esta guía.

Según donde esté el cuello de botella podemos cambiar:

- CPU más rápida, con varios núcleos, 64 bits.
- Aumentar la memoria RAM.
- Discos duros más rápidos, RAID.
- Ancho de banda de conexión al exterior.
- Más máquinas: separar servidor web y servidor BBDD, clúster+balanceo carga.

# Afinar las aplicaciones

No es el objetivo de esta guía.

Depende de cada problema. Los programadores pueden:

- Optimizar el código del programa PHP.
- Optimizar la estructura de tablas y las consultas al servidor de BBDD.

# Afinar Linux: TCP/IP

```
$ sudo vim /etc/sysctl.conf
```

```
# Activa las TCP syncookies contra los ataques de SYN Flooding  
net.ipv4.tcp_syncookies = 1
```

```
# Aumenta el tamaño de ventana (paquetes enviados antes de un ACK)  
net.ipv4.tcp_window_scaling = 1
```

```
# Incrementa el tamaño de los buffers de llegada y envío de paquetes.  
# Permiten a las aplicaciones del servidor tomar datos más rápidamente,  
# y al cliente enviar más datos aunque el servidor esté ocupado  
net.core.rmem_max = 16777216  
net.core.wmem_max = 16777216  
net.ipv4.tcp_rmem = 4096 87380 16777216  
net.ipv4.tcp_wmem = 4096 65536 16777216
```

```
# Incrementa el número de conexiones que pueden ser servidas  
net.ipv4.ip_local_port_range = 1024 65000
```

```
$ sudo sysctl -p /etc/sysctl.conf
```

# Afinar Linux: discos - atime

Cada vez que accedemos a un fichero, aunque sea para lectura, el sistema de ficheros guarda una marca de tiempo.

```
$ sudo vim /etc/fstab
```

| # Dispositivo | Directorio  | FS      | Opciones                 |   |   |
|---------------|-------------|---------|--------------------------|---|---|
| /dev/hda1     | none        | swap    | defaults                 | 0 | 0 |
| /dev/hda2     | /           | ext3    | defaults, <b>noatime</b> | 0 | 1 |
| /dev/hda3     | /home       | ext3    | defaults, <b>noatime</b> | 0 | 2 |
| none          | /proc       | proc    | defaults                 | 0 | 0 |
| /dev/fd0      | /mnt/floppy | auto    | noauto,user,noexec,rw    | 0 | 0 |
| /dev/cdrom    | /mnt/cdrom  | iso9660 | noauto,user,noexec,ro    | 0 | 0 |

```
$ sudo mount / -o remount
```

```
$ sudo mount /home -o remount
```

# Afinar Linux: discos - hdparm

Permite afinar el acceso a los discos IDE: 32 bits, tipo de DMA, ... ¡con cuidado!

```
$ sudo hdparm -t /dev/sda
```

```
Timing buffered disk reads: 162 MB in 3.00 seconds = 53.99 MB/sec
```

```
$ sudo hdparm -vi /dev/sda características que soporta y las activas
```

```
$ sudo hdparm -c 1 /dev/sda activa el modo de transferencia de 32 bits
```

```
$ sudo hdparm -m x /dev/sda transfiere x sectores por interrupción
```

```
$ sudo hdparm -d 1 -X x /dev/sda activa las transferencias DMA y  
establece el modo de DMA al especificado por x
```

Guardar en algún script de inicio, como por ejemplo rc.local

# Afinar Linux: NFS

Si utilizamos carpetas en red (evitar NFSv2)

- En el cliente:

```
$ sudo vim /etc/fstab
#Dispositivo Directorio FS Opciones
host2:/tmp /mnt/host2 nfs rsize=32768,wsiz=32768,intr,noatime
#bloques de 32Kb, las operaciones se interrumpen si se cuelgan, no atime
...
$ sudo mount / -o remount
```

- En el servidor suficientes threads NFS:

```
$ sudo nfsstat -rc
calls      retrans    authrefsh
1465903813  0          0
$ sudo rpc.nfsd 64
```

# Afinar Apache: ¿Cómo funciona?

Diferentes tipos de Apache:

- Apache compilado estáticamente con las funciones necesarias. Es rápido y ligero, pero no se pueden añadir nuevas funciones sin recompilar.
- Apache compilado dinámicamente. Los módulos se cargan a medida que se necesitan nuevas funciones. El corazón de Apache (Multi Processing Modules) no se puede cambiar sin recompilar.

