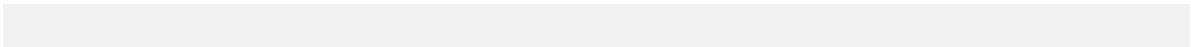


Nom i Cognoms: _____ 2n _____

UNITAT DIDÀCTICA DE BEISBOL



DEPARTAMENT D'EDUCACIÓ FÍSICA I ESPORT
IES TORRELLANO



1a SESSIÓ: INTRODUCCIÓ AL BEISBOL : HISTÒRIA I REGLES

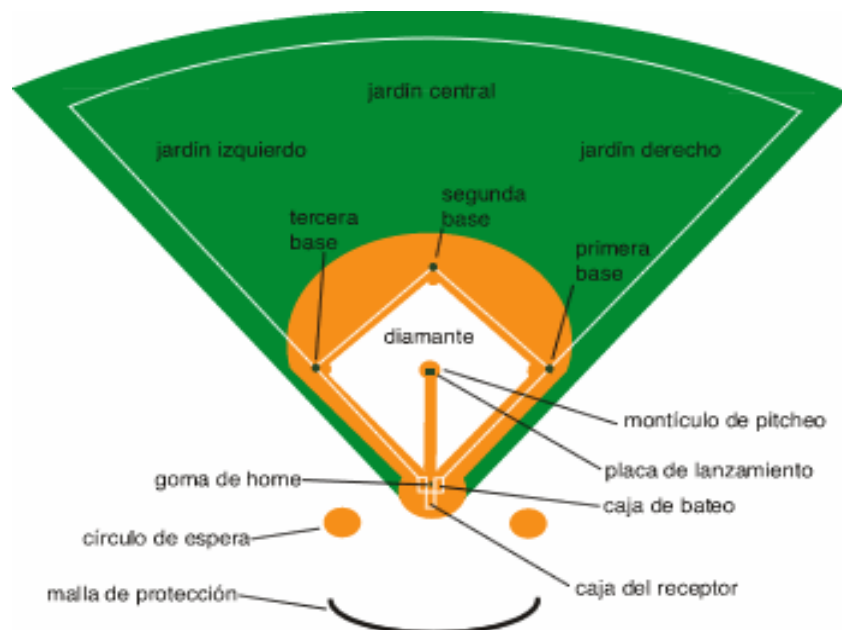
HISTÒRIA

A mitjan segle XVIII, es va inventar a Anglaterra l'avantpassat del beisbol, a partir d'un joc infantil anomenat "rounder" que es practicava en eixe país.

Es considera al nord-americà Abner Doubleday com el creador de les regles del beisbol, en la ciutat de Cooperstown, estat de Nova York EUA., l'any de 1839; any en el que es va jugar el primer partit oficial, en la ciutat de Nova York.

Alexander Cartwright va ser qui va traçar el primer diamant (camp) de beisbol en 1845.

Els partits es juguen en un terreny de joc on es distingeixen dues parts:



a.- El camp interior, on es troba el quadrat o diamant amb les bases i una zona de terra que l'envolta parcialment.

b.- El camp exterior o extracamp, que correspon a tota la zona d'herba exterior al diamant.

El *diamant* és un quadrat, cadascun dels vèrtexs del qual son les bases per on han de passar els jugadors.

1a SESSIÓ: INTRODUCCIÓ AL BEISBOL : HISTÒRIA I REGLES

INICIACIÓ AL BEISBOL

Al beisbol se'l coneix com "el rei dels esports". És un esport complex i molt divertit, que es juga entre dos equips de nou jugadors; un dels equips roman en el camp, està a la defensiva; l'altre equip bateja, un per un, està a l'ofensiva; el "pitcher" de l'equip defensiu llança la pilota cap al receptor, ubicat darrere de casa (home, en anglès) mentre el bateja, que es troba a un costat de casa (home), tracta de pegar-li a la pilota. Si ho fa es converteix en corredor, ha de córrer tres bases i tornar a casa (home) per a anotar una correjada.

El jugador és eliminat (posat fora, *out*), si el toca un jugador rival amb la pilota en joc.

La jugada més espectacular del beisbol és el *home run* o *jonrón*, en la qual el bateja impulsa la pilota per damunt de l'arnés que està al fons del camp dins dels límits del terreny; val una correjada, però si hi ha jugadors en base tots anoten.

En aquesta unitat didàctica no jugarem al beisbol segons les normes establertes per la Federació, sinó que realitzarem jocs modificats basats en el joc. Canviarem les regles, la forma de colpejar, la forma d'arreglar la pilota, la forma de puntuar etc. , fins i tot tindrem la possibilitat de modificar les normes i d'introduir les que nosaltres vulguem.

**Vocabulari:**

Catcher: terme anglès per anomenar el receptor

Strike: Errada en la batuda davant una pilota ben llançada pel contrari. Després de tres *strikes*, el bateja és eliminat.

