

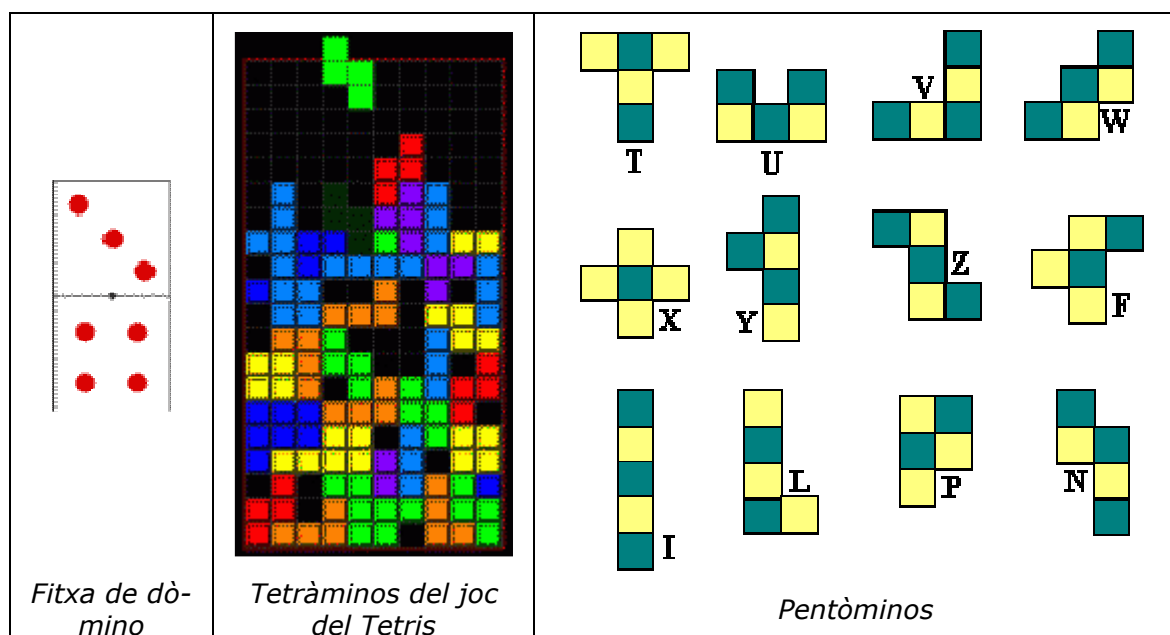
Salomon W. Golomb

El matemàtic i enginyer Salomon W. Golomb (Baltimore, 1932), a la seva època d'estudiant va inventar un joc de trencaclosques que va batejar amb el nom genèric de **pentòminos**. Les peces d'aquests trencaclosques s'obtenien unint cinc quadrats de manera que, com a mínim, es toquessin per un costat. Amb aquesta norma es construïen 12 peces diferents. El trencaclosques va tenir un gran èxit i encara es fàcil de trobar a les botigues.



Salomon W. Golomb

El nom té el seu origen en la fitxa del joc del dòmino que està formada per la unió de dos quadrats. D'aquí surt els *tríminos* (fet amb 3 quadrats), els *tetràminos* (amb 4), els *pentòminos* (amb 5), etc. En general tots aquests trencaclosques s'anomenen *poliòminos*. Cal dir, també, que els tetràminos han inspirat el popular joc del *tetris*.



El mateix Golomb va suggerir la possibilitats de construir jocs semblants unint triangles equilàters en comptes de quadrats. Va ser el matemàtic escocès **T.H. O'Beirne** que al 1963 va proposar anomenar-los **poliamants**. El nom té l'origen en que al coll de rombes de la baralla francès rep el nom de *diamant*. Per tants, si enganxem dos triangles tenim un di-amant, si enganxem 3 *triamants*, si enganxem 4, *tetramants*, 5 *pentamants*...