# Afinar Apache: ¿Cómo funciona?

## Diferentes Multi Processing Modules:

- Prefork: seguro, varios procesos hijos, un proceso por petición, bueno para 1 o 2 CPUs, uso grande de memoria.
- Worker: menos tolerante a fallos, varios procesos hijos cada uno con varios threads, un thread por petición, bueno para sistemas multiprocesador, menor consumo de memoria.

`$ httpd -l` ó `$ apache2 -l` para saber que MPM utiliza nuestro apache

# Afinar Apache: ¿Cómo funciona?

- Al iniciar Apache se crean varios procesos hijo para atender peticiones.
- Un proceso hijo atiende una petición y después se queda en reserva, a la espera de que llegue una petición nueva.
- Las peticiones que no se pueden atender porque hemos llegado al máximo de procesos y ninguno está libre, esperan en una cola.

# Afinar Apache: ¿Cómo funciona?

- Como crear un nuevo proceso cuando llega una petición es lento, se intenta que siempre hayan servidores en reserva preparados para atender alguna petición.
- Si todos los procesos están ocupados, se crean un mínimo de procesos en reserva.
- Si hay muchos procesos desocupados, se matan para que sólo haya un máximo de procesos en reserva.

# Afinar Apache: ¿Cómo funciona?

- Los procesos nacen pesando 3Mb pero al servir contenido dinámico engordan hasta 20Mb y ya nunca adelgazan:

```
$ ps -y1C apache2 para ver lo que pesan los procesos (columna RSS)
```

- Cuando un proceso ha servido muchas peticiones, se mata y se crea uno nuevo. Así evitamos los errores de memoria solicitada para atender una petición y no liberada.

# Afinar Apache: MPM

Los valores por defecto son muy conservadores.  
Ajustémoslos:

```
$ sudo vim /etc/apache2/apache2.conf
```

```
# Procesos que se crean al arrancar
# Un buen valor es el promedio de peticiones simultáneas
StartServers          50

# Mínimo y máximo de procesos en reserva
MinSpareServers      15
MaxSpareServers      30

# Numero máximo de peticiones simultáneas que se atenderán
# Un buen valor es el pico diario de peticiones (vigila suficiente RAM)
MaxClients           225

# Número de peticiones de un proceso antes de morir
MaxRequestsPerChild  4000
```

```
$ sudo /etc/init.d/apache2 restart
```

# Afinar Apache: ¿Cómo funciona?

- Apache permite especificar opciones que se aplicarán a cada directorio y sus correspondientes subdirectorios: contraseñas, restringir IPs, etc.
- 1ª manera: líneas *<Directory ...>* en el fichero de configuración */etc/apache2/apache2.conf*
- 2ª manera: ficheros *.htaccess* en cada directorio. Los puede poner el propietario de esa parte de la web.

# Afinar Apache: buscar ficheros

- Cuando Apache sirve contenido, primero busca el fichero *.htaccess* del directorio del contenido **y también de todos los directorios anteriores (hasta llegar a la raíz)**, para poder aplicar las opciones especificadas para el directorio.
- Se puede cambiar este comportamiento con la opción *AllowOverride* a valor *None*, y moviendo la información imprescindible de los *.htaccess* a las líneas *<Directory>* del fichero */etc/apache2/apache2.conf*

# Afinar Apache: buscar ficheros

- Si por seguridad desactivamos enlaces simbólicos para no servir contenido que esté fuera de los directorios de la web, Apache comprueba que el fichero a servir y cada uno de los directorios des de la raíz no sean enlaces simbólicos.
- Se puede cambiar este comportamiento con la opción *Options -FollowSymLinks* y activándola sólo en los directorios imprescindibles

# Afinar Apache: buscar ficheros

## Un ejemplo:

```
$ sudo vim /etc/apache2/apache2.conf

# Opciones para el directorio raíz y subdirectorios
# Ignoramos los ficheros .htaccess y no comprobamos enlaces simbólicos
<Directory />
    AllowOverride    None
    Options          FollowSymLinks
</Directory>

# Opciones para los directorios de los usuarios (* es un comodín)
# Comprobamos que los usuarios no hayan puesto enlaces simbólicos
<Directory /home/*/public_html>
    Options          -FollowSymLinks
</Directory>

# Opciones adicionales para pepito. Antes estaban en un .htaccess
<Directory /home/pepito/public_html/proyectosecreto>
    AuthUserFile     /home/pepito/.htpassword
</Directory>

$ sudo /etc/init.d/apache2 restart
```

# Afinar Apache: DNS inverso

Apache anota en los logs los nombres de las máquinas que han realizado peticiones, en lugar de su IP. Para ello ha de realizar solicitudes de DNS inverso por cada IP que le solicita algo.

