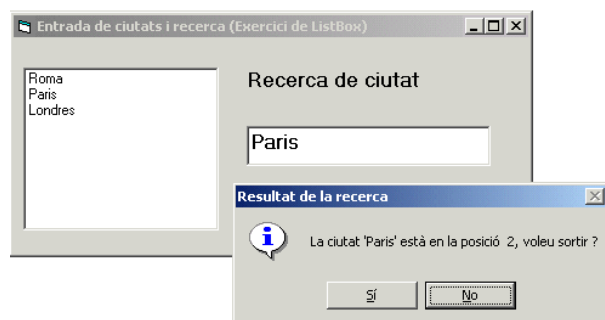


Amb MiPc creeu una carpeta anomenada '**examen6**' en la vostra unitat **U:**, en ella haureu de crear les carpetes: **exercici1** i **exercici2**, i escriure en cada una d'elles el projecte del 1r i 2n exercici respectivament.

Exercici 1 [5 punts]



Heu de dissenyar una aplicació que, al carregar-se demani el nom de tres ciutats i, després de prémer '**return**', copiï el nom de la ciutat entrada en un control **ListBox**. A continuació el programa ha de demanar el nom d'una ciutat, comprovar si està en el **ListBox**, obrir un **MsgBox** i dir, si està i en quina posició tot demanant si vol tancar l'aplicació. Proveu el programa 'pas a pas', per si de cas heu comès alguna errada evitar que 'es pengi', procureu que sigui semblant a la proposta de la imatge i al executable que trobareu a: **p:\tècniques de**

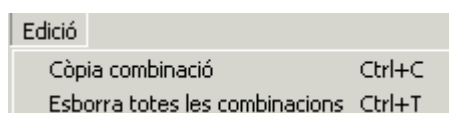
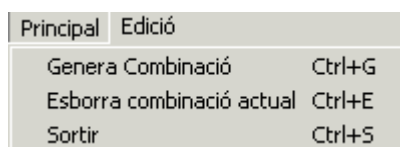
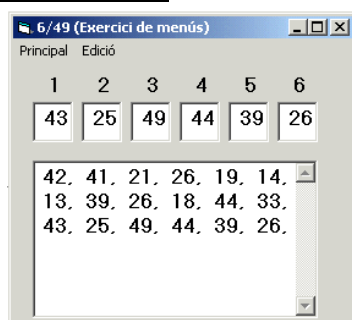
programació\ exercici1.exe.

Criteri de puntuació:

- Disseny de l'interfície: 0,75 punt
- Denominació dels controls i objectes, comentaris explicatius, denominació coherent de variables, etc: 0,75 punt
- Entrar el nom de les tres ciutats i copiar-les al ListBox: 2 punts
- Recerca de la ciutat i MsgBox: 1,5 punts

NOTA: Deseu el projecte en la subcarpeta: **exercici1** de la carpeta **examen6** de la vostra unitat **U:**, en la primera línia del programa indiqueu en un comentari el vostre nom i cognoms.

Exercici 2 [5 punts]



L'aplicació ha de generar aleatòriament 6 nombres compresos entre 1 i 49 i, quan es demani, copiar-los en una caixa de text. Tot el control del programa s'ha de fer a través de menús amb les opcions indicades en la imatge.

Proveu el programa 'pas a pas', per si de cas heu comès alguna errada evitar que 'es pengi', procureu que sigui semblant a la proposta de la imatge i al executable que trobareu a: **p:\tècniques de**

programació\ exercici2.exe.

Criteri de puntuació:

- Disseny de l'interfície: 0,75 punt
- Denominació dels controls i objectes, comentaris explicatius, denominació coherent de variables, etc: 0,75 punt
- Opcions del menú Principal: 1,5 punts
- Opcions del menú d'edició: 1 punts
- Generar els sis nombres aleatoris sense cap repetició: 1 punt

NOTA: Deseu el projecte en la subcarpeta: **exercici2** de la carpeta **examen6** de la vostra unitat **U:**, en la primera línia del programa indiqueu en un comentari el vostre nom i cognoms.

Solució a l'examen ex vb13.doc

Exercici 1

```
'Jaume Bacardit Mateu
Option Explicit
Dim n As Integer
Private Sub Form_Load()
    FrmPrincipal.Show
    TxtEntrada.SetFocus
    LblEntrada.Caption = "Entra la ciutat" + Str(n + 1)
End Sub

Private Sub TxtEntrada_KeyPress(KeyAscii As Integer)
    If KeyAscii = 13 Then
        LstCiutats.AddItem TxtEntrada.Text
        TxtEntrada.Text = ""
        TxtEntrada.SetFocus
        n = n + 1
        LblEntrada.Caption = "Entra la ciutat" + Str(n + 1)
    End If
    If n = 3 Then
        LblEntrada.Caption = "Recerca de ciutat"
        TxtEntrada.Visible = False
        TxtRecerca.Visible = True
        TxtRecerca.SetFocus
    End If
End Sub

Private Sub TxtRecerca_KeyPress(KeyAscii As Integer)
    Dim missatge, estil, titol, resposta As String
    Dim i, posicio As Integer
    Dim trobada As Boolean
    If KeyAscii = 13 Then
        titol = "Resultat de la recerca"
        estil = vbYesNo + vbInformation + vbDefaultButton2
        ' mirar si està la ciutat
        n = LstCiutats.ListCount
        trobada = False
        For i = 0 To n - 1
            If LstCiutats.List(i) = TxtRecerca.Text Then trobada = True: posicio
= i + 1
        Next i
        If trobada Then
            missatge = "La ciutat '" + TxtRecerca.Text + "' està en la posició "
+ Str(posicio) + ", voleu sortir ?"
        Else: missatge = "La ciutat '" + TxtRecerca.Text + "' no està en la
llista, voleu sortir ?"
        End If
        resposta = MsgBox(missatge, estil, titol)
        If resposta = vbYes Then End
        TxtRecerca.Text = ""
        TxtRecerca.SetFocus
    End If
End Sub
```

0852c07

1r curs

Nom:.....

Exercici 2

'Jaume Bacardit Mateu
Option Explicit

```
Private Sub Form_Load()  
    Dim n As Integer  
    For n = 1 To 6  
        LblNum(n - 1).Caption = Str(n)  
    Next  
    Randomize  
    FrmExercici2.Show  
    TxtInici.SetFocus  
End Sub
```

```
Private Sub MnuCopia_Click()  
    Dim n As Integer  
    Dim linia As String  
  
    For n = 1 To 6  
        linia = linia + TxtNum(n - 1).Text + ", "  
    Next n  
    TxtResultat.Text = TxtResultat.Text + linia + Chr(13) + Chr(10)  
End Sub
```

```
Private Sub MnuEsbAct_Click()  
    Dim n As Integer  
    For n = 1 To 6  
        TxtNum(n - 1).Text = ""  
    Next  
End Sub
```

```
Private Sub MnuEstTot_Click()  
    TxtResultat.Text = ""  
End Sub
```

```
Private Sub MnuGenera_Click()  
    Dim n, i, num, caixa(6) As Integer  
    Dim BuscarNum, trobat As Boolean  
    For n = 1 To 6  
        BuscarNum = True 'comprova si està repetit  
        Do  
            num = Int((49 * Rnd) + 1)  
            trobat = False  
            For i = 1 To n  
                If caixa(i - 1) = num Then trobat = True  
            Next i  
            If Not trobat Then  
                BuscarNum = False  
                caixa(i - 1) = num  
            End If  
        Loop While BuscarNum  
        TxtNum(n - 1).Text = Str(num)  
    Next  
End Sub
```

```
Private Sub MnuSortir_Click()  
    End  
End Sub
```