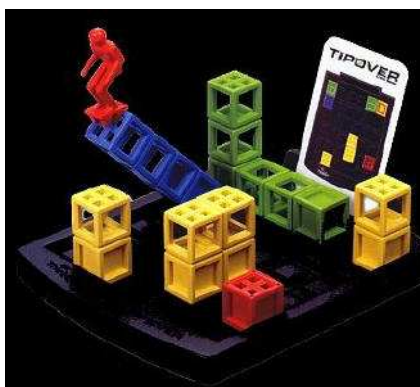
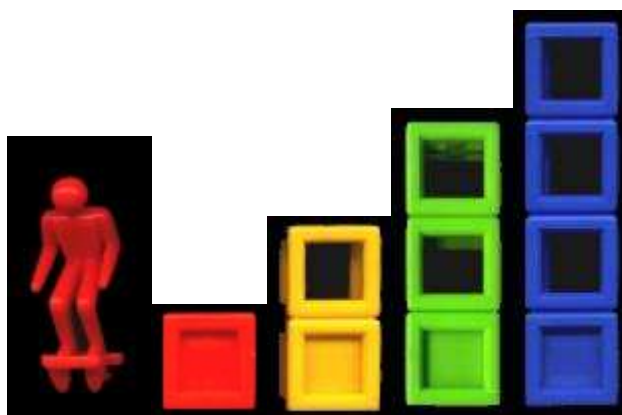


Tipover

El Joc de les torres que cauen

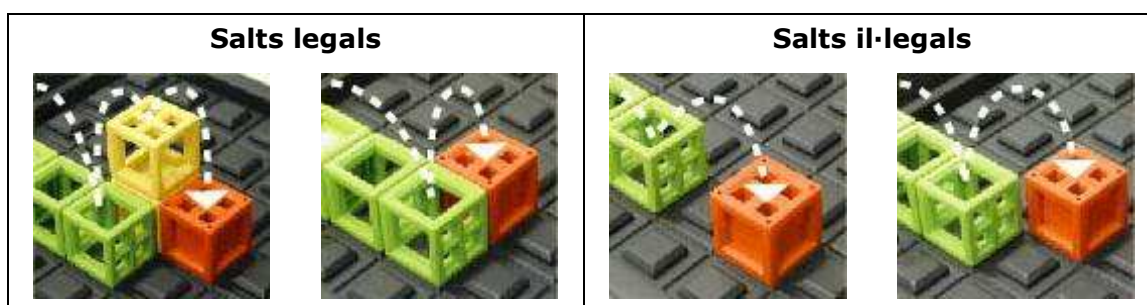
L'origen d'aquest joc és força recent. Curiosament ha fet el camí invers a altres jocs: primer va aparèixer en versió informàtica i després en "plàstic". El seu inventor és James W. Stephens que ha creat una versió *online* que podeu trobar a la pàgina **PuzzleBeast** (<http://www.puzzlebeast.com/>). El seu nom original és "The Kung Fu Packing Crate Maze". Ara, però, el podem trobar comercialitzat amb el nom de **Tipover** fabricat per la casa Thinkfun (<http://www.thinkfun.com/tipover/>).

El joc té 5 peces bàsiques: un ninotet movable, una torre vermella, que serà l'objectiu de cada problema, i unes quantes torres de 2, 3 i 4 pisos