Desactivemos este comportamiento. Luego podemos utilizar la herramienta *logresolve* para encontrar los nombres en los logs:

```
$ sudo vim /etc/apache2/apache2.conf
```

```
HostnameLookups    off
```

```
$ sudo /etc/init.d/apache2 restart
```

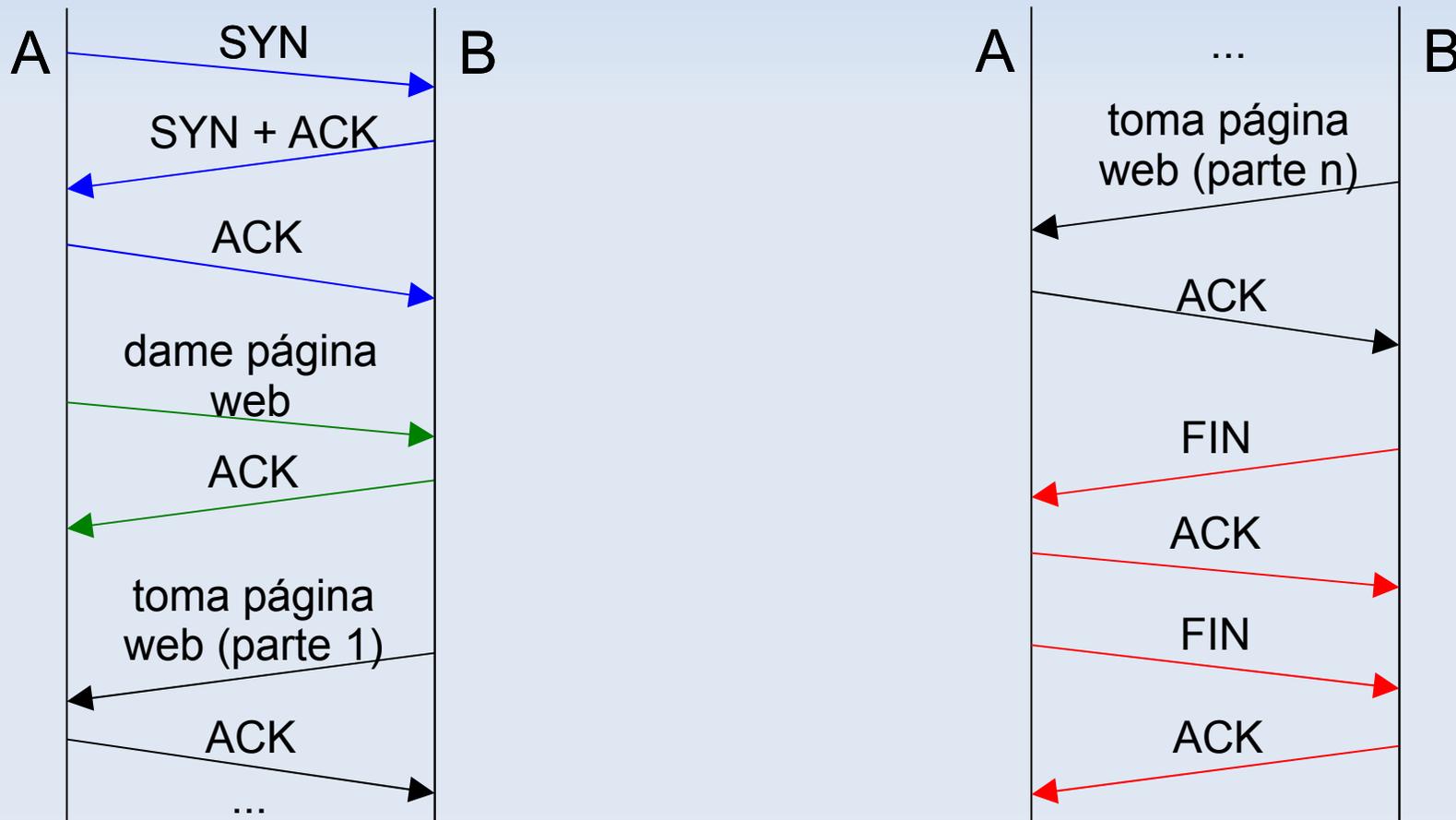
# Afinar Apache: DNS inverso

Lo mismo pasa si al usar las directivas “Allow from” o “Deny from” utilizamos nombres de equipos en lugar de Ips.