Quadrangular: (*home run*) Corredora obtinguda en passar per les quatre bases sense parades o interrupcions.

2a, 3a i 4t SESSIÓ: LES REGLES DEL JOCS I LES MODIFICACIONS

Tots els jocs, per senzills que siguin, tenen unes normes que han de ser acceptades per tots els jugadors. Si aquestes normes no es respecten, el joc es deteriora i no es pot realitzar, també és molt important que siguin els mateixos jugadors els que complisquen les normes del joc, perquè no sempre existirà la figura de l'àrbitre per a observar si tots els jugadors compleixen les normes.

Al llarg de les sessions d'aquesta unitat didàctica farem jocs que tenen molta similitud amb les regles del beisbol, però adaptades i modificades.

OBJECTIUS DEL JOC:**EQUIP ATACANT:**

Estarà format per un grup de jugadors que dependrà de les possibilitats de l'espai.

Un jugador d'aquest equip llançarà o colpejarà la pilota cap avant.

Una vegada que l'haja llançada haurà d'avançar per totes les bases marcades en el terreny de joc, fins a donar una volta completa i arribar a la zona de llançament.

Cada vegada que un jugador aconsegueix una correguda, l'equip suma un punt.

**Regles Bàsiques:**

- La pilota o objecte llançat o colpejat ha de botar dins de la zona preestablida en cada moment.
- El jugador que llança o colpeja ha d'arribar a la primera base, com a mínim, per a no ser eliminat.
- Pot intentar avançar totes les bases que desitge, però mai podrà retrocedir.
- Dos jugadors no poden romandre en una mateixa base; serà eliminat aquell qui arribe en últim lloc.

2a, 3a i 4t SESSIÓ: LES REGLES DEL JOCS I LES MODIFICACIONS



- Un jugador no pot romandre en la mateixa base quan un llançament haja sigut considerat com a vàlid.
- En la carrera, cap jugador pot avançar a un altre jugador que hi haja llançat abans que ell.

QUAN S'ELIMINA UN JUGADOR ATACANT?

Quan, un a vegada iniciada la carrera, no arriba a la primera base.

Quan no ha arribat a la següent base.

Quan arriba a una base ocupada per un altre jugador

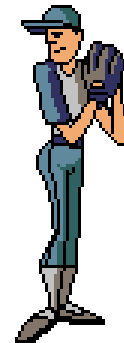
Quan avança un jugador del seu equip.

EQUIP DEFENSOR:

L'equip es reparteix per tot l'espai del camp de joc.

Un jugador d'aquest equip ocuparà un cercle central.

L'objectiu fonamental d'aquest equip serà fer arribar la pilota fins al lloc que està dins del cercle central *Pitcher*. Aquest jugador parará el joc quan haja arreplegat la pilota i l'haja dipositada en el terra del cercle delimitat.



QUAN CANVIEN ELS EQUIPS?

1. Quan tots els jugadors d'un equip han realitzat un llançament.
2. Quan l'equip defensor arreplega la pilota llançada pel bateador abans que de toque el terra.
3. Quan no hi ha cap jugador atacant en la zona de llançament.

MOLT IMPORTANT: si el '*Pitcher*' ix del cercle a arreplegar la pilota, tots els jugadors de l'equip atacant que estiguen situats en les bases poden realitzar una carrera completa. Si el '*Pitcher*' incompleix aquesta norma dues vegades serà substituït per un altre jugador.

2a, 3a i 4t SESSIÓ: LES REGLES DEL JOCS I LES MODIFICACIONS

Les regles i normes de joc que s'han explicat anteriorment seran les bases per al desenvolupament de les tres sessions de treball següents.

Aquestes regles i normes poden ser modificades en qualsevol moment.

COM PODEM VARIAR EL JOC?

Podem variar el joc de les formes següents:

1. Modificant l'objecte de llançament: pilota de tenis, baló de *gomaespuma*, baló de futbol americà .etc.
2. Modificant la forma de colpejar: amb el peu, amb la mà, amb una raqueta, amb un bat.....
3. Modificant la forma d'eliminar un jugador: només s'elimina el jugador a qui li agafen la pilota en l'aire.

Aquests són alguns exemples, als quals vosaltres podeu afegir-ne algun més que se us ocrregi i que decidiu entre tots.



AVALUACIÓ

1.- En quin país i a partir de quin joc va sorgir el beisbol?

2.- Fes un breu resum de la forma de jugar d'acord amb les normes bàsiques (recorda que nosaltres hem fet noves normes).



3.- Escriu alguna semblança i alguna diferència entre les normes inicials i les que hem posat nosaltres.

4.- Dins de totes les funcions dels jugadors. Quina és la que t'agrada més i quina és la que t'agrada menys? Per què?:

5.- Canvia alguna regla del joc que afecte a la forma de puntuar.

6.- Canvia alguna regla del joc que afecte a la forma d'eliminar jugadors.

