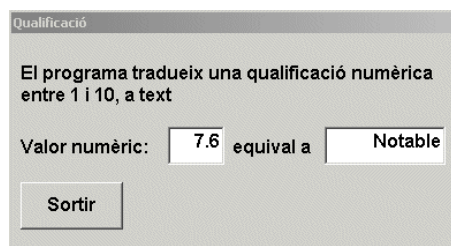


Amb MiPc creeu una carpeta anomenada '**examen5**' en la vostra unitat **U:**, en ella haureu de crear les carpetes: **exercici1** i **exercici2**, i escriure en cada una d'elles el projecte del 1r i 2n exercici respectivament.

Exercici 1 [5 punts]

Fent servir l'ordre '**Select Case**', fes una aplicació que tradueixi una qualificació numèrica a lletres tenint en compte la relació següent:

≥ 1 i < 5	Insuficient
≥ 5 i < 6 :	Suficient
≥ 6 i < 7 :	Bé
≥ 7 i < 8.5 :	Notable
≥ 8.5 i ≤ 10 :	Excel·lent

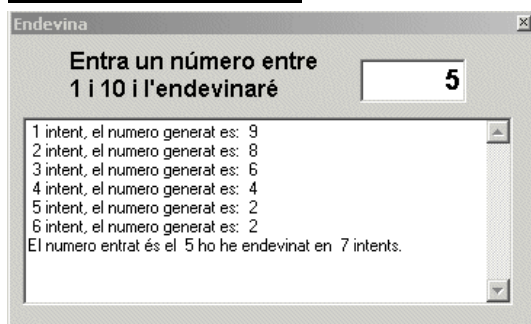


El programa només ha d'acceptar nombres entre 1 i 10 i la part fraccionaria s'ha de separar amb el caràcter '.', a més, si la qualificació és 'Insuficient' s'ha d'escriure en vermell.

Proveu el programa 'pas a pas', per si de cas heu comès alguna errada evitar que 'es pengi', procureu que sigui semblant a la proposta de la imatge i al executable que trobareu a: **p:\tècniques de programació\Exercici 1.exe**.

NOTA: Deseu el projecte en la subcarpeta: **exercici1** de la carpeta **examen5** de la vostra unitat **U:**, en la primera línia del programa indiqueu en un comentari el vostre nom i cognoms.

Exercici 2 [5 punts]



Entreu un nombre entre 1 i 10 en una finestra de text, el programa, per mitjà de l'estructura repetitiva 'While', ha d'anar generant nombres aleatoris entre 1 i 10 fins endevinar-lo, indicant aleshores el nombre d'intents necessaris.

Proveu el programa 'pas a pas', per si de cas heu comès alguna errada evitar que 'es pengi', procureu que sigui semblant a la proposta de la imatge i al executable que trobareu a: **p:\tècniques de programació\Exercici 2.exe**.

NOTA: Deseu el projecte en la subcarpeta: **exercici2** de la carpeta **examen5** de la vostra unitat **U:**, en la primera línia del programa indiqueu en un comentari el vostre nom i cognoms.

Recordeu que per obtenir la màxima puntuació d'un exercici cal posar tabuladors que indiquin el nivell de subordinació, comentaris que ajudin a la comprensió del programa, escollir la denominació de les variables d'una forma adient, assignar als objectes denominacions tenint en compte els codis d'assignació de noms, etc.

Solució a l'examen ex vb12.doc

Exercici 1

```
'Jaume Bacardit Mateu
'Exercici 1 de l'examen Ex_VB12
Option Explicit
Private Sub cmdSortir_Click()
    End
End Sub
Private Sub TxtValor_Change()
    Dim numero As Single
    numero = Val(TxtValor.Text)
    If TxtValor.Text = "" Then
        LblError.Caption = ""
        TxtResultat.Text = ""
    Else
        Select Case numero
            Case 1 To 4.99
                TxtResultat.ForeColor = vbRed
                TxtResultat.Text = "Insuficient"
            Case 5 To 5.99
                TxtResultat.ForeColor = vbBlack
                TxtResultat.Text = "Suficient"
            Case 6 To 6.99
                TxtResultat.ForeColor = vbBlack
                TxtResultat.Text = "Bé"
            Case 7 To 8.49
                TxtResultat.ForeColor = vbBlack
                TxtResultat.Text = "Notable"
            Case 8.5 To 10
                TxtResultat.ForeColor = vbBlack
                TxtResultat.Text = "Excel·lent"
            Case Else
                TxtResultat.Text = ""
                LblError.Caption = "El valor no és permès"
        End Select
    End If
End Sub
```

Exercici 2

```
'Jaume Bacardit Mateu
'Exercici 2 de l'examen Ex_VB12
Dim numero, intents As Integer

Private Sub Form_Load()
    Randomize
End Sub
Private Sub txtNumero_Change()
    Dim numero, intents, encert As Integer
    txtResultat.Text = ""
    If Len(txtNumero.Text) = 1 And Val(txtNumero.Text) <> 0 Then
        intents = 1
        While encert = 0
            numero = Int(10 * Rnd) + 1
            If numero <> Val(txtNumero.Text) Then
                txtResultat.Text = txtResultat.Text + Str(intents) + " intent, el  
numero generat es: " + Str(numero) + Chr(13) + Chr(10)
            Else:
                txtResultat.Text = txtResultat.Text + "El numero entrat és el " +  
Str(numero) + " ho he endevinat en " + Str(intents) + " intents."
            End If
        End While
    End If
End Sub
```

0852c07

1r curs

Nom:.....

```
        encert = 1
    End If
    intents = intents + 1
Wend
Else
End If
End Sub
```