(Estas directivas son para permitir o denegar a algunas máquinas el acceso a una parte de la web.)

# Afinar Apache: persistencia

Navegar = conectar + pedir página web + recibir página web + desconectar



# Afinar Apache: persistencia

En lugar de establecer una conexión TCP/IP para cada petición, podemos enviar varias peticiones (por ejemplo: html + imágenes) aprovechando la misma conexión abierta.

```
$ sudo vim /etc/apache2/apache2.conf
```

```
# Máximo de peticiones por conexión  
KeepAlive      5
```

```
# Máximo de segundos de espera a una nueva petición.  
# Si la petición no llega en este tiempo, cerramos la conexión.  
KeepAliveTimeout  2
```

```
$ sudo /etc/init.d/apache2 restart
```

# Afinar Apache: compresión

El servidor web Apache puede enviar las páginas web comprimidas, utilizando el módulo *mod\_deflate* (ver documentación del módulo para aprender cómo).

- Ventaja: ahorro en el ancho de banda y descargas más rápidas.
- Desventaja: mayor uso de CPU en el servidor.

# Afinar Apache: servidores estático+dinámico

Mediante los módulos *mod\_rewrite* y *mod\_proxy* podemos tener dos servidores simultáneamente:

- Un servidor “ligero” (Apache compilado estáticamente con los mínimos módulos, o NginX) sirviendo contenido estático (html, imágenes, etc).
- Un servidor “pesado”: sirviendo contenido dinámico. Recibe del servidor ligero las peticiones que éste no sirve.

# Afinar Apache: servidores estático+dinámico

Ejemplo de configuración en el servidor Apache ligero (suponemos el ligero escuchando en el puerto 80 y el pesado escuchando en el puerto 8088):

```
$ sudo vim /etc/apache2/apache2.conf
```

```
<VirtualHost *:80>
ProxyPassReverse / http://%{HTTP_HOST}:8088/
RewriteEngine on
RewriteCond  %{REQUEST_URI} !.*\.(html|css|gif|png|jpg|pdf|gz|zip|tgz)$
RewriteRule ^/(.*) http://%{HTTP_HOST}:8088/$1 [P]
</VirtualHost>
```

```
$ sudo /etc/init.d/apache2 restart
```

- Más sobre hosts virtuales: <http://httpd.apache.org/docs/2.2/vhosts/>
- *mod\_proxy* y *mod\_rewrite*: <http://httpd.apache.org/docs/2.2/mod/>

