

## ELABORACIÓ D'UN PORTAL SIMPLE D'ENTRADA

El resultat final un cop acabem la pràctica serà similar a:

posar un logo	Curs "Elaboració de pàgines Web amb Dreamweaver"
Pàgina 1	Primera pàgina
Pàgina 2	Segona pàgina - La bombeta
Pàgina 3	Portal de La Garrotxa
Pàgina 4	Formularis
Pàgina 5	Plantilles
Pàgina 6	Estils CSS
XTEC Exercitive Executive de Celebarye	edu365.com       Image: Generalitat de Catalunya         www.gencat.cat       Image: Generalitat de Catalunya         Vilanova i La Geltró

Primerament, creeu un document HTML amb el Dreamweaver.

En el lloc corresponent, escriviu el títol que desitgeu, per exemple: **CURS 20xx-Disseny de pàgines web -**. Ja sabeu que aquest títol identifica la pàgina, però no hi sortirà imprès. És el que llegiu a la barra superior del navegador.

Untitled-1 index.htm*	
Código 🔛 Dividir 📑 Diseño (título: Curs 200	09-Disseny pàgines
Inseriu una taula de tres columnes i una filera. Per fer això, aneu a la barra d'icones superior i cliqueu sobre la icona <b>Tabla</b> . Escriviu les dades següents al formulari <b>Tabla</b> .	Tabla       Image: Constraint of the second se



posar un logo	Curs ''Elaboració de pàgines Web amb Dreamweaver''	0
141 -	445 <b>*</b>	·

🗄 🔻 Proj	piedades						
EEI	Id de tabla	Filas 1	An 750 píx	. 🔽 Rell. celda	Alinear Predet.	Clase Ninguna 🔽	
	~	Cols 3	Al píx	. 🔽 Esp. celda	3 Borde 3		
	i⇔i ×	l <mark>⊭t</mark> l≌t Col.	Fondo	CC Col. borde			
	Ī×	<u>∓</u> •∗ <u>∓</u> ⇔	Im.		۵ 🕒		

Feu que les columnes tinguin les amplades que surten marcades a la imatge (141, 445, 134). Per fer-ho podeu posar-vos dins la cel.la i escriure la mida exacta que voleu a la finestra corresponent de *Propiedades* (**An** 141). Podeu marcar tota una filera o tota una columna per donar característiques comunes.

Formato	Ninguno	~	Estilo	Ningur	na	~	B I	E	≣	1	Vín
Fuente	Fuente predet.	~	Tam	Ning.	*			]  =	5∃	±≣ ±	∎ D
E	Col. Horiz	Prec	det.	-	An 130	] lo aj. 🔲	Fnd				
同		Prec	det.				Fod [	-11-			Ro

A continuació creareu una segona taula per anar introduint les fileres necessàries per crear la llista dels treballs que anirem fent.

·	613 (590) ×
Pàgina 1	Primera pàgina
Pàgina 2	<u>Segona pàgina - La bombeta</u>
Pàgina 3	Portal de La Garrotxa
Pàgina 4	Formularis
Pàgina 5	Plantilles
Pàgina 6	Estils CSS

Modifiqueu els valors d'amplada de la primera columna perquè coincideixin amb els de la taula que ja havíem fet abans. D'aquesta manera semblarà que es tracta de la mateixa taula.

Ara cal crear les imatges que inserirem a la primera columna i que volem que canviïn d'aspecte quan passem el cursor per sobre.



Repo ■ X Pàgina 1 Repo ■ X Pàgina 4	Repo ■ X Pàgina 2 repo ■ X Pàgina 5	■ repo ■ × Pàgina 3 ■ repo ■ × Pàgina 6	Imatges quan la pàgina no és activa i no hi ha el senyalitzador sobre. Nom: Reposo_1, Reposo_2
Pàgina 1 Pàgina 4	× Sobr □ Pàgina 2 × Sobr □ Pàgina 5	× Sobr • • × Pàgina 3 × Sobr • • × Pàgina 6	Imatges quan la pàgina NO és activa i te el senyalitzador sobre. Nom: Sobre_1, Sobre_2

Ho podem fer amb el Paint Shop Pro. Les dimensions seran les de la cel·la on situarem la imatge (132 x 43).

Per aconseguir que canviïn d'aspecte farem servir una imatge de substitució.