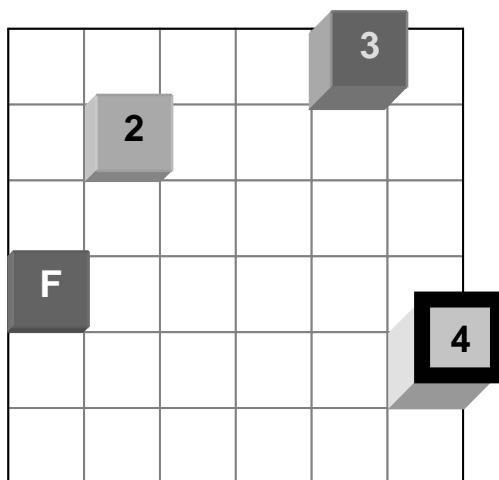
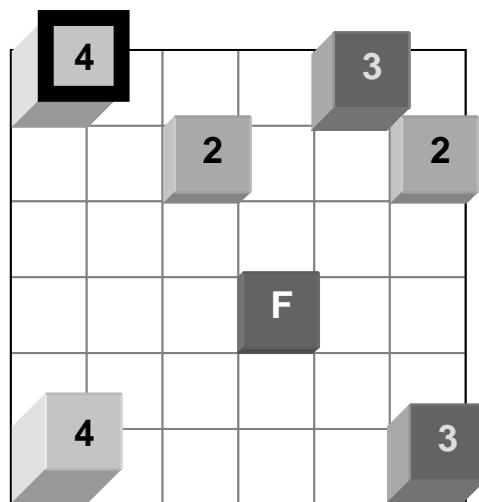
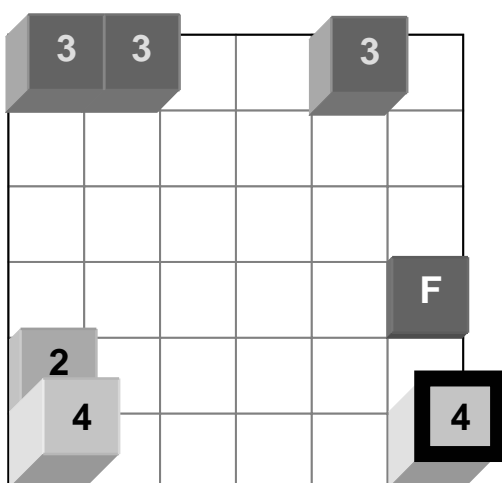
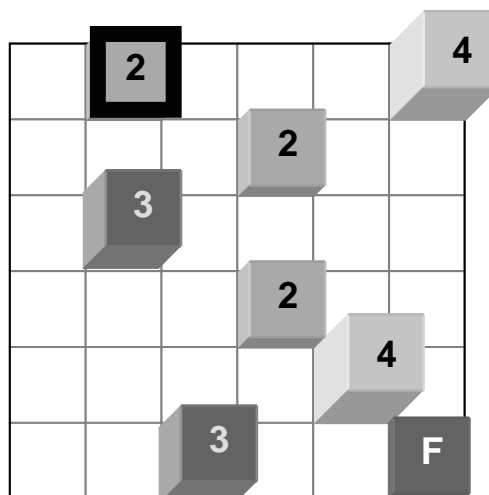
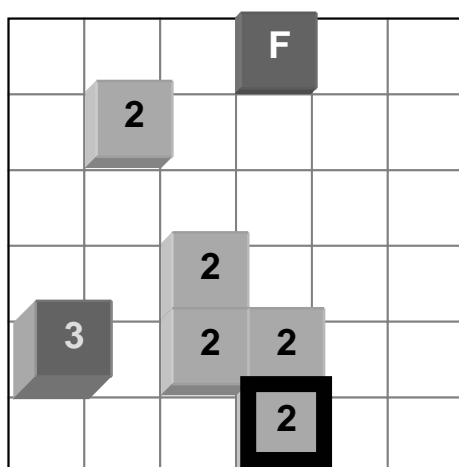
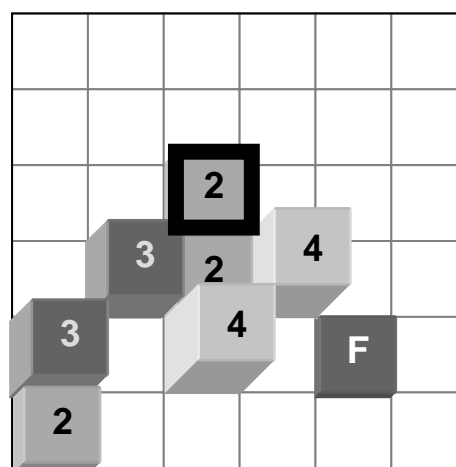