# Afinar Apache: servidores estático+dinámico

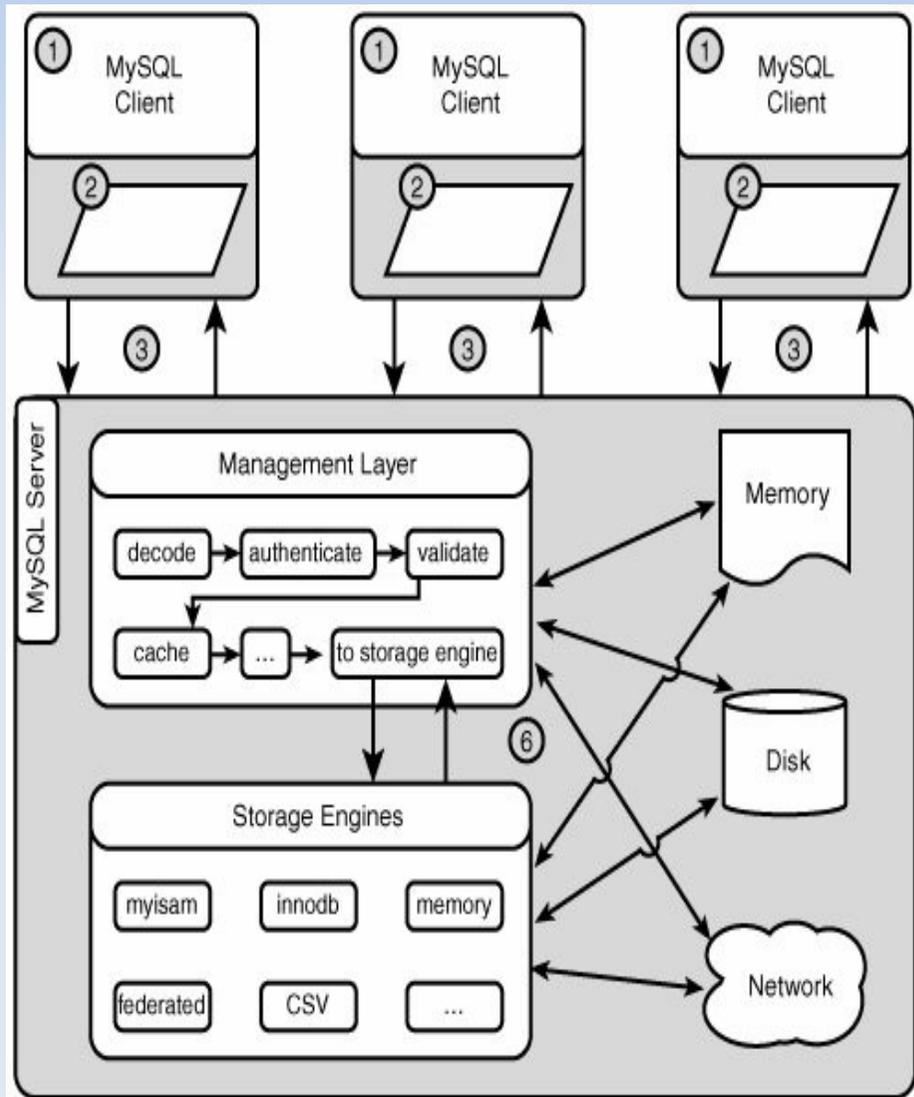
Segundo ejemplo de configuración (suponemos el servidor ligero en el puerto 81 sirviendo imágenes y el pesado en el puerto 80):

```
$ sudo vim /etc/apache2/apache2.conf
```

```
LoadModule proxy_module          libexec/apache2/mod_proxy.so
LoadModule proxy_connect_module  libexec/apache2/mod_proxy_connect.so
LoadModule proxy_http_module     libexec/apache2/mod_proxy_http.so
...
<VirtualHost *:80>
    ProxyRequests Off
    ProxyPreserveHost On
    ProxyPass /images http://0.0.0.0:81/
    ProxyPassReverse / http://0.0.0.0:81/
</VirtualHost>
```

```
$ sudo /etc/init.d/apache2 restart
```

# Afinar MySQL: ¿Cómo funciona?



1. Los clientes se conectan a servidor.
2. Los clientes inician autenticación, codifican y envían peticiones, comprimen y cifran peticiones, cachean los resultados del servidor, ...
3. El servidor procesa peticiones y devuelve respuestas.
4. Las peticiones son procesadas primero por la capa de manejo, que las descripta, valida su sintaxis, las busca en la caché, y las envía al correspondiente motor de almacenamiento.
5. Los motores de almacenamiento (MyISAM, InnoDB, Memory, ...) manejan la representación en memoria y disco de bases de datos, tablas e índices, así como generación de estadísticas y algunos logs.
6. La capa de manejo escribe logs a disco, guarda y lee caches en memoria, lee logs binarios de la red, ... Los motores de almacenamiento guardan datos (tablas, logs, ...) en disco y en memoria, envía datos a otros servidores remotos, ...

# Afinar MySQL: ¿Cómo funciona?

- Tablas, índices, claves, claves externas, ...

Table: book

| book_id | title                | author           | cond |
|---------|----------------------|------------------|------|
| 1       | In the Night Kitchen | Maurice Sendak   | mint |
| 2       | How to Be a Grouch   | Caroll Spinney   | poor |
| 3       | Jacob Two-two...     | Mordecai Richler | good |
| 4       | Green Eggs and Ham   | Dr. Seuss        | fine |

Table: person

| person_id | name    | email               |
|-----------|---------|---------------------|
| 1         | Yvette  | yvette@example.com  |
| 2         | Lenz    | lenz@example.com    |
| 3         | Thies   | thies@example.com   |
| 4         | Harmony | harmony@example.com |

Table: loan

| loan_id | book_id | person_id | date_lent  |
|---------|---------|-----------|------------|
| 1       | 2       | 3         | 2005-07-17 |
| 2       | 3       | 3         | 2005-07-17 |
| 3       | 1       | 4         | 2005-09-10 |
| 4       | 4       | 1         | 2005-06-05 |
| 5       | 4       | 3         | 2005-10-18 |

```
CREATE TABLE `kernelpanic` (  
  `last_name` char(30) NOT NULL,  
  `first_name` char(30) NOT NULL,  
  `email` char(40) NOT NULL,  
  `birthday` timestamp default '',  
  PRIMARY KEY (`email`),  
  INDEX (`last_name`),  
) ENGINE=MyISAM DEFAULT  
CHARSET=latin1;
```

| index by last name | last name | first name | email                 | birthday   |
|--------------------|-----------|------------|-----------------------|------------|
| Richler            | Sendak    | Maurice    | m.sendak@example.com  | 1928-06-10 |
| Sendak             | Spinney   | Caroll     | c.spinney@example.com | 1933-12-26 |
| Seuss              | Richler   | Mordecai   | m.richler@example.com | 1931-01-27 |
| Spinney            | Seuss     | Doctor     | dr.seuss@example.com  | 1904-03-02 |

