





### Aigües dures i aigües toves

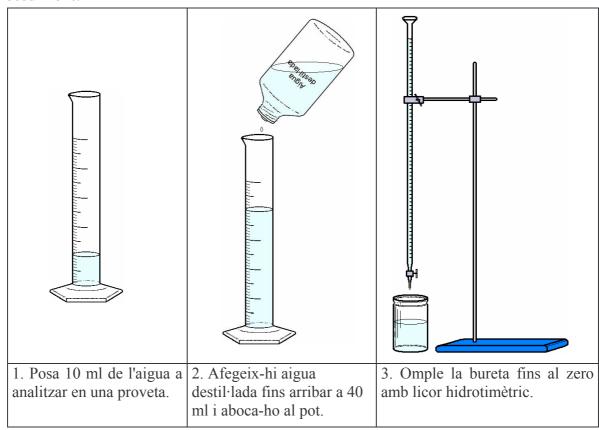
La duresa d'una aigua és deguda principalment a les sals de calci que porta dissoltes. Com més dura és l'aigua més sabó necessita per fer escuma. El procediment que expliquem es basa en aquesta propietat, ja que el licor hidrotimètric és una solució sabonosa. Mesurarem la duresa en graus francesos: ( OTHF )

#### Material necessari:

- Bureta i suports
- Pot amb tapa
- Mostres d'aigua

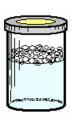
- Proveta
- Aigua destil·lada
- Licor hidrotimètric (LH)

#### **Procediment:**



- 4. Deixa caure al pot 0'3 ml de LH.
- 5. Tapa bé el pot i sacseja'l fortament unes 15 vegades.
- 6. Observa si es forma una escuma abundosa i que es mantingui més d'un minut. Si no passa això, posa-hi més LH i torna a sacsejar. Els primers intents es poden fer posant dosis de 0'3 ml de LH, després és millor posar-les de 0'1 ml per tal d'afinar més en el resultat.





Quan es formi escuma persistent, mira la quantitat de LH gastada, consulta a la **taula** de la pàgina següent i podràs saber la duresa de l'aigua en graus francesos. Anota-la.

## LA GEOLOGIA DE L'AIGUA





# LA CALÇ DE L'AIGUA (Continuació)

## Taula de consulta: Licor hidrotimètric gastat i duresa de l'aigua

ml de	Duresa	
LH	<b>o</b> THF	
0'2	3'7	
0'3	7'5	
0'4	11'3	
0'5	15'2	
0'6	19'0	
0'7	22'9	
0'8	26'7	
0'9	30'5	

ml de LH	Duresa o <sub>THF</sub>	
1	34'4	
1'1	38'2	
1'2	42'1	
1'3	45'9	
1'4	49'7	
1'5	53'6	
1'6	57'4	
1'7	61'3	
1'8	65'1	
1'9	68'9	

ml de LH	Duresa	
	oTHF.	
2	72'8	
2'1	76'6	
2'2	80'5	
2'3	84'3	
2'4	88'1	
2'5	92'0	
2'6	95'8	
2'7	99'7	
2'8	103'5	
2'9	107'3	

ml de LH	Duresa oTHF	
3	111'2	
3'1	115'0	
3'2	118'9	
3'3	122'7	
3'4	126'5	
3'5	130'4	
3'6	134'2	
3'7	138'1	
3'8	141'9	
3'9	145'7	

DURESA ( <sup>0</sup> THF)	TIPUS D'AIGUA	
0 a 7	Molt tova	
7 a 14	Tova	
14 a 21	Semidura	

DURESA (OTHF)	TIPUS D'AIGUA	
21 a 32	Força dura	
32 a 54	Dura	
més de 54	Molt dura	

### Taula d'anotacions

Escriu els resultats obtinguts a aquesta taula i anota el tipus d'aigua que és.

MOSTRA ANALITZADA	DURESA	TIPUS D'AIGUA