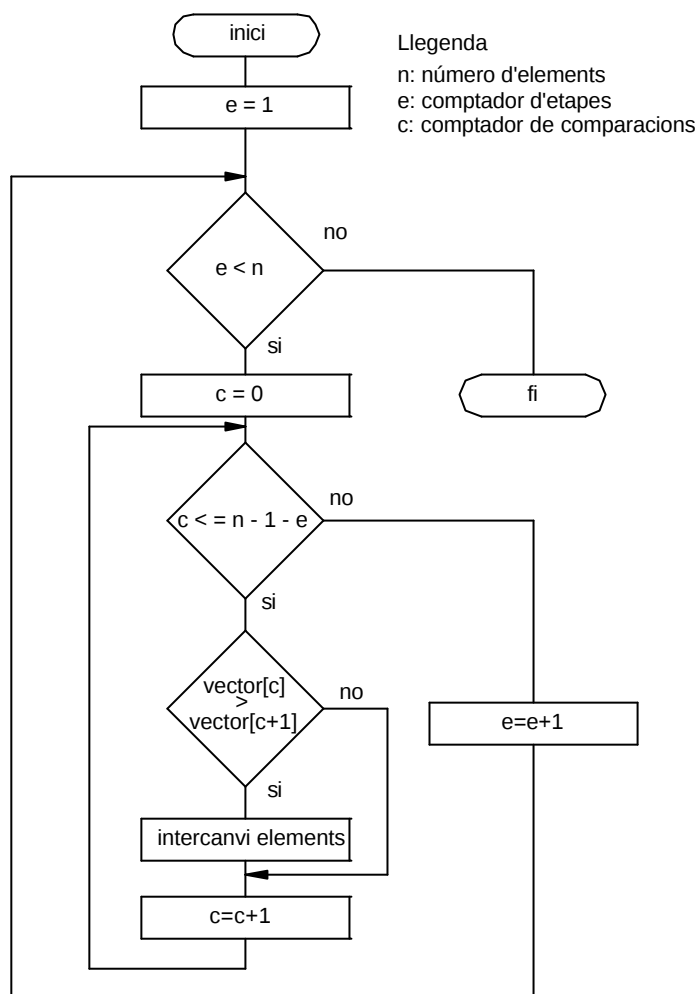


Exercici 1

Heu de dissenyar un projecte que permeti generar i posteriorment ordenar, números enters continguts en una matriu de 8 caixes de text, segons les pautes següents:

- [2 p] Dissenya un formulari que contingui un 'frame' (de nom generar), amb una matriu de 8 caixes de text i un botó de comandament (veure requadre de visualització). Al prémer el botó s'han de generar i escriure 8 números aleatòriament (un en cada caixa de text), compresos entre 1 i 99.
- [2 p] Escriu en un full de paper el codi en VB corresponent a l'algorisme d'ordenació adjunt (mètode de la bombolla).
- [4 p] Aplicant el mètode d'ordenació de l'apartat anterior, modifiqueu el projecte del primer apartat afegint-hi un nou 'frame' (de nom ordenar), que contingui una altra matriu de 8 caixes de text on haureu d'escriure la matriu ordenada.
- [2 p] Afegiu un nou botó (de nom 'inv') al formulari dins del 'frame' d'ordenar que, al premi'l inverteixi els números de la matriu numèrica (és a dir, ara els nombres han de quedar ordenats de major a menor).

Lliurar en un diskette el projecte amb el nom 'ordena1'.



Solució:

```
Dim i As Integer
Private Sub CmdGen_Click()
    For i = 1 To 8
        TxtGen(i - 1).Text = Val((99 * Rnd) + 1)
    Next i
End Sub

Private Sub CmdInv_Click()
    For i = 1 To 4
        aux = TxtOrd(i - 1).Text
        TxtOrd(i - 1).Text = TxtOrd(8 - i).Text
        TxtOrd(8 - i).Text = aux
    Next i
End Sub

Private Sub CmdOrd_Click()
    Dim e, c, aux As Integer
    For i = 1 To 7
        TxtOrd(i - 1).Text = TxtGen(i - 1).Text
    Next i
    For e = 1 To 8
        For c = 0 To 7 - e
            If Val(TxtOrd(c).Text) > Val(TxtOrd(c + 1).Text) Then
                aux = Val(TxtOrd(c + 1).Text)
                TxtOrd(c + 1).Text = Val(TxtOrd(c).Text)
                TxtOrd(c).Text = aux
            End If
        Next c
    Next e
End Sub

Private Sub Command1_Click()
    End
End Sub

Private Sub Form_Load()
    Randomize
End Sub
```