

## El joc de les “Dues piles”

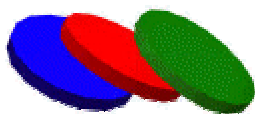
**Material:** Unes 20 fitxes

**Observacions** És un altre joc ràpid i senzill. Es pot fer molt variat canviant la quantitat de fitxes inicials de cada pila. Per no allargar la partida i simplificar l'estudi és recomanable no passar de 10 fitxes per pila

**Acció i objectiu** Els jugadors agafen fitxes alternativament. Guanya el que deixa la taula buida.

### Regles

- Hi ha dues piles amb fitxes. La quantitat inicial de cada pila no té perquè ser igual.
- Cada jugador pot retirar, al seu torn, 1 fitxa d'una de les piles o bé una fitxa de cada pila..
- Guanya qui "deixa la taula neta" (qui agafa l'última o últimes fitxes).



### Tàctiques/Estratègies

Encara que inicialment no ho sembli aquest joc és exactament igual que el joc de l'aranya.

En tot cas pots començar estudiant casos senzills: una pila amb 0 fitxes i l'altra amb 1, 2, 3, etc.; després una pila amb una fitxa i l'altra amb 1, 2, 3, etc. i continuar aquest mètode.