

TEXT CONVERSACIONAL

el cómic



QUÈ HE DE FER ABANS?

•**Què vol dir?** Un còmic és un tipus de text en el que s'explica una història per mitjà de dibuixos i frases breus. A cada vinyeta s'explica una part de la història . El diàleg entre els personatges i el text del narrador s'escriuen dins de les bafarades .

És molt important l'ordre , d'esquerra a dreta i de dalt a baix. Per donar el màxim d'informació a cada vinyeta poden utilitzar-se diferents recursos : escriure onomatopies, exagerar les expressions dels personatges, utilitzar lletres i símbols de diferents mides, dibuixar bafarades de diferents formes,...



... en tot còmic hi ha dues parts:

✓ *el guiÓ literari*

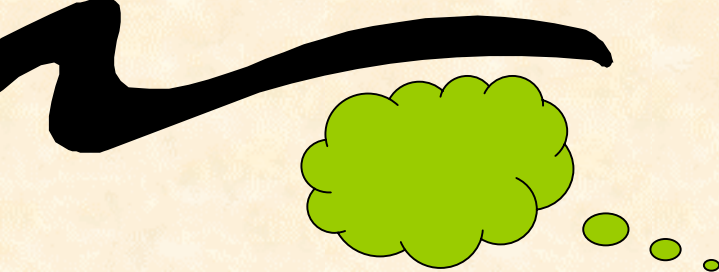
✓ *el guiÓ tècnic*



El guió literari



- 1.- Primer de tot heu de triar una anècdota divertida, un record inoblidable o una situació curiosa que hagueu viscut . Per exemple: quan vau anar de colònies, un dia que vau fer una excursió,...
- 2.- Després, penseu quins personatges hi intervenien i situeu l'acció en un temps i un lloc.
- 3.- Tot seguit, recordeu quins fets han passat en aquella situació. Penseu que ha de ser interessant i ha d'atraure l'atenció.
- 4.- Per finalitzar, penseu en el desenllaç de la història.



El guió tècnic

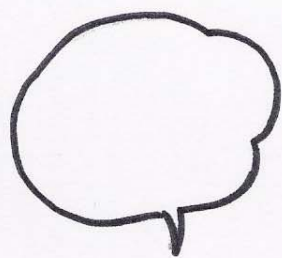
El guió tècnic és el pas previ a l'elaboració del còmic. S'hi expliquen com seran els dibuixos, els diàlegs i els diferents textos introductoris. Tot el que hi escrivim, apareixerà a les vinyetes del còmic que es faci. Cal decidir el nombre de vinyetes que es faran tenint en compte l'extensió del còmic. Podeu seguir aquests passos:

- 1.- Per triar les vinyetes que hi apareixeran , subratlleu les idees principals del guió literari que heu confeccionat al principi. Aquestes seran la base de cada dibuix.
- 2.- Després, enumereu les diferents vinyetes.
- 3.- Tot seguit, descriviu el dibuix de la vinyeta amb tot detall, destacant els aspectes expressius que poden ajudar a entendre la situació.
- 4.- Finalment, escriviu els textos en forma de diàleg, que figuraran en les bafarades o cartutxos.

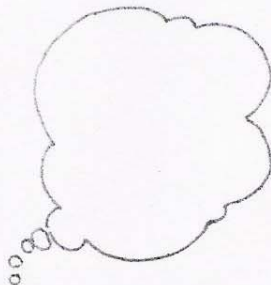




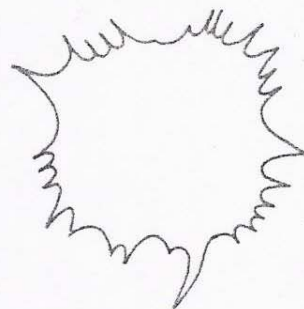
... MÉS AJUDA



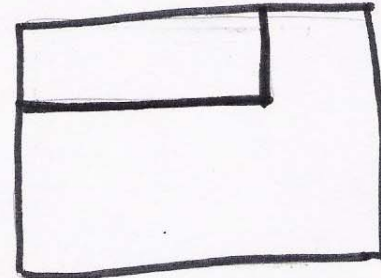
El personatge parla.



El personatge pensa.



Alguna cosa fa soroll o algú crida.



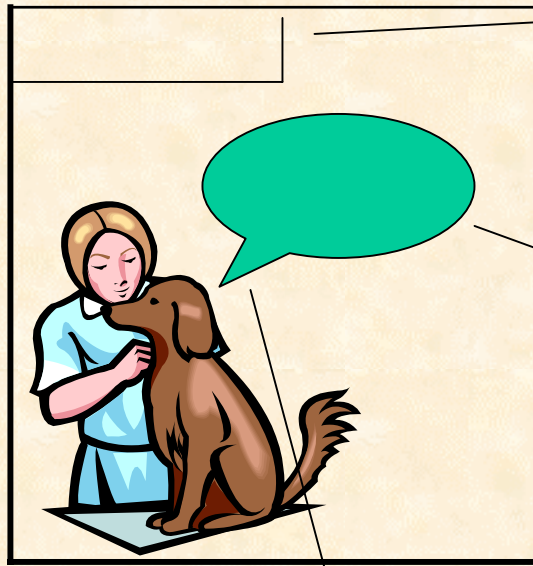
Algú explica la història.

Les vinyetes són els requadres que contenen els dibuixos i paraules. Un conjunt de vinyetes explica una història.

Les onomatopeies són la representació d'un so mitjançant lletres. Aquestes fan que les vinyetes guanyin dinamisme i expressivitat.



..CONTÍNUEM !



El cartutx fa la funció del narrador, ens presenta i situa l'acció.

