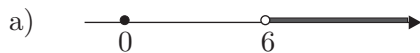


1. Resoleu i representeu les solucions sobre la recta real:

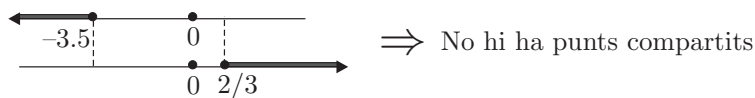
a)  $3x + 5 < 5x - 7$       b)  $\frac{4x - 3}{4} - \frac{1 - x}{6} \leq x$       c)  $\begin{cases} x - 2 \geq 3x + 5 \\ 3 + x \geq 5 - 2x \end{cases}$

a)  $3x + 5 < 5x - 7 \iff 5 + 7 < 5x - 3x \iff 12 < 2x \iff x > 6 \iff x \in (6, +\infty)$ .

b)  $\frac{4x - 3}{4} - \frac{1 - x}{6} \leq x \xrightarrow{\times 12} 12x - 9 - 2 + 2x \leq 12x \iff 2x \leq 11 \iff x \leq \frac{11}{2} \iff x \in \left(-\infty, \frac{11}{2}\right]$ .



c)  $\begin{cases} x - 2 \geq 3x + 5 \\ 3 + x \geq 5 - 2x \end{cases} \iff \begin{cases} -7 \geq 2x \\ 3x \geq 2 \end{cases} \iff \begin{cases} x \leq -\frac{7}{2} = -3.5 \\ x \geq \frac{2}{3} \approx 0.67 \end{cases} \iff \text{No existeix } x$ .



2. Sigui  $f(x) = 2x^2 + x - 10$ .

- a) Trobeu els punts de tall del seu gràfic amb els eixos de coordenades, el vèrtex i feu-ne la representació gràfica.  
 b) Resoleu, a partir de l'observació del gràfic anterior i amb l'explicació de com heu trobat el resultat, la inequació

$$2x^2 + x - 10 < 0.$$

a) Talls  $OX$ :  $f(x) = 0 \iff 2x^2 + x - 10 = 0$

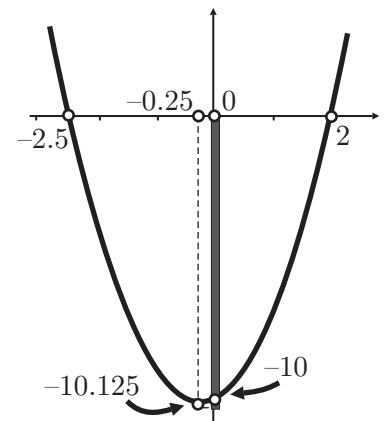
$$\implies x = \frac{-1 \pm \sqrt{1 + 80}}{4} = \frac{-1 \pm 9}{4} = \begin{cases} 2 \\ -5/2 \end{cases}$$

$$\implies \begin{matrix} (2, 0) \\ (-2.5, 0) \end{matrix}$$

Tall  $OY$ :  $x = 0 \implies f(0) = 2 \cdot 0^2 + 0 - 10 = -10 \implies (0, -10)$ .

Vèrtex:  $x_v = -\frac{1}{2 \cdot 2} = -\frac{1}{4}$   
 $\implies y_v = f\left(-\frac{1}{4}\right) = \frac{1}{8} - \frac{1}{4} - 10 = -\frac{81}{8} \implies (-0.25, -10.125)$ .

En resulta un gràfic amb les branques amunt, d'acord amb el signe positiu del coeficient del terme de grau 2.



b) Observem que tots els nombres  $x$  que es troben entre  $-2.5$  i  $2$ , a l'eix  $OX$ , tenen la seva imatge  $f(x) = 2x^2 + x - 10$  en la part negativa de l'eix  $OY$ . Per tant,  $2x^2 + x - 10 < 0$  quan  $-2.5 < x < 2$ , és a dir quan  $x \in (-2.5, 2)$ .

**3.** Sigui el polinomi  $p(x) = 3x^2 - 4x - 4$ .

- a) Trobeu el quocient i el residu que resulten de dividir-lo per  $x + 2$  i comproveu el resultat.  
 b) Trobeu les arrels de  $p(x)$  i la seva descomposició factorial.

a) Utilitzem la regla de Ruffini per fer la divisió.

-2	3	-4	-4	Comprovació:	$3x - 10$
	-6	20	20		$\times \quad x + 2$
	3	-10	16		$+ \quad 6x - 20$
	Quocient: $3x - 10$				$3x^2 - 10x$
	Residu: 16				$3x^2 - 4x - 20$
					$+ 16$
					$3x^2 - 4x - 4$

b) Busquem les arrels amb l'algoritme de resolució de les equacions de segon grau.

$$\text{Arrels: } 3x^2 - 4x - 4 = 0 \iff x = \frac{4 \pm \sqrt{16 + 48}}{6} = \frac{4 \pm 8}{6} = \begin{cases} \boxed{2} \\ \boxed{-\frac{2}{3}} \end{cases}$$

Descomposició factorial:  $p(x) = 3(x - 2) \left(x + \frac{2}{3}\right) = (x - 2)(3x + 2)$ .

**4.** Tenim un cos d'altura  $x$  variable tal que el seu volum  $V(x)$  varia segons indica la funció

$$V(x) = x^3 - 13x^2 + 52x - 60.$$

- a) Quin és el seu volum quan l'altura mesura 4 unitats.  
 b) Per a quines altures el volum del cos mesura 6 unitats cúbiques.  
 c) S'observa que per alguns valors de l'altura  $x$  el cos deixa d'existir perquè té volum  $V(x) \leq 0$ . Per exemple,  $V(1) = -10$  i  $V(6) = 0$ . Calculeu:  
 (1) Els valors de  $x$  per als quals  $V(x) = 0$ .  
 (2) Els valors de  $x$  per als quals  $V(x) < 0$ .  
 d) Feu un esquema gràfic de la funció  $V(x)$ .

a)  $V(4) = 4^3 - 13 \cdot 4^2 + 52 \cdot 4 - 60 = \boxed{4}$ , o també per Ruffini,

4	1	-13	52	-60
	4	-36	64	
	1	-9	16	$\boxed{4 = V(4)}$

b)  $V(x) = 6 \iff x^3 - 13x^2 + 52x - 60 = 6 \iff x^3 - 13x^2 + 52x - 66 = 0$ .

Buscarem una solució per Ruffini i les altres dues a partir de l'equació de segon grau resultant.

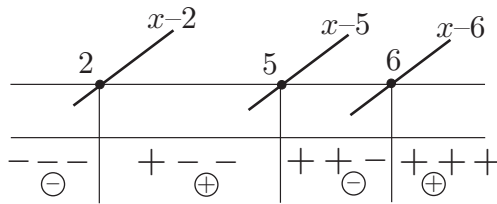
3	1	-13	52	-66		$x^2 - 10x + 22 = 0$
	3	-30	66	66		$\implies x = \frac{10 \pm \sqrt{100 - 88}}{2} = \frac{10 \pm 12}{2} =$
	1	-10	22	0		$\begin{cases} 5 + \sqrt{3} \\ 5 - \sqrt{3} \end{cases}$

El cos mesura 6 unitats cúbiques per a les altures  $\boxed{3, 5 - \sqrt{3}, 5 + \sqrt{3}}$ .

c.1 i c.2) Utilitzem la regla de Ruffini per resoldre  $V(x) = 0$ .

$$\begin{array}{r|rrrr} & 1 & -13 & 52 & -60 \\ 2 & & 3 & -30 & 66 \\ \hline & 1 & -11 & 30 & 0 \\ 5 & & 5 & -30 & \\ \hline & 1 & -6 & 0 & \end{array} \implies \begin{cases} p(x) = (x-2)(x-5)(x-6), \text{ i les seves arrels són} \\ \boxed{x=2, x=5, x=6}. \end{cases}$$

Les solucions de  $V(x) < 0$  les podem trobar si estudiem el signe de cadascun dels tres factors i després els multipliquem. Ho fem en la figura adjunta:



En resulta,  $V(x) < 0 \iff \boxed{x < 2 \text{ o bé } 5 < x < 6}$ . És a dir  $\boxed{x \in (-\infty, 2) \cup (5, 6)}$ .

d) Amb tota la informació recollida podem fer un esquema del gràfic de la funció  $V(x)$ . Caldrà,

- Marcar els talls amb els eixos, (les arrels de  $V(x)$  i  $V(0)$ ).
- Observar quan  $V(x)$  és positiva i quan és negativa des de l'estudi fet a l'apartat (c).
- Deducir-ne que quan  $x$  tendeix a  $-\infty$  també hi tendeix  $V(x)$ , i que quan  $x$  tendeix a  $+\infty$  també ho fa  $V(x)$ .

