

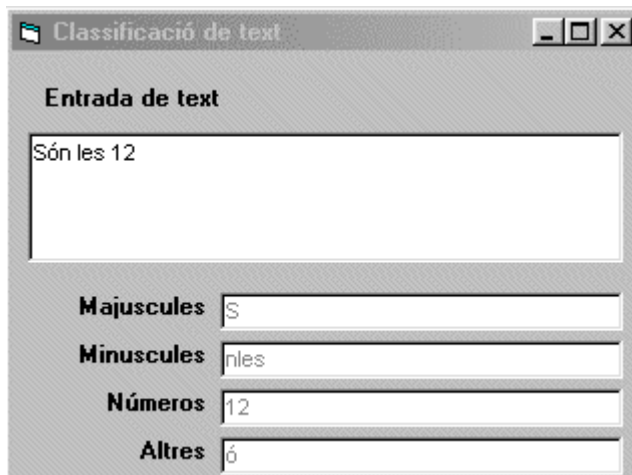
C7. Tècniques de programació

Nom : _____

Heu de crear una carpeta en l'espai del servidor que teniu reservat amb el nom 'examen_vb' i crear-hi a dins dues carpetes amb els noms 'ex_vb61' i 'ex_vb62'. Cadascuna de les carpetes ha de contenir els fitxers necessaris per a la correcta execució de l'aplicació, és a dir els fitxers del formulari principal 'principal.frm' i el del projecte 'ex_vb61.vbp'.

Recordeu que per obtenir la màxima puntuació cal que:

- Els dissenys que realitzeu s'ajustin a les especificacions i visualitzacions que es proposen
- Tingueu en compte els criteris de posar tabulacions i comentaris al codi font per fer els exercicis el màxim d'entenedors
- Les denominacions triades pels objectes han de correspondre amb la normativa

Exercici 1 [5 p]

Dissenyau una aplicació que analitzi cada caràcter entrat en una caixa de text i segons el seu valor ASCII el copiï en una de les següents caixes de text: majúsculs, minúsculs, números i altres.

Si no recordeu el codi ASCII només heu de consultar l'ajuda del visual i en la pestanya 'índice' demanar ASCII

L'aspecte de l'aplicació ha de ser com el de la figura adjunta.

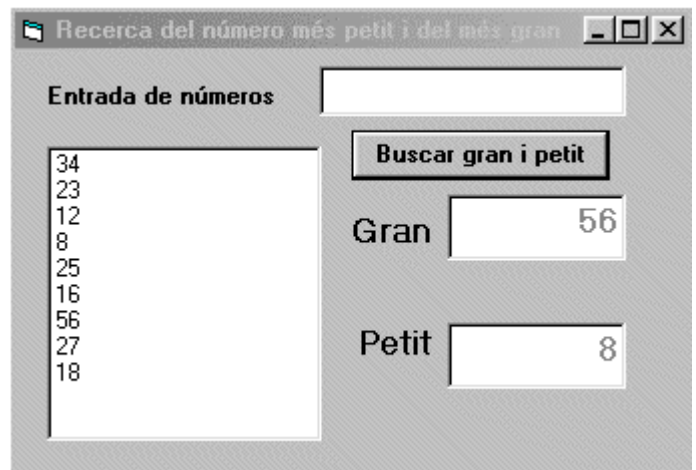
Anomeneu el formulari amb el nom: 'principal.frm' i el projecte amb: 'ex_vb61.vbp' dins de la carpeta: 'ex_vb61'

Exercici 2 [5 p]

Dissenyau una aplicació que permeti entrar números en una caixa de text i al prémer 'retorn' el vagi afegint en un control 'listbox'. L'aplicació ha de tenir un botó de comandament que al accionar-lo escrigui en una caixa de text el més gran de la sèrie, i en una altra, el més petit.

L'aspecte de l'aplicació ha de ser com el de la figura adjunta.