Les bafarades són els espais que inclouen el text del que diuen o pensen els personatges del còmic. Aquestes poden tenir diferents formes

El delta és la part de la bafarada que assenyala qui parla o qui pensa.



QUÈ HE DE FER DURANT?

- El còmic ha d'anar encapçalat per un títol ben atractiu que en resumeixi breument el contingut.
- L'ordre de les vinyetes i les bafarades ha de ser lògic i comprensible. Recordeu: d'esquerra a dreta i de dalt a baix.
- És útil realitzar un esbós dels personatges, dels elements a dibuixar i, en general, de la distribució del que hi ha a l'interior de cada vinyeta, tal i com s'ha indicat en el guió tècnic.
- Els dibuixos han de ser expressius, utilitzant els recursos treballats: onomatopeies, signes, ..
- La lletra dels textos ha de ser clara i entenedora, normalment majúscula.
- L'ús adequat dels colors i una retolació dels textos adient a l'estat anímic dels protagonistes, pot aportar un toc expressiu i personal.



Exemples de còmic...

Jep i Fidel

Guió i dibuixos: MADORELL
Color: MONTSERRAT GABARRÓ



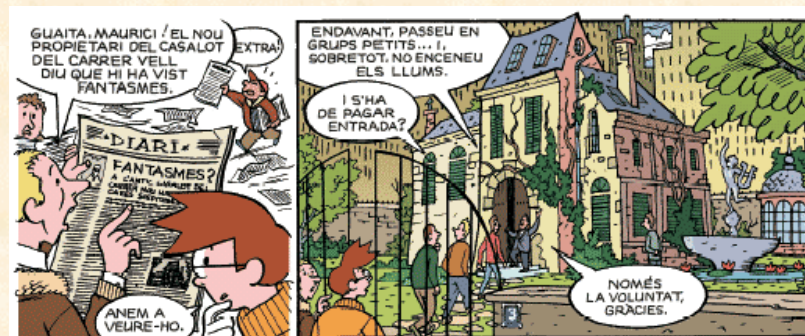
còmic



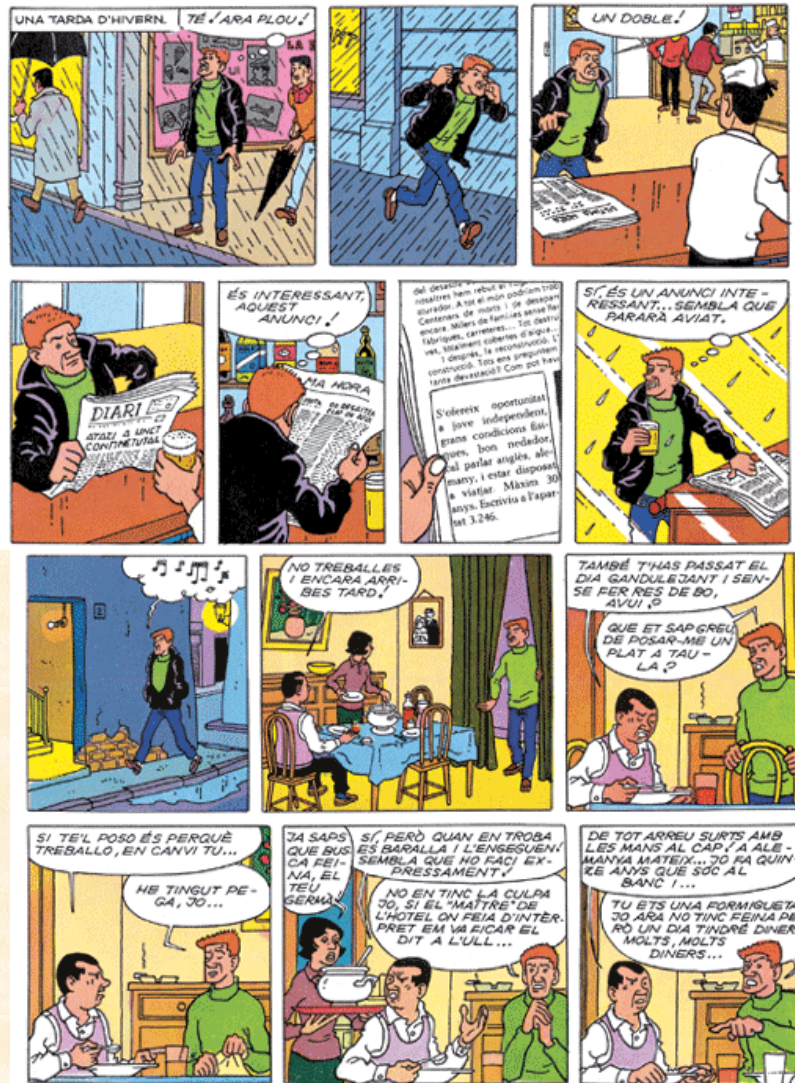
còmic

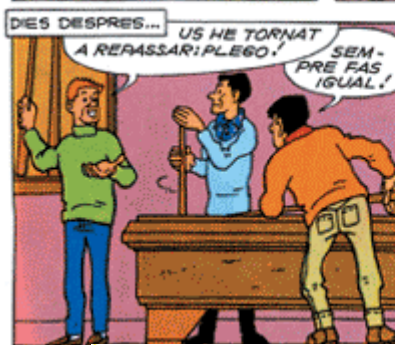
Maurici Bonull

La casa dels encantats



La casa sota la sorra





QUÈ HE DE FER DESPRÉS?

- 1.- Has seguit les indicacions que t'han donat?
- 2.- Comprova si el teu text segueix l'estructura marcada.
- 3.- Has fet faltes d'ortografia? (...)
Torna a repassar-ho.
- 4.- La presentació del text és acurada? (lletra, marges, títols, puntuació,...)
- 5.- Estàs content amb el resultat final?