# Afinar MySQL: ¿Cómo funciona?

<http://dev.mysql.com/doc/refman/5.0/es/storage-engines.html>

Varios motores de almacenamiento de tablas.  
Los dos más importantes son:

- MyISAM: no transaccional, muy rápido en lectura y escritura, bajo requerimiento de espacio y memoria.
- InnoDB: transaccional, recuperación de datos, concurrencia más segura en escritura, rollbacks.

```
CREATE TABLE nombre_tabla (definición) ENGINE = nombre_motor;  
ALTER TABLE nombre_tabla ENGINE = nombre_motor;
```

# Afinar MySQL: fijar límites

Debemos asegurarnos que *mysqld* no deja el sistema sin recursos:

```
$ sudo vim /etc/mysql/my.cnf
...
[mysqld]
; Máximo número de conexiones simultáneas permitidas.
; Para saber el máximo utilizado ejecutar la sentencia SQL:
; SHOW STATUS LIKE 'max_used_connections';
set-variable=max_connections=500

; Máximo tiempo de vida de conexión sin enviar información
set-variable=wait_timeout=10

; Máximas peticiones erróneas antes de bloquear el cliente
max_connect_errors = 100
...

$ sudo /etc/init.d/mysql restart
```

# Afinar MySQL: peticiones lentas

- Detectar las peticiones lentas:

```
$ sudo vim /etc/mysql/my.cnf
...
[mysqld]
log-slow-queries = /var/log/mysql/mysql-slow.log
long_query_time = 2
log-queries-not-using-indexes
...

$ sudo /etc/init.d/mysql restart
$ mysqldumpslow
```

- ¿Cómo se ejecuta una sentencia SQL?:  
**EXPLAIN SELECT ...;**
- Soluciones: indexar la tabla, utilizar campos de longitud fija, vigilar joins, ...

# Afinar MySQL: buffers

- Ver el tamaño de los buffers:

```
$ mysqladmin variables -u usuario -p | grep buffer
$ mysqladmin extended-status -u usuario -p | grep buffer
$ mysqld --verbose --help | grep buffer
```

```
bulk_insert_buffer_size      8388608
join_buffer_size             131072
key_buffer_size              16777216
read_buffer_size             131072
sort_buffer_size             2097144
...
```

- Aumentar el tamaño de los buffers:

```
$ sudo mysqld_safe --key_buffer_size=64M --table_cache=256 \  
                  --sort_buffer_size=4M --read_buffer_size=1M &
```

# Afinar MySQL: buffers

- “key\_buffer\_size”: memoria que guarda los índices de tablas MyISAM. Debería ser suficientemente grande para contener todos los archivos “\*.MYI”. (En servidores MySQL MyISAM dedicados entre  $\frac{1}{4}$  y  $\frac{1}{2}$  de la memoria total de la máquina).

```
mysql> SHOW STATUS LIKE '%key_read%';
```

```
+-----+-----+
| Variable_name | Value          |
+-----+-----+
| Key_read_requests | 3606100254    |
| Key_reads        | 2594030       |
+-----+-----+
```

La proporción Key\_read\_requests:Key\_read debería ser mayor que 100:1

# Afinar MySQL: buffers

- “innodb\_buffer\_pool\_size”: memoria que guarda los índices y datos de tablas InnoDB. (En servidores MySQL InnoDB dedicados el 80% de la memoria total de la máquina).
- “innodb\_additional\_mem\_pool\_size”: memoria que guarda los diccionarios de datos de tablas InnoDB. Debería ser suficientemente grande para contener todos los diccionarios de datos.

# Afinar MySQL: buffers

- “table\_cache”: número máximo de tablas abiertas en memoria por threads *mysqld*.

```
mysql> SHOW STATUS LIKE 'open%tables%';
```

```
+-----+-----+
| Variable_name | Value |
+-----+-----+
| Open_tables   |    98 |
| Opened_tables | 1513 |
+-----+-----+
```

Si `Open_tables = table_cache` (caché al máximo) y `Opened_tables >> Open_tables` entonces se debería incrementar `table_cache`.  
(`Open_tables`: número de tablas actualmente abiertas)  
(`Opened_tables`: número de tablas que han sido abiertas)

# Afinar MySQL: cachés

Cada vez que se procesa una petición el servidor debe revisar la sintaxis, planificar la ejecución, y recuperar los datos de disco y devolverlos al cliente.