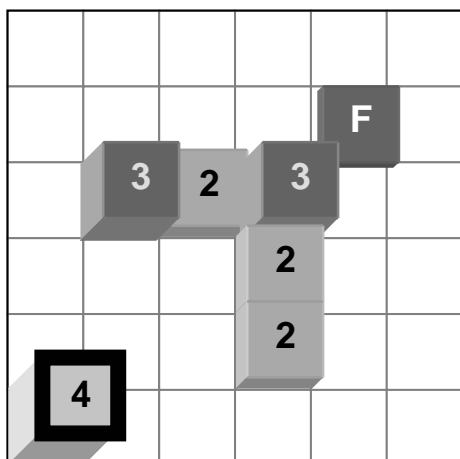
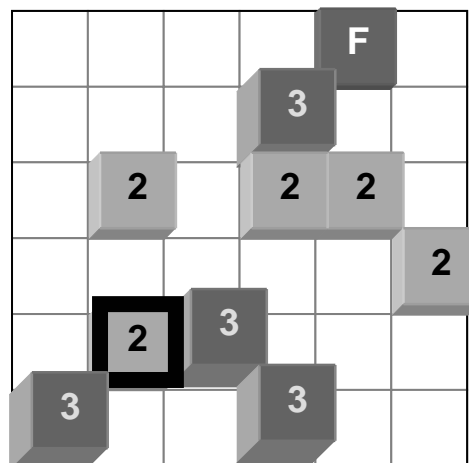
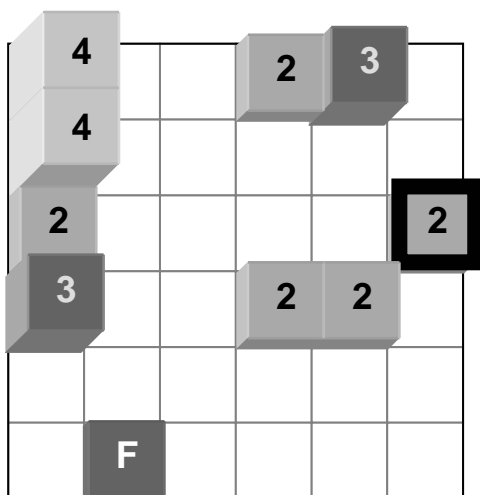
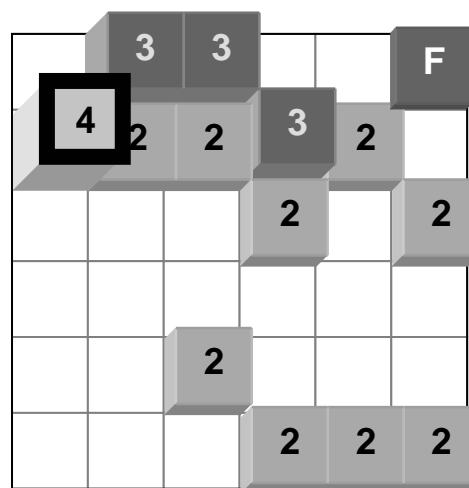
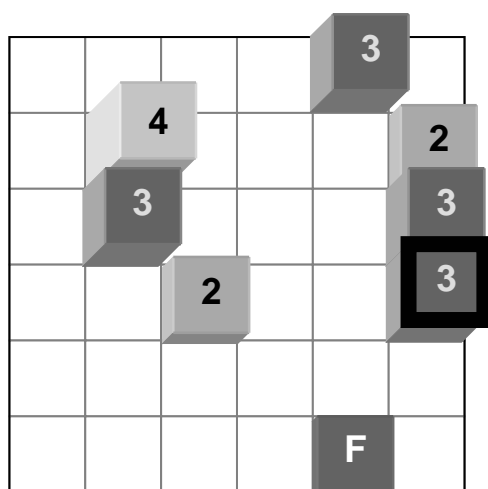
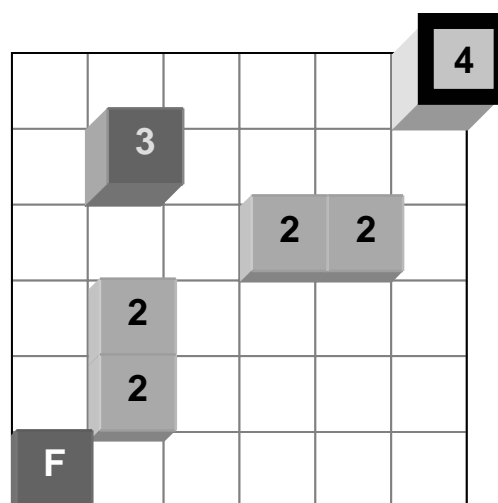
Disposen d'un tauler base de 6x6 en el que es col·loquen les torres segons una disposició proposada en unes targetes. L'objectiu consisteix en portar el ninotet "saltador" a la torre vermella des d'una torre marcada com a sortida. Es pot passar d'una torre a una altra si es toquen per un costat. No es pot fer si hi ha forats entre elles o es toquen en diagonal. També es poden fer caure les torres en sentit vertical o horitzontal si tenim espai per fer-ho. Quan tombem una torre sempre ens quedem a sobre d'ella. Després no es poden tornar a aixecar.