Insertar imagen de su	istitución	×
Nombre de la imagen: Imagen original: Imagen de sustitución:	Image01/ExerWebTaules/Intatges/reposo_1.jpg Examinar/ExerWebTaules/Intatges/sobre_1.jpg Examinar	Aceptar Cancelar Ayuda
Texto alternativo: Al hacerse clic, ir a URL:	Examinar	

Una imatge de substitució consta com heu vist de dues imatges: la imatge principal que apareix quan es carrega la pàgina i la imatge de substitució que apareix quan passa el punter del ratolí sobre la imatge principal. Ambdues



imatges han de tenir la mateixa mida. Si tenen mides diferents, el Dreamweaver canvia automàticament la mida de la segona imatge perquè s'ajusti a les propietats de la primera.

Seguidament, a cada una de les caselles de la segona columna, poseu-hi el nom dels exercicis corresponents.

EntradaEspai	
La Bombeta - Bombeta 2	
La Garrotxa	

Dins la finestra **Propiedades**, cerqueu l'opció **Vínculo**. A la dreta d'aquesta paraula, hi ha una caixa per posar text, i a la dreta, una carpeta: feu-hi clic a sobre.

▼ Pro	piedades												0	IE,
Formato	Ninguno	*	Estilo	Ning	una	~	в	1	* *	-	Vinculo		- (a)	2
Fuente	Fuente predet.	۲	Tam	Ning	~			_	1= 1=	1 1	Dest	×	$\cup$	-
58	Celda Horiz	Pre	det.	~	An	No aj. 🗖	Fn	d [				00	Propiedades de la página)	
1ee	🗆 🏗 Vert	Pre	det.	~	AI	Enc.	Fno	<u>ا ا</u>		E	Borde _			4

Seleccioneu cada nom de lliçó i vinculeu-lo al fitxer corresponent.

	Pro	piedades										
Forr	nato	Ninguno		💌 Estilo	Estilo1	~	BZ	E I I	Vínculo Entra	adaEspai.htm		• •
Fu	ente	Fuente pr	edet.	🗸 Tam	más gr 🐱	× 🖵		∃ ;∃ ≝	🚈 Dest blan	k 💙 🗖		
	Ξ	Celda	Horiz	Predet.	🖌 🖌 🖌	No aj. 📃	Fnd			0 🗅	Propiedades de la página	
1'-	_	⊒,Ę ⊡	Vert	Predet.	Y Al	Enc. 📃	Fnd 🗔		Borde 属			

**Dest:** \_blank (per aconseguir que la nova pàgina s'obri en una pàgina diferent del navegador i no perdre així la que tenim oberta.

Ara ens queda per fer l'última taula, la que farà de peu del nostre portal.



Les dimensions han de coincidir amb la resta de taules.



Les imatges les haureu de retocar abans de posar-les a la pàgina web per tal que el color de fons coincideixi amb el de la web: No han de sortir amb color de fons blanc, sinó crema. Reviseu també el fons de la imatge del correu electrònic i la del vostre logo.

## **RETOC DE FONS D'IMATGES**

A la pàgina web que esteu dissenyant heu ficat unes imatges que el seu fons no es correspon amb el de la taula.

Per exemple: aquí tenim imatges amb fons blanc i la taula te un color crema.





El primer que haurem de fer és averiguar quin és exactament el color de fons de la taula. Per saber-ho cal anar al Dreamweaver i obrir el fitxer portal.htm; seleccionem la taula i observem les seves característiques:

🛛 🔻 Prop	iedades								
EEI	Id de tabla	Filas 1	An 750	píx.	🔽 Rell. ce	lda 📃	Alinear	Predet.	~
	~	Cols 3	M	PÍ	🔽 Esp. ce	lda 3	Borde	3	
	i <del>⊠</del> i	🔛 🖼 Co	l. Fondo 📃 #l	FFFFCC	Col. bo	rde 🗔			

Ara obrirem el Paint Shop Pro i una de les imatges que volem retocar:



Hem d'aconseguir que el fons blanc es converteixi amb color crema. Per fer-ho seleccionarem com a color de primer pla el mateix que teniem a la taula



#FFFFCC: clicarem 2 cop a sobre del rectangle de color de primer pla i escriurem el codi.



A continuació agafarem el pot de pintura i omplirem de color el fons de la imatge. Un cop fet o guardarem.



Repetirem el procés amb totes les imatges que ho precisin.

Graveu el fitxer amb el nom de portal.html

Podeu fer una prova amb l'opció vista prèvia de la barra d'eines, o el que és el mateix, *F12*.



Ara, només cal que envieu aquest treball al servidor remot si el teniu configurat.