Anomeneu el formulari amb el nom: 'principal.frm' i el projecte amb: 'ex_vb62.vbp' dins de la carpeta: 'ex_vb62'



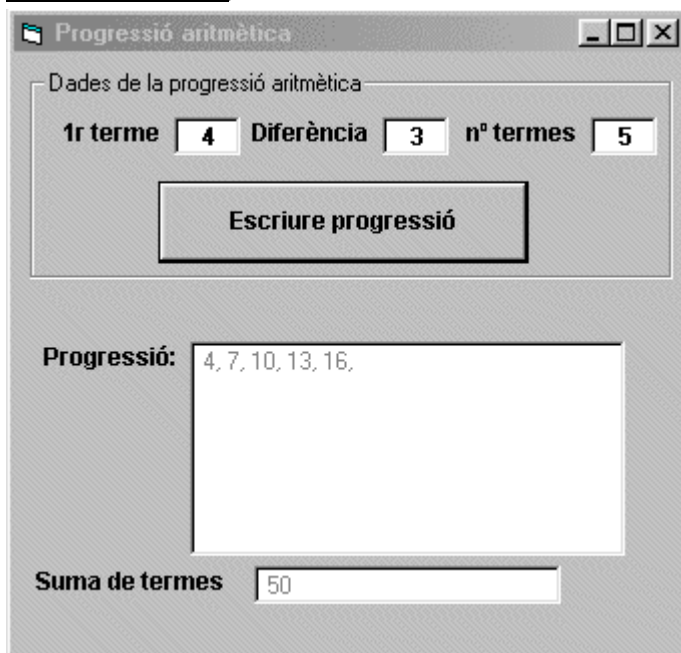
C7. Tècniques de programació

Nom : _____

Heu de crear una carpeta en l'espai del servidor que teniu reservat amb el nom '**examen_vb**' i crear-hi a dins dues carpetes amb els noms '**ex_vb61**' i '**ex_vb62**'. Cadascuna de les carpetes ha de contenir els fitxers necessaris per a la correcta execució de l'aplicació, és a dir els fitxers del formulari principal '***.frm**' i el del projecte '***.vbp**'.

Recordeu que per obtenir la màxima puntuació cal que:

- Els dissenys que realitzeu s'ajustin a les especificacions i visualitzacions que es proposen
- Tingueu en compte els criteris de posar tabulacions i comentaris al codi font per fer els exercicis el màxim d'entenedors
- Les denominacions triades pels objectes han de correspondre amb la normativa

Exercici 1 [5 p]

Dissenyau una aplicació que escrigui en una caixa de text una progrèssió aritmètica definida prèviament pel 1r terme, la diferència i el número de termes.

La progrèssió i la suma dels termes s'han d'escriure al prémer un botó de comandament

L'aspecte de l'aplicació ha de ser com el de la figura adjunta.

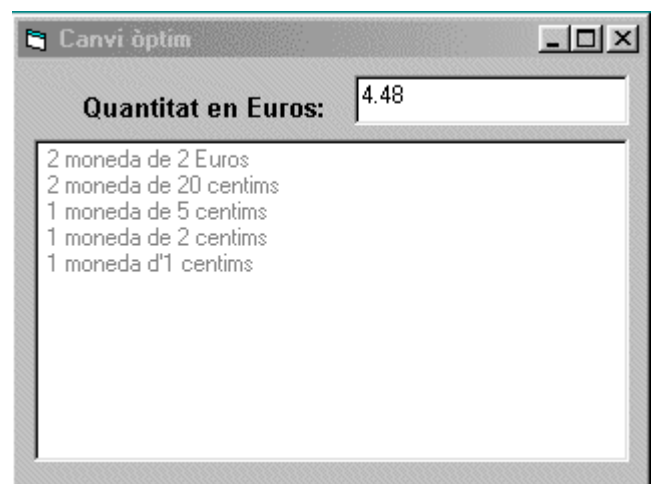
Anomeneu el formulari amb el nom: '**principal.frm**' i el projecte amb: '**ex_vb61.vbp**' dins de la carpeta: '**ex_vb61**'

Exercici 2 [5 p]

Dissenyau una aplicació que retorni el 'canvi òptim' que es defineix com el nombre mínim de monedes d'una determinada quantitat. Es demana que al entrar una determinada quantitat en Euros ens escrigui en una altra caixa de text el nombre mínim de monedes en què pot estar formada.

L'aspecte de l'aplicació ha de ser com el de la figura adjunta.

Anomeneu el formulari amb el nom: '**principal.frm**' i el projecte amb: '**ex_vb62.vbp**' dins de la carpeta: '**ex_vb62**'



Solució als exercicis

Opció A

Exercici 1

Option Explicit

```
Private Sub txtEntrada_KeyPress(KeyAscii As Integer)
    If KeyAscii > 64 And KeyAscii < 91 Then
        txtMajuscules = txtMajuscules + Chr$(KeyAscii)
    ElseIf KeyAscii > 96 And KeyAscii < 123 Then
        txtMinuscules = txtMinuscules + Chr$(KeyAscii)
    ElseIf KeyAscii > 47 And KeyAscii < 58 Then
        txtnumeros = txtnumeros + Chr$(KeyAscii)
    Else
        txtAltres = txtAltres + Chr$(KeyAscii)
    End If
End Sub
```

Exercici 2

Option Explicit

```
Private Sub cmdBuscar_Click()
    Dim gran, petit, n As Integer
    n = 0
    gran = 0
    petit = 32767
    While n < lstnumeros.ListCount
        If Val(lstnumeros.List(n)) > gran Then
            gran = lstnumeros.List(n)
        End If
        If Val(lstnumeros.List(n)) < petit Then
            petit = lstnumeros.List(n)
        End If
        n = n + 1
    Wend
    txtGran = Str$(gran)
    txtPetit = Str$(petit)
End Sub

Private Sub txtNumeros_KeyPress(KeyAscii As Integer)
    If KeyAscii = 13 Then
        lstnumeros.AddItem txtNumeros
        txtNumeros = ""
    End If
End Sub
```

Opció B

Exercici 1

Option Explicit

```
Private Sub cmdProgressio_Click()  
    Dim a1, diferencia, n, suma, i As Integer  
    a1 = Val(txt1r.Text)  
    diferencia = Val(txtDiferencia.Text)  
    n = Val(txtnumero.Text)  
    txtProgressio = ""  
    For i = 1 To n  
        txtProgressio = txtProgressio + Str$(a1) + ", "  
        suma = suma + a1  
        a1 = a1 + diferencia  
    Next i  
    txtSuma.Text = Str$(suma)  
End Sub
```

Exercici 2

Option Explicit

```
Private Sub txtEntrada_Change()  
    Dim moneda1c, moneda2c, moneda5c, moneda10c As Integer  
    Dim moneda20c, moneda50c, moneda1e, moneda2e As Integer  
    Dim quantitat As Single  
    quantitat = Val(txtEntrada) * 100  
    txtSortida = ""  
    If quantitat >= 200 Then  
        moneda2e = Int(quantitat / 200)  
        quantitat = quantitat Mod 200  
        txtSortida = txtSortida + Str$(moneda2e) + " moneda de 2 Euros " + Chr$(13) +  
Chr$(10)  
    End If  
  
    If quantitat >= 100 Then  
        moneda1e = Int(quantitat / 100)  
        quantitat = quantitat Mod 100  
        txtSortida = txtSortida + Str$(moneda1e) + " moneda d'1 Euros " + Chr$(13) +  
Chr$(10)  
    End If  
    If quantitat >= 50 Then  
        moneda50c = Int(quantitat / 50)  
        quantitat = quantitat Mod 50  
        txtSortida = txtSortida + Str$(moneda50c) + " moneda de 50 centims " + Chr$(13) +  
Chr$(10)  
    End If  
    If quantitat >= 20 Then  
        moneda20c = Int(quantitat / 20)  
        quantitat = quantitat Mod 20  
        txtSortida = txtSortida + Str$(moneda20c) + " moneda de 20 centims " + Chr$(13) +  
Chr$(10)  
    End If  
    If quantitat >= 10 Then  
        moneda10c = Int(quantitat / 10)  
        quantitat = quantitat Mod 10  
        txtSortida = txtSortida + Str$(moneda10c) + " moneda de 10 centims " + Chr$(13) +  
Chr$(10)  
    End If  
    If quantitat >= 5 Then  
        moneda5c = Int(quantitat / 5)  
        quantitat = quantitat Mod 5
```

```
        txtSortida = txtSortida + Str$(moneda5c) + " moneda de 5 centims " + Chr$(13) +  
Chr$(10)  
    End If  
    If quantitat >= 2 Then  
        moneda2c = Int(quantitat / 2)  
        quantitat = quantitat Mod 2  
        txtSortida = txtSortida + Str$(moneda2c) + " moneda de 2 centims " + Chr$(13) +  
Chr$(10)  
    End If  
    If quantitat >= 1 Then  
        moneda1c = quantitat  
        txtSortida = txtSortida + Str$(moneda1c) + " moneda d'1 centims " + Chr$(13) +  
Chr$(10)  
    End If  
End Sub
```