

Error "floating point formats not linked" en Turbo C++

Considerem l'execució del següent programa en plataforma Turbo C++:

```
/* Programa: errtc01.c */

#include <stdio.h>
#include <conio.h>

struct xxx
{
    float p;
};

void llegir(struct xxx *px)
{
    printf("Introdueixi valor per al camp p:");
    scanf("%f",&(px->p));
}

void main(void)
{
    struct xxx x;

    clrscr();
    llegir (&x);
    printf ("El valor del camp p ,s: %g",x.p);
}
```

En arribar a l'execució de la funció `scanf`, es produeix l'error d'execució *"floating point formats not linked"* motivat per què Turbo C no inclou en la fase d'enllaç les llibreries de tractament de punt flotant necessàries.

Per a solucionar això, es pot incorporar en els programes on es produeixi aquest error, la funció `forcefloat` com es veu en el següent programa. Aquesta funció no s'ha de cridar mai, però pel fet de formar part del codi, força a que el compilador de Turbo C++ inclogui totes les llibreries de tractament de punt flotant necessàries.

```
/* Programa: errtc01s.c */

#include <stdio.h>
#include <conio.h>

void forcefloat (float *p)
{
    float f=*p;
    forcefloat (&f);
}
```

```
struct xxx
{
    float p;
};

void llegir(struct xxx *px)
{
    printf("Introdueixi valor per al camp p:");
    scanf("%f",&(px->p));
}

void main(void)
{
    struct xxx x;

    clrscr();
    llegir (&x);
    printf ("El valor del camp p ,s: %g",x.p);
}
```

S'adjunta els arxius `errtc01.c` i `errtc01s.c` per a comprovar la situació presentada.