Podemos establecer caché para peticiones repetidas.

```
$ sudo vim /etc/mysql/my.cnf
[mysqld]
query_cache_limit          = 1M
query_cache_size           = 32M
...

$ sudo /etc/init.d/mysql restart
```

# Afinar MySQL: cachés

- Ver y cambiar el tamaño de las caches:

```
$ mysqladmin variables -u usuario -p | grep query_cache
$ mysqladmin extended-status -u usuario -p | grep Qcache
$ mysqld --verbose --help | grep cache
```

```
Qcache_free_blocks          5216 (fragmentación de la caché)
Qcache_free_memory         14640664 (memoria libre en la caché)
Qcache_hits                 2581646882 (peticiones servidas por la caché)
Qcache_inserts              360210964 (peticiones metidas en la caché)
Qcache_lowmem_prunes        281680433 (veces limpiar por poca memoria)
Qcache_not_cached           79740667 (peticiones no metidas en caché)
Qcache_queries_in_cache     16927 (peticiones actualmente en caché)
Qcache_total_blocks         47042 (bloques de memoria de la caché)
```

- Coste de mantenimiento: icuidado con caché pequeña (pocos aciertos) o demasiado grande (todo en caché)!

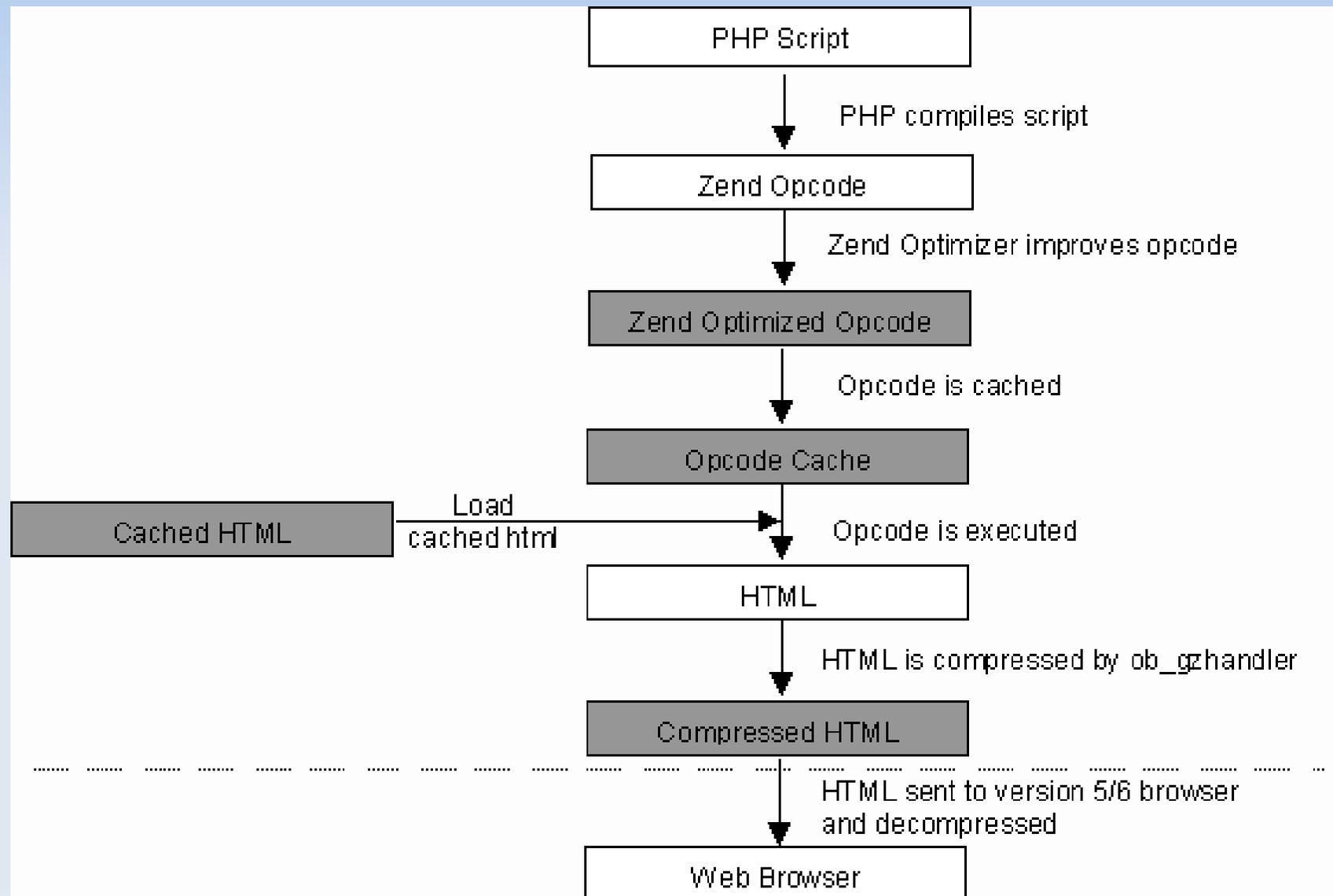
# Afinar MySQL: otros ...

