**DESCUBRE TU ELEMENTO**

**Saturnino de la Torre**

Apellidos y nombre\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ sexo \_\_\_\_Estudios\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Trabajo\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Experiencia laboral \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Edad \_\_\_\_\_\_\_\_\_ Fecha \_\_\_\_\_\_\_\_

1º) Lee las siguientes palabras. 2º) Después **marca hasta un máximo de 20 palabras** con las que más te identifiques o tienen que ver con lo que más te gusta. 3º) Escribe en la última columna varias palabras que no estén en la lista y que tenga que ver con cosas que te gusta hacer. Las palabras responden a tres criterios: a campos, actividades y profesiones

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Expresión****Artística** | **Verbal** **Escrita/oral** | **Comunicación****Ámbito social** | **Ciencias****Tecnología** | **Espacial****Mecánica** | **Corporal****cinestesia** | **Liderazgo****Organizac** | Escribe tus palabras |
| Artes  | Novela | Comunicación | Ciencias | Mecánica  | Corporeidad | Liderazgo |  |
| Plástica  | Ensayo | Diálogo | Experimento | Funcionamiento  | Danza, ballet, | Dirección |  |
| Imagen | Poesía | Enseñanza | Investigación | Aparato | Deporte | Gerencia |  |
| Cómic, humor | Guión | Negociación | Construcción | Artefacto | Teatro, Cine | Organización |  |
| Sonido  | Idiomas | Interacción | Tecnología | Técnica | Coreografía | Empresa |  |
| Música | Discurso | Salud | Informática | Maquinaria  | Escenario | Marketing |  |
| Diseño | Asesoría  | Persuasión | Invención  | Espacial | Juegos | Grupo |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
| Pintar | Escribir | Comunicar | Observar | Desmontar | Bailar  | Liderar |  |
| Dibujar  | Contar | Dialogar | Investigar | Rearmar  | Competir | Gestionar |  |
| Ilustrar  | Relatar | Armonizar  | Innovar | Hacer funcionar | Caminar | Coordinar |  |
| Cantar  | Informar | Convencer | Descubrir | Arreglar | Escenificar  | Dinamizar |  |
| Hacer música  | Asesorar | Tranquilizar | Calcular | Visualizar | Nadar | Organizar |  |
| Moldear  | Mediar | Curar | Busca soluciones | Manipular | Representar | Guiar, idear  |  |
| Diseñar  | Defender | Persuadir  | Inventar | Manejar  | Actuar | Controlar |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
| Artista | Escritor | Comunicador | Científico | Mecánico | Bailarín-a | Director |  |
| Pintor | Novelista | Psicólogo | Ingeniero | Técnico | Actor, actriz | Gerente |  |
| Ilustrador | Poeta | Psiquiatra | Físico | Experto | Deportista | Coordinador |  |
| Cantante | Periodista | Político | Informático | Perito | Atleta | Comercial |  |
| Músico | Historiador | Médico, enfer | Arquitecto | Entendido | Profes. danza | Productor |  |
| Escultor | Guionista | Profesor-a | Investigador | Especialista | Coreógrafo-a | Publicista |  |
| Diseñador | Abogado | Sacerdote | Inventor | Manitas | Futbolista | RR Humanos |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |