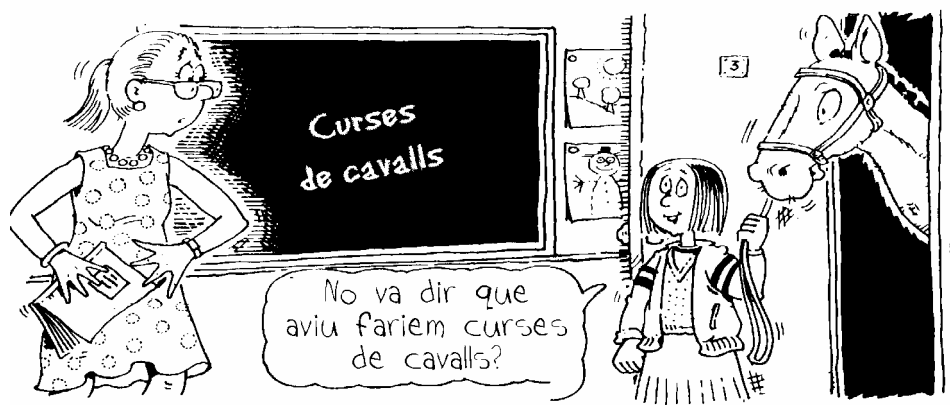


Curses de cavalls

Material: Un tauler, 2 daus, 6 fitxes

Jugadors: 2, 3 o 6. (2 jugadors- 3 fitxes cadascú; 3 jugadors-2fitxes cadascú; 6 jugadors - una fitxa cadascú)




Desenvolupament del joc:

- Cada jugador col·loca la seva fitxa a la sortida de qualsevol de les pistes. El millor és triar les pistes per torn per al d'anar poder canviant a cada partida. A la sortida només hi pot haver una fitxa.
- Es tiren, per torn, els dos daus. Es resten els valors dels dos daus i es mou una casella la fitxa corresponent a aquest valor. Per exemple, si surten un 1 i un 5 la fitxa 4 (5-1) avança una casella.
- Guanya el primer en arribar a la meta.

Quan acabeu cada partida discuteix entre els jugadors si el joc és just o no.

						Meta
0	1	2	3	4	5	Sortida

Tauler de la Cursa de Cavalls

						Meta
						
0	1	2	3	4	5	Sortida