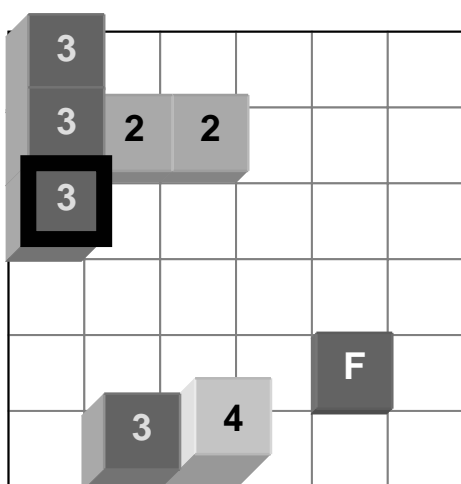
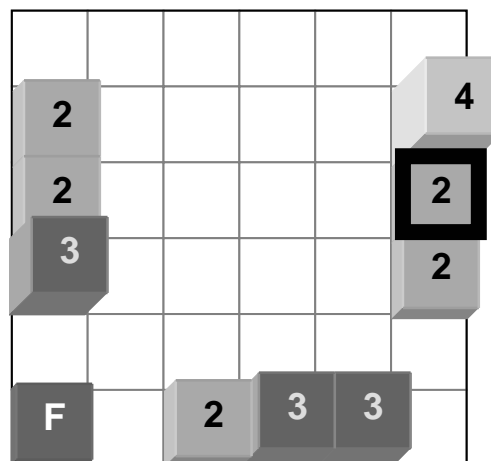
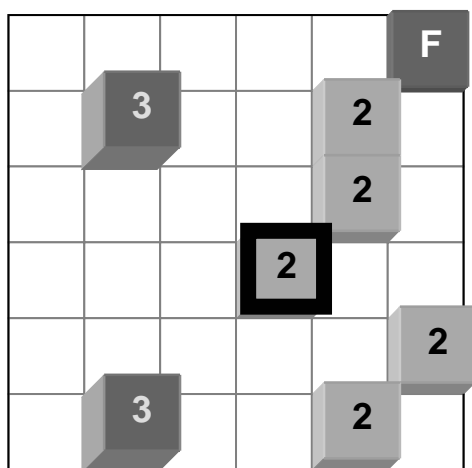
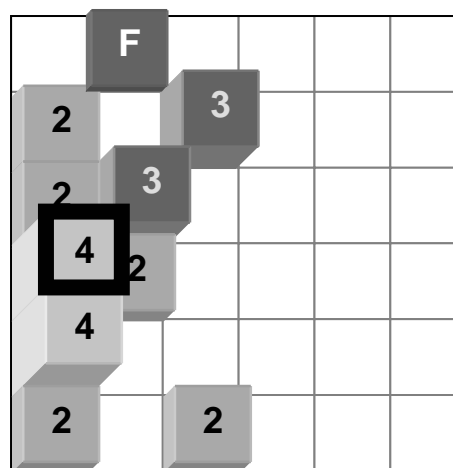
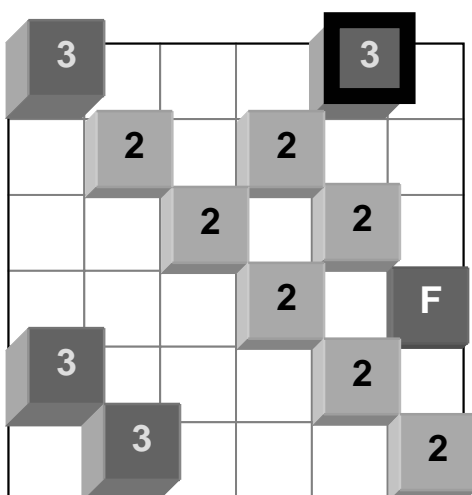
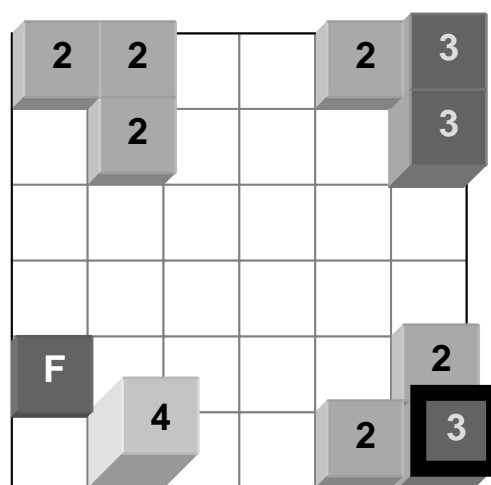
Aquí tenim alguns exemples de salts legals i salts il·legals



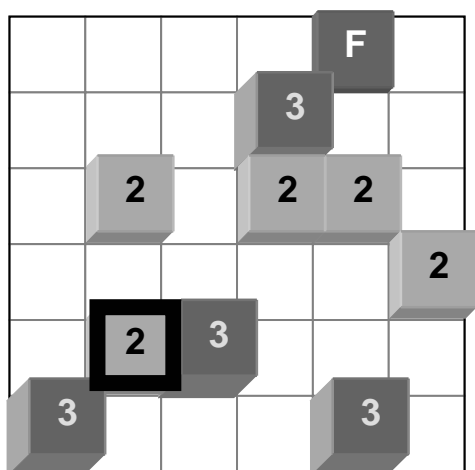
La majoria de vegades la millor manera de comprendre un joc és jugant. Per tant et proposem començar a fer-ho. Pots fer servir una quadrícula de 6x6 i cubs de *multilink*. També pots fer "torres" de fitxes però et recomanem que tinguin un cert gruix (com les de les dames). A continuació trobaràs 24 reptes graduats de més fàcils a més difícils. **La torre amb un requadre indica la sortida.**

Problema 1**Problema 2****Problema 3****Problema 4****Problema 5****Problema 6**

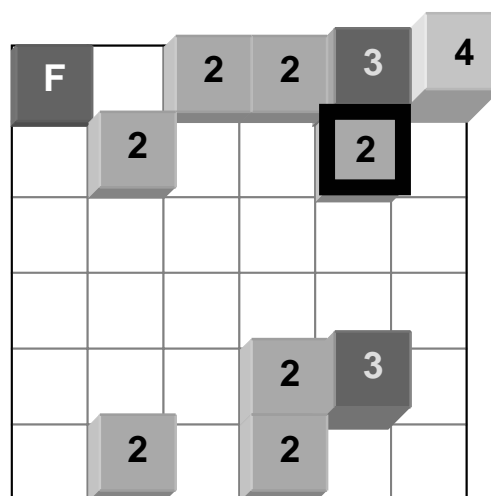
Problema 7**Problema 8****Problema 9****Problema 10****Problema 11****Problema 12**

Problema 13**Problema 14****Problema 15****Problema 16****Problema 17****Problema 18**

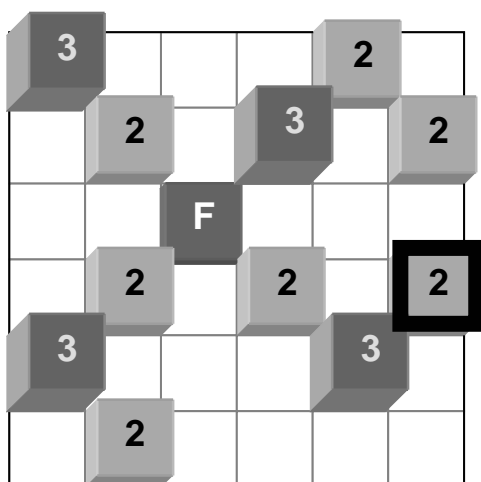
Problema 19



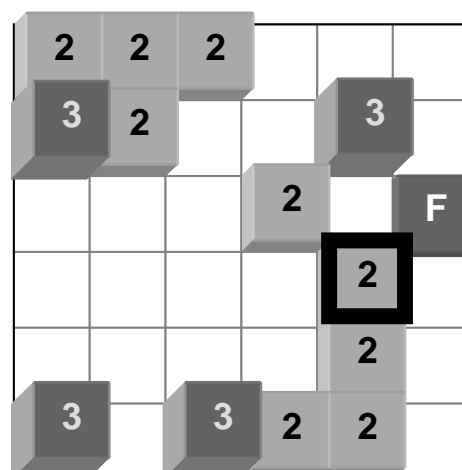
Problema 20



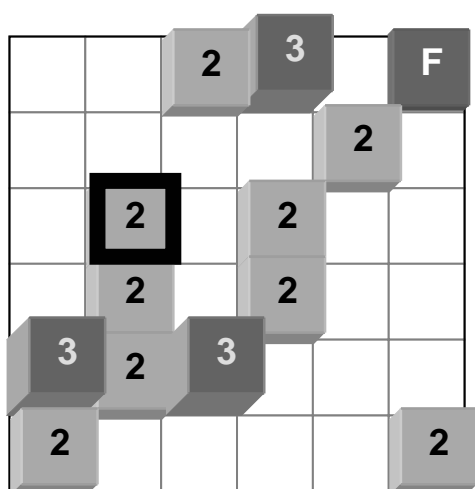
Problema 21



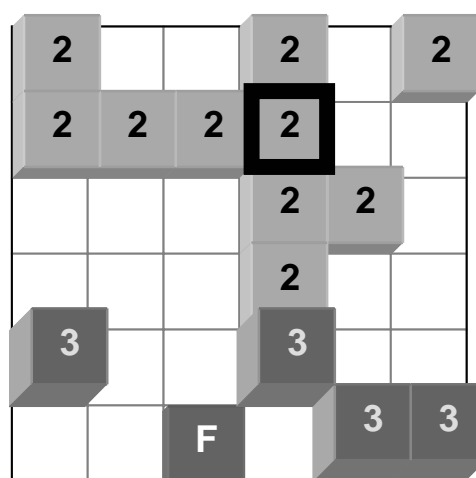
Problema 22



Problema 23



Problema 24



Tauler del Tipover