- Valor “thread\_cache\_size”:  
`SHOW STATUS LIKE 'threads%';`
- Valor “tmp\_table\_size”:  
`SHOW STATUS LIKE 'created_tmp%';`
- Valor “sort\_buffer\_size”:  
`SHOW STATUS LIKE 'sort%';`
- Indexar las tablas (con índices cortos):  
`ALTER TABLE tabla ADD INDEX (columna,...);`
- Desfragmentar las tablas:  
`OPTIMIZE TABLE tabla;`

# Afinar MySQL: herramientas

- mytop: informa qué está pasando en el servidor (conexiones activas, peticiones, estadísticas, ...)  
<http://jeremy.zawodny.com/mysql/mytop/>
- mysqlard: gráficas a largo término de uso de la caché, eficiencia de las claves, ...  
<http://gert.sos.be/en/>
- mysqlreport: analiza las variables de estado y aconseja mejoras  
<http://hackmysql.com/mysqlreport>

# Afinar PHP: ¿Cómo funciona?



# Afinar PHP: cachear opcode

Cuando se solicita una página dinámica PHP: (1) lee el script, (2) lo compila a “opcode”, (3) lo ejecuta, y (4) **lo olvida**.

Instalar y configurar una caché de opcode:

- APC: <http://pecl.php.net/package/APC>
- eAccelerator: <http://eaccelerator.net/>
- Xcache: <http://trac.lighttpd.net/xcache/>

# Afinar PHP: pregenerar html

Generar repetidamente contenido dinámico es costoso. Podemos pregenerar las páginas html de salida y así servir el máximo de contenido estático.

La pregeneración: se puede hacer una vez al día, o bien cuando el contenido asociado a una página cambie, etc.

Todos los gestores de contenido (Wordpress, Drupal, Joomla, MediaWiki, ...) tienen caches que guardan en html las páginas solicitadas.

# Afinar PHP: aumentar recursos

## Valores recomendados en el fichero php.ini

```
$ sudo vim /etc/php5/apache2/php.ini
```

```
;Cuantos segundos de CPU puede consumir un script  
max_execution_time 30
```

```
;Cuantos segundos puede esperar datos de entrada un script  
max_input_time 60
```

```
;Cuantos bytes de memoria puede consumir un script sin ser eliminado  
memory_limit 32M
```

```
;Cuantos bytes de datos se guardan en buffer antes de enviar al cliente  
output_buffering 4096
```

```
;Loggear lo mínimo imprescindible  
error_reporting = E_COMPILE_ERROR|E_ERROR|E_CORE_ERROR
```

```
$ sudo /etc/init.d/apache2 restart
```

# Referencias

## Nivel básico:

- Tuning LAMP systems, Part 1: Understanding the LAMP architecture  
<http://www.ibm.com/developerworks/linux/library/l-tune-lamp-1/>
- Tuning LAMP systems, Part 2: Optimizing Apache and PHP  
<http://www.ibm.com/developerworks/linux/library/l-tune-lamp-2.html>
- Tuning LAMP systems, Part 3: Tuning your MySQL server  
<http://www.ibm.com/developerworks/linux/library/l-tune-lamp-3.html>

## Nivel avanzado:

- Linux Performance and Tuning Guidelines  
<http://www.redbooks.ibm.com/redpieces/pdfs/redp4285.pdf>
- Apache Performance Tuning  
<http://httpd.apache.org/docs/2.2/misc/perf-tuning.html>
- MySQL 5.1 documentation, Chapter 7: Optimization  
<http://dev.mysql.com/doc/refman/5.1/en/optimization.html>